

BOXX TECHNOLOGIES, INC.
SOLIDWORKS Premium으로 전문
컴퓨터 워크스테이션 개발 촉진
사례 연구



BOXX Technologies는 SOLIDWORKS Premium 설계 소프트웨어를 사용하여 최고 성능의 워크스테이션 및 렌더링 시스템을 더 효율적이고 경제적으로 개발합니다.

당면 과제:

미디어, 엔지니어링, 의료, 비즈니스 고객의 전문적 요구에 부합하는 강력한 컴퓨터 워크스테이션 및 렌더링 시스템의 개발을 가속화해야 합니다.

솔루션:

SOLIDWORKS Premium 설계 소프트웨어를 구축합니다.

결과:

- 개발 시간 50% 이상 단축
- 판금 제작 시간 50% 단축
- 반복적인 프로토타입 제작 사이클 제거
- 연간 40%의 비즈니스 성장 지원

BOXX Technologies, Inc.는 시각 효과(VFX), 영화, 텔레비전, 게임 개발, 아키텍처, 엔지니어링, 제품 설계, 시뮬레이션, 고등 교육, 정부, 국방, 과학, 의료 및 일반 비즈니스 산업을 위한 전문 워크스테이션 및 렌더링 시스템을 제조합니다. BOXX 워크스테이션은 속도와 안정성 면에서 지속적으로 경쟁 우위를 차지하고 있습니다. 오버클럭된 APEXX 시리즈 워크스테이션은 시장에서 가장 빠른 단일 소켓 워크스테이션으로, 주파수 결합 CAD 애플리케이션에 이상적인 솔루션을 제공합니다. 렌더링 및 시뮬레이션과 같은 멀티스레드 작업을 위해 BOXX는 듀얼 Intel® Xeon® 워크스테이션 및 렌더링 솔루션으로 구성된 전체 라인을 갖추고 있습니다.

최신 렌더 팜 및 시뮬레이션 클러스터를 위한 하드웨어 요구 사항에 대한 업계 최고의 전문 지식을 바탕으로(최적의 성능을 보장하기 위해 다양한 소프트웨어 애플리케이션의 포괄적인 랩 벤치마킹으로 지원됨) BOXX는 컴퓨터 워크스테이션의 한계를 뛰어넘는 시스템을 개발하는 데 주력합니다. 설립자 겸 엔지니어링 및 운영 부사장인 Tim Lawrence에 따르면 BOXX는 자사 시스템에 요구되는 맞춤형 새시 및 인클로저 설계의 개발을 진전시키기 위해 3D 설계 플랫폼이 필요했다고 합니다.

Lawrence는 이렇게 회상합니다. “우리는 처음에 AutoCAD® 2D 설계 도구를 사용했습니다. 처음에는 2D로 작업을 완료할 수 있었지만, 2D로 시스템을 개발하는 것은 어렵고 느리고 비용이 많이 들었습니다. 우리는 계속해서 기술을 개발하고 발전시켜 나가면서 판금 제작, 설계 브랜딩, 첨단 냉각 시스템 개발, 특별한 배송 요구 사항, 전자파 차폐, 안전, 국제 인증 등 3D에서 더 효과적으로 해결할 수 있는 여러 과제에 직면하게 될 것을 예견했습니다. 시스템 제조업체로서, 우리는 브랜드를 구현할 뿐만 아니라 고성능 시스템 특유의 다양한 요구 사항을 충족하는 맞춤형 새시와 인클로저를 지속적으로 개발해야 합니다.”

BOXX는 제조 파트너들과 상의한 후에 SOLIDWORKS® Premium 설계 소프트웨어로 표준화했습니다. 이 시스템 제조업체는 2004년에 SOLIDWORKS 소프트웨어를 구현했습니다. 더 쉽게 배우고 사용할 수 있고, 강력한 판금 및 시뮬레이션 기능을 제공하고, 산업 설계와 기계 엔지니어링을 모두 지원하기 때문입니다.

Lawrence는 이렇게 회상합니다. “우리는 판금 제작자들에게 그들의 고객이 사용하는 3D CAD 시스템에 대해 물어봤습니다. 이들은 가장 자주 눈에 띈 시스템이 Pro/ENGINEER®와 SOLIDWORKS 소프트웨어였지만 SOLIDWORKS 소프트웨어가 배우고 사용하기에 더 쉽고 인기 상승 중인 추세라고 말했습니다. 직접 사용해 보니 SOLIDWORKS 소프트웨어를 시작하자마자 본격적인 설계가 가능했기 때문에 새시 및 인클로저 개발에 SOLIDWORKS 소프트웨어를 활용하기로 결정했습니다.”

더 복잡한 시스템을 절반의 시간 안에 설계

SOLIDWORKS Premium 소프트웨어를 구현한 이후로 BOXX는 개발 사이클 길이를 획기적으로 단축하는 동시에 시스템 복잡성을 높이고, 품질을 개선하고, 성능을 향상시켰습니다. “SOLIDWORKS 소프트웨어를 통해 개발 프로세스를 절반 이상 줄일 수 있었다”고 Lawrence는 강조합니다.

Lawrence는 다음과 같이 말을 이어갑니다. “우리는 SOLIDWORKS 소프트웨어를 사용하여 시간과 리소스를 모두 절약하고 있습니다. 예전에는 2D로 시스템을 개발하는 데 2~3명이 15주 정도 걸렸습니다. SOLIDWORKS 소프트웨어를 사용하면 혼자 4~5주 안에 시스템을 완성할 수 있습니다. 이러한 효율성 향상 외에 설계 품질도 궁극적으로 향상됩니다.”

판금 제작 가속화, 프로토타입 감소

BOXX는 SOLIDWORKS 소프트웨어로 전환한 이후 생산 사이클이 빨라지고 프로토타입 요구 사항이 감소했습니다. 이 소프트웨어의 판금 설계 도구를 사용함으로써 BOXX는 판금 제작을 가속화하는 생산 정보(굽힘 반경, 공차 등)를 더 빠르게 제공할 수 있습니다. SOLIDWORKS Premium 소프트웨어의 충돌 감지 및 통합 시뮬레이션 기능을 통해 이 시스템 제조업체는 2D에서 필수적이었던 반복 프로토타입 제작 사이클을 제거했습니다.



“SOLIDWORKS 소프트웨어로 민첩성, 유연성, 혁신성을 향상할 수 있습니다. 엔지니어링의 관점에서 오늘날 우리가 하고 있는 일은 SOLIDWORKS 소프트웨어 없이는 불가능합니다.”

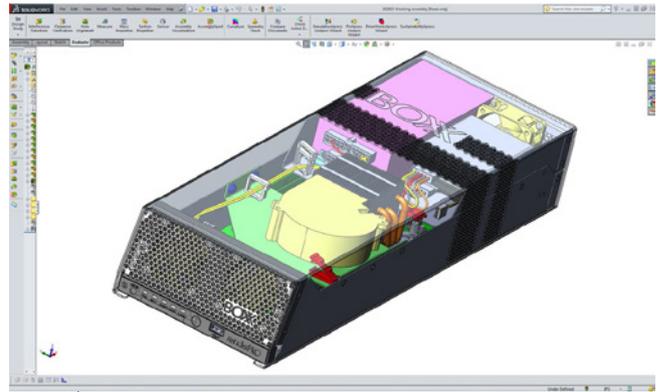
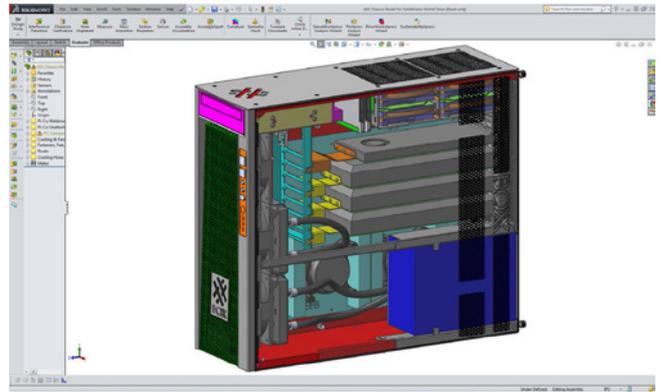
– Tim Lawrence, 설립자 겸 엔지니어링 및 운영 부사장

Lawrence는 이렇게 말합니다. "SOLIDWORKS 소프트웨어를 통해 정확도를 향상시킴으로써 판금 제작 시간이 50% 단축되고 생산 문제가 줄어들었습니다. 정확도가 높아짐에 따라 2D에서는 어쩔 수 없었던 반복 프로토타입 제작 사이클이 없어졌고, 곧바로 생산에 들어갈 수 있게 되었습니다. SOLIDWORKS 소프트웨어를 사용하면 물리적 프로토타입 제작에 의존하지 않고 설계 도중의 잠재적 문제를 식별하고 해결할 수 있습니다."

품질 및 성능 개선이 성장으로 이어짐

BOXX는 SOLIDWORKS Premium 소프트웨어를 사용하여 시스템의 품질과 성능을 지속적으로 개선함으로써 연간 40%의 비즈니스 성장을 달성할 수 있었습니다. "고객이 요구하는 기능과 성능을 제공하기 위해 우리는 더 높은 온도에서도 작동하는 가장 빠르고 강력한 부품을 활용하는 시스템을 설계한다"고 Lawrence는 설명합니다.

그리고 이렇게 덧붙입니다. "SOLIDWORKS 소프트웨어를 통해 액체 냉각 시스템, 여과 공기, 다중 GPU 기능, 히트싱크의 핀 피치 최적화 등 고객에게 필요한 안정적인 성능을 제공하는 설계 기능을 도입했습니다. SOLIDWORKS 소프트웨어로 민첩성, 유연성, 혁신성을 향상할 수 있습니다. 엔지니어링의 관점에서 오늘날 우리가 하고 있는 일은 SOLIDWORKS 소프트웨어 없이는 불가능합니다."



SOLIDWORKS Premium 판금 설계 도구를 사용함으로써 BOXX는 판금 제작을 가속화하는 생산 정보(굽힘 반경, 공차 등)를 더 빠르게 제공하는 동시에 품질을 향상시킬 수 있습니다.

©2019 Dassault Systèmes. All rights reserved. 3DEXPERIENCE®, Compass 어이븐, 3DS 로고, CATIA, BIOVIA, GEOVIA, SOLIDWORKS, 3DVA, ENOVIA, EXALEAD, NETWEBES, CENTRIC PLM, 3DEXCITE, SIMULIA, DELMIA 및 FWE는 프랑스에 소재한 유럽 회사("société européenne") (베르사이유, 상파울루, 싱가포르, 빈호 B 522 506 440)인 다쏘시스템 또는 미국 및/또는 기타 국가에 소재한 그 회사의 상표 또는 등록 상표입니다. 기타 다른 상표는 해당 소유자에게 소유권이 있습니다. 다쏘시스템 또는 그 회사의 상표는 통 회사의 명시적 서면 승인 없이는 사용하지 않습니다. MKSWCSBOXK01219

BOXX Technologies, Inc. 관련 정보
VAR: MLC CAD Systems, Austin, TX, USA

본사 주소: 10435 Burnet Road, Suite 120
Austin, TX 78758
USA
전화: +1 512-835-0434

추가 정보
www.boxxtech.com

11개 산업부문을 지원하는 3DEXPERIENCE® 플랫폼은 당사의 주력 브랜드 애플리케이션으로 다양한 산업솔루션 경험을 제공하고 있습니다.

3DEXPERIENCE®로 대표되는 다쏘시스템은 기업과 개인고객에게 지속 가능한 혁신을 위한 가상세계를 제공합니다. 세계 최고 수준의 솔루션은 제품설계, 생산 및 지원 방식에 변화를 일으키고 있습니다. 다쏘시스템의 협업솔루션은 가상세계를 개선할 수 있는 가능성을 높여 소셜 이노베이션을 촉진합니다. 다쏘시스템은 전 세계 140여 국가의 모든 산업부문에서 25만 곳 이상의 고객들에게 새로운 가치를 창출해 주고 있습니다. 자세한 내용은 www.3ds.com/ko를 참고하십시오.

