

KENSTOMOTO ПРОЕКТИРОВАНИЕ КАСТОМНЫХ МОТОЦИКЛОВ И АКСЕССУАРОВ С ПОМОЩЬЮ SOLIDWORKS С ПЕЧАТЬЮ ДЕТАЛЕЙ НА 3D-ПРИНТЕРЕ

История успеха



Kenstomoto использует решение SOLIDWORKS Premium для 3D-проектирования и анализа, а также технологии 3D-печати, чтобы разрабатывать уникальные кастомные мотоциклы, например изображенный здесь проект Kenstomoto Ju.

Задача

Быстрая и экономичная разработка мотоциклов, деталей и аксессуаров для печати на 3D-принтере.

Решение

Использование SOLIDWORKS Premium для 3D-проектирования в сочетании с методами 3D-печати.

Результаты

- Сокращение времени вывода продукции на рынок на 80%
- Сокращение циклов проектирования на 70%
- Снижение затрат на производство на 20%
- Минимальная потребность в тяжелом оборудовании

Кенни Йео (Kenny Yeoh) с детства мечтал создать коллекцию кастомных мотоциклов. На основной работе малайзийский инженер трудится главным конструктором в SKS Coachbuilders, ведущей компании по производству автобусов. Сегодня он воплотил свою детскую мечту благодаря решению SOLIDWORKS® Premium и технологиям 3D-печати. Эти решения предоставили Йео быстрый и экономичный способ проектирования, создания и сборки кастомных мотоциклов и позволили открыть компанию Kenstomoto — сокращенно от Kenny's Custom Motorcycles.

Уникальный дизайн мотоциклов Йео, вдохновленный красочными, яркими и фантастическими моделями мотоциклов в таких японских аниме, как "Akira" и "Gundam", стал невероятно популярным, во многом за счет активности в социальных сетях и невероятных презентаций на мотовыставках. Творения Йео под названиями Valkyrie, Ju, Mechostallion и Demolisher было бы невозможно воплотить без 3D-печати и инструментов проектирования SOLIDWORKS.

"Я начал использовать SOLIDWORKS много лет назад для проектирования автобусов в SKS Coachbuilders, — объясняет Йео. — Это была первая 3D-система, которую я использовал после того, как мы отказались от прежней CAM-системы, чтобы ускорить вывод продукции на рынок. Сейчас я использую SOLIDWORKS для проектирования всего, над чем работаю, включая байки Kenstomoto".

Йео говорит, что он решил использовать SOLIDWORKS в своей компании по производству кастомных мотоциклов, потому что это простое в освоении и использовании решение, которое эффективно работает с аддитивными технологиями, что крайне важно для быстрого и экономичного создания индивидуальных проектов. "Пока мы не внедрили SOLIDWORKS в SKS, я ничего не понимал в 3D-проектировании, — отмечает Йео. — Однако благодаря онлайн-ресурсам и видеороликам на YouTube с инструкциями по использованию SOLIDWORKS я быстро освоил программу. Меня зацепила простота использования, поэтому когда речь зашла о работе с мотоциклами по индивидуальным проектам, другого выбора просто не было".

ОТ ПОДСТАВКИ В ГОСТИНОЙ ДО ОНЛАЙН-БИЗНЕСА

Первым мотоциклом Kenstomoto, в котором использовались детали, напечатанные на 3D-принтере и разработанные в SOLIDWORKS, был подержанный мотоцикл Kawasaki. Йео создал его параллельно с реализацией проекта по ремонту дома. "Я ремонтировал свой дом, и ремонт занял целый год", — вспоминает Йео.

"Во время ремонта мне часто было нечем заняться, и мы как раз начали использовать 3D-принтеры на работе, — продолжает он. — Поэтому я решил купить подержанный мотоцикл Kawasaki и сделать из него что-то особенное — не для поездок, а в качестве подставки в моей новой гостиной. Это был мой первый переделанный байк. Мне так понравился этот проект, что я решил продолжить. Именно так появилась компания Kenstomoto".



"Что позволило мне повысить эффективность и снизить затраты — так это возможность быстро создавать проект и вносить в него изменения с помощью SOLIDWORKS".

— Кенни Йео, основатель

СОКРАЩЕНИЕ ЦИКЛОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ, СНИЖЕНИЕ ЗАТРАТ НА РАЗРАБОТКУ

При проектировании и сборке каждого мотоцикла Йео использовал SOLIDWORKS и 3D-печать для реализации решений, полученных при работе с предыдущими моделями. Это позволило значительно сократить цикл проектирования и затраты на разработку, а также ускорить вывод изделия на рынок. "Что позволило мне повысить эффективность и снизить затраты — так это возможность быстро создавать проект и вносить в него изменения с помощью SOLIDWORKS", — подчеркивает Йео.

"Например, я смог сократить время моделирования в SOLIDWORKS между проектами Demolisher и Ju на 70%, — говорит Йео. — Усовершенствовав дизайн в SOLIDWORKS, мне не нужно преобразовывать данные или создавать прототипы. Это экономит время и деньги. Использование 3D-печати для создания большинства деталей — хотя иногда мне все равно приходится прибегать к лазерной резке металла, — сокращает производственные затраты на 20%, поскольку это сводит к минимуму потребность в твердых инструментах. Такая экономия позволила мне сократить время вывода изделия на рынок на 80%".

ЗАПУСК ПРОИЗВОДСТВА ИНДИВИДУАЛЬНЫХ ФАР И КОМПЛЕКТОВ ОБВЕСА

Популярность мотоциклов Kenstomoto в социальных сетях породила спрос на специализированные подсистемы и аксессуары для мотоциклов, такие как фары и комплекты обвеса, которыми заменяются заводские детали. Компания Kenstomoto выпустила системы фар под торговыми марками Monocle, Cyclors, Sabre и Illumito, а также разрабатывает индивидуальные комплекты обвеса.

"Когда имеешь дело с аксессуарами, например фарами или комплектами обвеса, которые имеют гораздо больший коммерческий потенциал по сравнению с кастомными мотоциклами, необходимо предлагать множество комбинаций, которые подойдут для разных марок, размеров и моделей мотоциклов, — отмечает Йео. — Хотя я стараюсь сделать эти конструкции максимально модульными, между ними существует множество различий. Я использую инструменты проектирования SOLIDWORKS, чтобы быстро создавать варианты проектов с учетом всевозможных комбинаций базовой конструкции, экономя дополнительное время и гарантируя, что все детали подойдут для каждого конкретного заказа".

Компания Kenstomoto использует SOLIDWORKS для производства кастомных мотоциклов, потому что это простое в освоении и использовании решение, которое эффективно работает с аддитивными технологиями производства, что крайне важно для быстрого и экономичного создания индивидуальных проектов. Благодаря использованию ПО SOLIDWORKS Premium для производства кастомных мотоциклов, деталей и аксессуаров компании Kenstomoto удалось сократить время вывода продукции на рынок на 80%, циклы проектирования на 70%, производственные затраты на 20% и свести к минимуму необходимость использования традиционных технологий.

В центре внимания: Kenstomoto

Реселлер: IME Technology Sdn Bhd, Petaling Utama, Selangor, Malaysia

Головной офис: Lot 11173, Jln puchong kajang

Puchong, Selangor 47100

Malaysia

Телефон: +60 19 3116190

Дополнительная информация:

www.facebook.com/kenstomoto



Компания Kenstomoto использует SOLIDWORKS Premium, чтобы создавать кастомные мотоциклы, а также специализированные подсистемы и аксессуары для мотоциклов, такие как фары и комплекты обвеса, которыми заменяются заводские детали.

Платформа 3DEXPERIENCE® предоставляет фирменные приложения, которые можно использовать в любой из 11 отраслей, а также широкий спектр специализированных отраслевых решений.

Dassault Systèmes, компания 3DEXPERIENCE®, открывает перед организациями и отдельными пользователями мир виртуальных операций для устойчивых инноваций. Передовые решения трансформируют способы проектирования и производства продукции. Решения Dassault Systèmes для совместной работы обеспечивают развитие социальных инноваций, расширяют возможности виртуального мира и улучшают реальный мир. Наши специалисты помогают более чем 250 000 организациям разных размеров в различных отраслях более чем в 140 странах. Чтобы узнать больше, посетите www.3ds.com.

