

**BOXX TECHNOLOGIES, INC.
AVANÇO NO DESENVOLVIMENTO
DE ESTAÇÕES DE TRABALHO
ESPECIALIZADAS PARA COMPUTADOR
COM O SOLIDWORKS PREMIUM**

Estudo de caso



A BOXX Technologies usa o software de projetos SOLIDWORKS Premium para desenvolver com mais eficiência e economia suas estações de trabalho e sistemas de renderização de alto desempenho.

Desafio:

Acelerar o desenvolvimento de estações de trabalho de computador e sistemas de renderização avançados para atender às necessidades específicas de clientes dos setores comercial, de mídia, engenharia e medicina.

Solução:

Implementar o software de projetos SOLIDWORKS Premium.

Resultados:

- Cortou o tempo de desenvolvimento pela metade
- Reduziu o tempo de fabricação de chapas metálicas em 50%
- Eliminou os ciclos de prototipagem iterativa
- Apoiou um crescimento de 40% ano a ano

A BOXX Technologies, Inc. fabrica estações de trabalho e sistemas de renderização especializados para os setores de efeitos visuais (VFX), filmes, televisão, desenvolvimento de jogos, arquitetura, engenharia, projetos de produto, simulação, educação de nível superior, governo, defesa, ciência, medicina e empresas em geral. As estações de trabalho da BOXX superam continuamente a concorrência em termos de velocidade e confiabilidade. Suas estações de trabalho com overclock da série APPEX são as mais rápidas do mercado com soquete único, proporcionando a solução ideal para aplicações de CAD vinculadas a frequência. Para tarefas de vários threads, como renderização e simulação, a BOXX tem uma linha completa de estações de trabalho Intel® Xeon® dual e soluções de renderização.

Com sua experiência líder no setor em requisitos de hardware para farms de renderização e clusters de simulação modernos, apoiados por um laboratório amplo que é referência em diversos tipos de aplicativos de software para garantir o desempenho ideal, a BOXX se concentra no desenvolvimento de sistemas para pressionar os limites do que as estações de trabalho de computadores podem fazer. Segundo o fundador e vice-presidente de engenharia e operações, Tim Lawrence, a BOXX precisava de uma plataforma de projetos 3D para avançar o desenvolvimento dos chassis personalizados e projetos de gabinete necessários para seus sistemas.

"Começamos a utilizar as ferramentas de projeto do AutoCAD® 2D", relembra Lawrence. "Apesar de conseguirmos concluir o trabalho com 2D, era difícil, lento e caro desenvolver sistemas em 2D. Nós prevíamos os desafios à medida que continuávamos a desenvolver e avançar com a nossa tecnologia, como fabricação de metal; branding de projetos; desenvolvimento de sistemas de refrigeração avançados; requisitos exclusivos de transporte; e certificações internacionais, blindagens eletromagnéticas e segurança. O 3D nos ajudaria a enfrentar isso de maneira muito melhor. Como fabricantes de sistemas, precisamos desenvolver continuamente chassis e gabinetes personalizados que não só representam a nossa marca, mas também atendem a uma série de requisitos exclusivos dos sistemas de alto desempenho."

A BOXX consultou parceiros de fabricação antes de escolher o software de projetos SOLIDWORKS® Premium como padrão. A fabricante de sistemas implementou o SOLIDWORKS® Premium em 2004 por ser mais fácil de aprender e usar, fornecer recursos robustos de simulação e chapas metálicas, e apoiar aspectos de projeto industrial e engenharia mecânica.

"Perguntamos aos nossos fabricantes de chapas metálicas sobre os sistemas CAD 3D utilizados por seus clientes", lembra Lawrence. "Embora tenham citado Pro/ENGINEER® e o SOLIDWORKS como os sistemas mais vistos, eles também informaram que o SOLIDWORKS era mais fácil de aprender e usar, e seria uma tendência ascendente em termos de popularidade. Eu me familiarizei com o software SOLIDWORKS, consegui fazer um projeto imediatamente e decidi utilizá-lo para desenvolver chassis e gabinetes."

PROJETOS DE SISTEMAS MAIS SOFISTICADOS EM METADE DO TEMPO

Desde a implementação SOLIDWORKS Premium, a BOXX reduziu consideravelmente seus ciclos de desenvolvimento, ao mesmo tempo que aumentou a complexidade do sistema, melhorou a qualidade e incrementou o desempenho. "O SOLIDWORKS nos permitiu reduzir o nosso processo de desenvolvimento em mais da metade", Lawrence salienta.

"Economizamos tempo e recursos com o SOLIDWORKS", continua Lawrence. "Precisávamos de duas a três pessoas e cerca de 15 semanas para desenvolver um sistema em 2D. Com o SOLIDWORKS, posso concluir um sistema por conta própria em quatro ou cinco semanas. Além de aumentar a eficiência, acabamos ficando com um projeto melhor."

RAPIDEZ NA FABRICAÇÃO DE CHAPAS METÁLICAS, MENOS PROTÓTIPOS

A BOXX constatou ciclos de produção mais rápidos e um a redução dos requisitos prototipagem desde que passou para o SOLIDWORKS. Com a ajuda das ferramentas de projeto em chapas metálicas do software, a BOXX produz com muito mais rapidez informações de produção, como raios de dobra e tolerâncias, o que acelera a fabricação das chapas metálicas. Com os recursos de simulação integrada e detecção do SOLIDWORKS Premium, o fabricante de sistemas eliminou os ciclos de prototipagem iterativa que eram uma necessidade em 2D.



"Somos mais ágeis, flexíveis e inovadores graças ao SOLIDWORKS. De um ponto de vista de engenharia, não podíamos fazer o que fazemos hoje em dia sem o SOLIDWORKS."

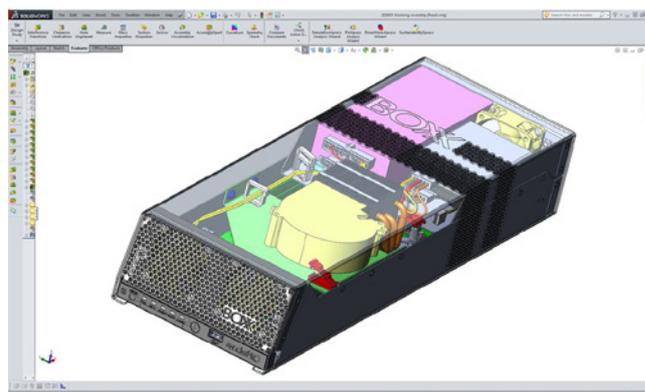
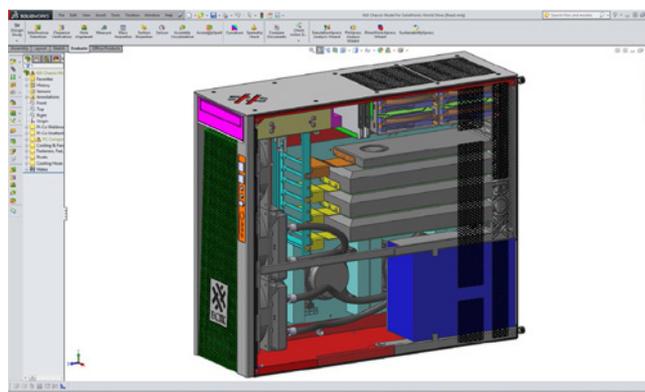
- Tim Lawrence, fundador e vice-presidente de engenharia e operações

"O tempo de fabricação da nossa chapa metálica diminuiu em 50%, e temos menos problemas de produção porque o SOLIDWORKS aumenta a nossa precisão", observa Lawrence. "Com o aumento da precisão, eliminamos os ciclos de prototipagem iterativa que era um fato em 2D e podemos ir direto para a produção. Com o SOLIDWORKS, podemos identificar e resolver possíveis problemas durante o projeto, em vez de depender de protótipos físicos."

MELHORIA NA QUALIDADE E DESEMPENHO IMPULSIONA CRESCIMENTO

Com o SOLIDWORKS Premium, a BOXX tem melhorado continuamente a qualidade e o desempenho de seus sistemas e, conseqüentemente, desfrutado de um crescimento anual de 40% em suas atividades. "Para fornecer a funcionalidade e o desempenho que os nossos clientes exigem, projetamos sistemas que utilizam os componentes mais rápidos e potentes, que funcionam também em temperaturas mais altas", explica Lawrence.

"Com o SOLIDWORKS, introduzimos recursos do projeto que fornecem o desempenho confiável de que os nossos clientes precisam, como sistemas de refrigeração líquida, ar filtrado, recursos de várias GPU e otimização da intensidade dos estabilizadores nos dissipadores de calor", acrescenta Lawrence. "Somos mais ágeis, flexíveis e inovadores graças ao SOLIDWORKS. De um ponto de vista de engenharia, não podíamos fazer o que fazemos hoje em dia sem o SOLIDWORKS."



Com a ajuda das ferramentas de projeto em chapas metálicas do SOLIDWORKS Premium, a BOXX produz com muito mais rapidez informações de produção, como raios de dobra e tolerâncias, o que acelera a fabricação de chapas metálicas e, ao mesmo tempo, melhora a qualidade.

Saiba mais sobre a BOXX Technologies, Inc.

VAR: MLC CAD Systems, Austin, TX, EUA

Sede: 10435 Burnet Road, Suite 120

Austin, TX 78758

EUA

Telefone: +1 512-835-0434

Para obter mais informações

www.boxxtech.com

Nossa plataforma 3DEXPERIENCE®, que oferece um amplo portfólio de soluções, é a base da nossa linha de aplicativos presentes em 11 setores do mercado.

A Dassault Systèmes, a empresa 3DEXPERIENCE®, fornece universos virtuais às empresas e aos profissionais para que possam imaginar inovações sustentáveis. Suas soluções líderes mundiais transformam o modo como os produtos são projetados, fabricados e assistidos. As soluções de colaboração da Dassault Systèmes incentivam a inovação social, expandindo as possibilidades para o mundo virtual a fim de melhorar o mundo real. O grupo agrega valor a mais de 250.000 clientes de todos os portes, em todos os setores e em mais de 140 países. Para obter mais informações, acesse www.3ds.com/pt-br.



3DEXPERIENCE®