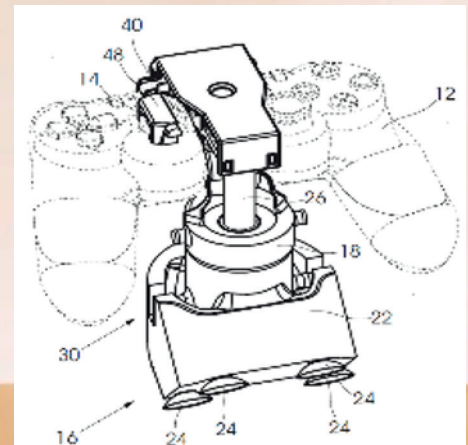


TRANSFORMAR UN MANDO DE JUEGOS EN UN DISPOSITIVO DE DIRECCIÓN



“Quería crear un dispositivo que permitiera al jugador sacar el máximo provecho de un juego de carreras, pero sin la inversión de tiempo, dinero y espacio que cuesta la configuración de un volante tradicional. Permitir que un jugador ocasional sea competitivo y se divierta de forma envolvente.”

— Garid Glenn (Inventor)

Desafío

Desarrollar un dispositivo que permita una experiencia de usuario mejorada, con juegos de carreras de consola, en un paquete rentable y compacto.

Solución

Dispositivo que acopla el mando de juegos del usuario y se conecta al stick analógico de dirección. Mediante un mecanismo de caja de cambios, un eje y una base, traduce el movimiento de rotación del mando en un movimiento hacia la izquierda y la derecha del stick analógico.

Beneficios aquí serían los beneficios de usar la Plataforma, no su producto)

- Permitiendo al usuario tener una entrada de dirección más precisa para cualquier juego de carreras.
- Carreras multijugador con dirección
- La vibración del controlador permite sentir con precisión si los neumáticos patinan o los frenos se bloquean