

SOLIDWORKS VISUALIZE

목적

SOLIDWORKS® Visualize를 사용하면 실사 품질의 전문적인 이미지, 애니메이션 및 기타 3D 콘텐츠를 가장 쉽고 빠르게 생성할 수 있으므로 설계자, 엔지니어 및 콘텐츠 개발자는 3D 의사결정 과정을 개선할 수 있습니다. 사용자는 SOLIDWORKS Visualize에서 CAD 데이터의 “카메라”와 같이 이미지의 현실감을 높여 제품을 보다 효과적으로 설계하고 홍보할 수 있습니다.

개요

SOLIDWORKS Visualize를 사용하면 기술 지식을 가지고 있지 않은 사용자나 조직에서 3D CAD 데이터를 이용하여 고품질의 마케팅 콘텐츠를 만들어 곧바로 인쇄하거나 웹에 게시할 수 있습니다. 정적 이미지에서 애니메이션, 대화형 웹 콘텐츠 및 몰입감 넘치는 VR (가상 현실)에 이르기까지 SOLIDWORKS Visualize는 현실에서 제품을 묘사하는 그래픽 콘텐츠를 전달하고, 설계 프로세스의 수준을 한 단계 높입니다.

SOLIDWORKS Visualize를 통해 설계, 개발, 마케팅 단계 전반에 걸친 컨셉트를 찾아내 값비싼 엔지니어링, 프로토타입 제작, 마케팅 리소스가 프로젝트에 투입되기 전에 효과적이면서 강력한 설계 컨셉트를 선택, 검증, 개발하고 제품에 반영할 수 있습니다. 또한 오류를 줄여 전보다 제품을 더 빠른 시일 내에 출시할 수 있습니다.

이점

- 단 몇 초만에 실제의 제품 모양을 확인할 수 있습니다.
- 내부 설계, 엔지니어링 및 판매 검토를 개선합니다.
- 물리 프로토타입의 수와 비용을 줄입니다.
- 개발 프로세스 초반에 보다 현명한 결정을 내려 소중한 시간과 비용을 절약합니다.
- 개선된 내부 검토 및 소비자 경험의 전파를 위해 실감나는 VR 콘텐츠를 생성합니다.
- 실사와 같은 콘텐츠로 설계의 경쟁력을 강화하고 더 많은 비즈니스 기회를 접할 수 있습니다.
- 통합된 생산성 도구로 보다 빠르고 효율적으로 콘텐츠를 생성합니다.
- 실사 품질의 이미지와 콘텐츠를 보다 빠르게 마케팅 팀에 전달해 첫 번째 프로토타입을 제작하기 전에 최종 마케팅 레이아웃을 완성할 수 있습니다.
- 설계 시간의 효율을 극대화하고 더 나은 최종 제품을 완성하고 더 빨리 제품을 출시하여 경쟁 우위를 확보합니다.

경쟁력

GPU(Graphics Processing Unit) 렌더링 가속화

SOLIDWORKS Visualize는 단일 시스템 또는 네트워크 전체에서 하나 이상의 GPU를 사용하여 CPU 하드웨어의 렌더링 성능을 현저하게 향상시킵니다. NVIDIA® 그래픽 카드를 렌더링에 활용해 경쟁사 CPU 기술보다 더 빠르고 사용자의 일상 워크플로 속도를 높이는 데 도움이 되어 더욱 많은 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

인공 지능(AI) 디노이저

SOLIDWORKS Visualize는 인공 지능을 사용해 단일 확인란으로 렌더링의 노이즈를 판독하고 제거합니다. 그 결과 무려 10배나 빠른 렌더링 속도를 실현합니다! 속도가 10배 향상된 최종 렌더링을 사용해 그 어느 때보다 신속하게 Visualize 프로젝트를 준비할 수 있습니다.

물리적 레이트레이싱

SOLIDWORKS Visualize에 포함된 NVIDIA의 Iray® 렌더링 엔진을 사용하면 CAD 모델을 실제로 제작한 것처럼 물리적으로 정확하고 올바르게 표현한 결과물을 확인할 수 있습니다. 시각적 품질을 낮추지 않고도 조명, 재질 및 양식 모두 사실적으로 표현할 수 있습니다. 물리적 레이트레이싱은 사진 그 이상의 가치를 지닙니다. 설계가 실제로 어떻게 구현되는지를 보여주는 디지털 정확성을 나타내기 때문입니다.

직관적인 사용자 인터페이스

SOLIDWORKS Visualize를 사용하면 스튜디오에 있는 것처럼 카메라로 제품 전체를 돌아가며 쉽게 CAD 데이터를 “촬영”할 수 있습니다. 복잡한 절점 기반 재질이 없고 통합 뷰포트를 제공하는 SOLIDWORKS Visualize의 인터페이스는 복잡한 새 공구를 학습할 시간이 없는 사용자를 염두에 두고 설계한 것입니다.

25개 이상의 CAD 파일 형식 지원

회사가 프로젝트를 모델링할 때 사용하는 CAD 패키지 종류에 상관없이 SOLIDWORKS Visualize는 모든 형식을 지원합니다. 사용자는 IGES, STEP 및 OBJ와 같은 일반적인 형식을 포함하여 25개가 넘는 다양한 CAD 파일 형식을 가져올 수 있습니다. 또한 가져올 때 여러 파트 그룹화 유형 중에서 선택할 수 있으므로 가져오기에서 최종 렌더링까지 빠르게 진행할 수 있습니다.

기능

SOLIDWORKS Visualize Standard

SOLIDWORKS Visualize Standard는 3D 데이터를 "사진"처럼 재현해야 하는 사용자가 실사적 이미지를 가장 쉽고 빠르게 얻을 수 있을 뿐만 아니라 비용을 절감하고 출시 기간을 단축해 주는 방법입니다.

- 다양한 해상도에서 실사 품질의 이미지 제작
- 고급 멀티레이어 재질
- 귀찮은 수작업 조명 기법을 사용하지 않고도 실사 효과를 위한 HDR(High Dynamic Range) 지원으로 실제 조명 효과를 정확히 시뮬레이션
- 절단 평면(단면도) 내부의 복잡성을 표시하고 파트 및 모델의 불투명도 페이드아웃
- 실제 측정 재질(NVIDIA MDL 및 PBR) 지원
- 1000개가 넘는 무료 자산을 보유한 SOLIDWORKS 온라인 커뮤니티에 대한 통합된 연결
- 데칼(대화형 스티커) 지원 및 실제와 같은 방식으로 배치
- 전문적인 텍스처 맵 지원(범프/일반, 반사도, 알파, 색상)
- CAD 모델링 도구로 돌아가지 않고도 곡면을 분리할 수 있는 양방향 파트 분할기
- 작업의 모든 손실을 최소화하는 통합형 자동 데이터 복구
- 이미지 화질을 높이고 화면에서 두드러지게 강조해주는 기본 설정 카메라 필터
- SOLIDWORKS Visualize Standard는 무료로 모든 활성 SOLIDWORKS CAD Professional 또는 Premium 서브스크립션에 포함되어 있습니다!

SOLIDWORKS Visualize Professional

SOLIDWORKS Visualize Professional을 사용하면 실사적 이미지, 애니메이션, 대화형 웹 콘텐츠, 360도 회전 및 몰입감이 높은 VR(가상 현실)을 생성하여 복잡한 설계를 세세한 부분까지 효과적으로 표현해 주기 때문에 CAD 데이터로 심도 있는 이야기를 전달할 수 있습니다.

- 통합된 물리 엔진으로 장면 시간을 단축하는 동시에 자연스러운 터치를 추가
- 고급 차량 구속 시뮬레이터로 실제와 같은 주행 영상 및 획기적인 이미지 생성
- PowerBoost 실시간 네트워크 렌더링: Visualize Boost 렌더링 팜에서 뷰포트로 직접 레이트레이싱 스트리밍
- 애니메이션 전체 제품군: 파트, 모델, 외관, 환경 및 카메라
- 간편한 카메라 애니메이션 설정을 위한 통합된 애니메이션 리본
- 설정을 사용하여 신속하게 색채 배합 및 변형 제품 제작
- LED 스크린 애니메이션 재생용 비디오 데칼 가져오기
- 두 가지 유형의 양방향 웹 콘텐츠(양방향 이미지 및 파노라마)
- 통합형 Render Queue 기능으로 즉각적인 생산성 향상
- HMD 및 스마트폰에서 재생할 수 있는 몰입감 높은 360-VR(가상 현실) 이미지 및 애니메이션 생성
- 사용자 정의 가능한 카메라 필터 및 후처리
- 태양 및 하늘과 태양광 스테디를 포함하는 통합된 고급 조명 기술
- 부분 조명 사용자 정의와 클릭을 통한 간편 배치 및 상호작용
- 프레젠테이션 모드 및 조정 가능한 사전 설정 조명으로 실시간 설계 제시

SOLIDWORKS Visualize Boost(Visualize Professional의 애드온)

SOLIDWORKS Visualize Boost는 렌더링 작업을 전용 시스템 클러스터에 전송하여 즉시 렌더링 속도와 콘텐츠 생산성을 높일 수 있습니다.

- 활성 서브스크립션에서 각 Visualize Professional 시트에 무료로 Visualize Boost 시트 1개가 포함되어 있습니다!
- Render Queue에서 여러 렌더링 작업을 누적해 로컬 컴퓨터로 오프로드하여 Visualize, CAD 또는 기타 주요 애플리케이션을 계속 사용할 수 있습니다.
- 사용하기 쉬운 웹 페이지에서 Visualize Boost 렌더링 네트워크를 생성하고 관리합니다.
- 네트워크 전체에서 CPU와 GPU를 모두 활용합니다.

12개 산업부문을 지원하는 3DEXPERIENCE 플랫폼은 당사의 주력 브랜드 애플리케이션으로 다양한 산업솔루션 경험을 제공하고 있습니다.

3DEXPERIENCE®로 대표되는 다쏘시스템은 기업과 개인고객에게 지속 가능한 혁신을 위한 가상세계를 제공합니다. 세계 최고 수준의 솔루션은 제품설계, 생산 및 지원 방식에 변화를 일으키고 있습니다. 다쏘시스템의 협업솔루션은 가상세계를 개선할 수 있는 가능성을 열어 소셜 이노베이션을 촉진합니다. 다쏘시스템은 전 세계 140여 국가의 모든 산업부문에서 22만 곳 이상의 고객들에게 새로운 가치를 창출해 주고 있습니다. 자세한 내용은 www.3ds.com/ko를 참고하십시오.

