

SKINNY GUY CAMPERS INNOVATION DER NÄCHSTEN GENERATION VON WOHNMOBILEN FÜR PICKUP-TRUCKS MIT 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS

Anwenderbericht



Mit Hilfe der SOLIDWORKS 3D-CAD-Software, die mit der **3DEXPERIENCE** Plattform in der Cloud verbunden ist, hat Skinny Guy Campers ein einzigartiges Wohnmobil entwickelt, das auf einer normalen Pickup-Ladefläche montiert wird. So können Kunden überall dort campen, wo ein Pickup hinkommen kann, ohne dabei einen Wohnwagen schleppen zu müssen.

Herausforderung:

Schnelle und kostengünstige Entwicklung innovativer, moderner Pickup-Wohnmobile der nächsten Generation.

Lösung:

Implementieren cloudbasierter Lösungen der **3DEXPERIENCE Works** Entwicklungsumgebung.

Ergebnisse:

- Innovative moderne Pickup-Wohnmobile
- Effiziente Konstruktion des Produkts in der Cloud während der COVID-Pandemie
- Niedrigere Kosten für Entwicklung und Hardware/Server
- Einführung einer cloudbasierten Konstruktionsplattform, die zukünftiges Wachstum und Entwicklung beschleunigt

Jason Bontrager, Gründer, Eigentümer und CEO von Skinny Guy Campers, kennt sich in der Wohnmobilbranche bestens aus. Jasons Großeltern, Lloyd und Bertha Bontrager, gründeten 1968 auf der Familienfarm in Middlebury, Indiana, Jayco, Inc., den Hersteller des weltweit führenden Wohnwagens Jay Flight®. Dort arbeitete Bontrager viele Jahre lang als Leiter der Produktentwicklung und leitete den Übergang des Unternehmens von 2D- zu 3D-Konstruktionswerkzeugen.

Als Jayco 2016 an Thor Industries, den Eigentümer mehrerer konkurrierender Wohnmobilmarken, verkauft wurde, arbeitete Bontrager weiterhin in der Produktentwicklung bei Jayco, bis er den Drang verspürte, zukünftige Innovationen im Wohnmobil- und Wohnwagenbau zu verfolgen. Der frühe Erfolg von Jayco beruhte auf der patentierten Seilzug-Innovation zum Anheben von „Pop-up“-Reiseanhängern, die Jasons Großvater entwickelt hatte. Jason kam auf die Idee, auf der Ladefläche eines normalen Pickups schnell und einfach ein modernes Campingsystem mit Heizung, fließendem Warm- und Kaltwasser, Strom, Kochfeld und Toilette zu installieren. Die Vision war, dass ein solches Produkt Campererlebnisse auch ausserhalb der üblichen Wohnmobilstellen möglich macht, ohne dabei einen Wohnwagen schleppen zu müssen. Dieser innovative Konstruktionsansatz für Wohnmobile war die Geburtsstunde von Skinny Guy Campers.

Während seiner Zeit bei Jayco arbeitete Bontrager eng mit Robert Miles III zusammen, dem Leiter für Konstruktion und technische Dokumentation bei Skinny Guy Campers. Er rekrutierte Miles, um an seiner Idee für die nächste Generation von Wohnmobilen mitzuwirken. Bontrager hatte im Jahr 2011 bei Jayco die Umstellung des Unternehmens von Anvil Express® 2D-Konstruktionswerkzeugen auf das Autodesk® Inventor® 3D-Konstruktionspaket geleitet, das er und Miles bei Jayco verwendet hatten.

Miles arbeitete jedoch bereits mit der SOLIDWORKS® 3D-Konstruktionssoftware, bevor er 2012 zum Jayco-Tochterunternehmen Starcraft kam. Obwohl sich der Betriebsleiter von Jayco für Inventor entschieden hatte und beide Männer in Inventor geschult waren, hörte Bontrager sowohl von Lieferanten als auch von Miles immer wieder, dass sie stattdessen SOLIDWORKS hätten einsetzen sollen. Als die beiden über die Gründung von Skinny Guy Campers und die Entwicklung des einzigartigen Pickup-Wohnmobils des Unternehmens sprachen, entschieden sie sich für SOLIDWORKS 3D-Produktentwicklungslösungen, die über Collaborative Designer for SOLIDWORKS mit der cloudbasierten **3DEXPERIENCE** Plattform verbunden sind. Dies hat den

sicheren Fernzugriff auf SOLIDWORKS Konstruktionsdaten und Datenmanagement-Tools von beliebigen Orten aus über einen einfachen Webbrowser ermöglicht und die Entwicklung durch gesteigerte Teamproduktivität und verbesserte Zusammenarbeit beschleunigt.

„Als Startup mussten wir sowohl agil als auch schlank vorgehen, um das Konzept des Skinny Guy-Wohnmobils schnell und kostengünstig zu entwickeln und auf den Markt zu bringen“, erklärt Bontrager. „Wir wollen Markenwert und -bewusstsein maximieren und unsere Produkte mehr als Pickup-Zubehör und weniger als Wohnmobile etablieren. Der Einsatz von SOLIDWORKS 3D-CAD auf der **3DEXPERIENCE** Plattform bietet uns die nötigen Möglichkeiten, um unsere Produktentwicklungsziele zu erreichen, ohne groß in Serverhardware investieren zu müssen.“



„Einer der Gründe, warum ich unsere Produktentwicklung in die Cloud verlagern wollte, ist, dass wir unsere Produkte später auch an anderen Standorten herstellen und montieren wollen, nicht nur im Mittelwesten. Auf der **3DEXPERIENCE** Plattform können wir bei Bedarf zusätzliche Apps zukaufen, ohne Hardware und Software an mehreren Standorten bereitstellen zu müssen. Es ist gewissermaßen wie bei unserem eigenen Produkt: Mit einem Skinny Guy Camper können Sie überall dort campen, wo ein Pickup hinfahren kann, und mit **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** können wir Produkte überall dort konstruieren und fertigen, wo wir Internetzugang haben.“

– Jason Bontrager, CEO

EFFIZIENTE ENTWICKLUNG TROTZ PANDEMIE

Bontrager und Miles ahnten nicht, dass die Implementierung der cloudbasierten **3DEXPERIENCE** Plattform zu Beginn der Produktentwicklung Anfang 2020 den Entwicklungsprozess in Gang halten würde, während die COVID-19-Pandemie den größten Teil der Welt stilllegte. „Wir haben uns zunächst aufgrund der einfachen Implementierung, Installation und Verwaltung für SOLIDWORKS in Verbindung mit der **3DEXPERIENCE** Plattform entschieden – es genügt, die App auf ein Smartphone herunterzuladen, um loszulegen – und um uns die Flexibilität zu bieten, von überall aus zu arbeiten und gleichzeitig erhebliche Vorabinvestitionen zu vermeiden“, betont Miles.

„Die **3DEXPERIENCE** Plattform hat sich jedoch wirklich bewährt, als ich im November wegen des Virus den ganzen Monat von zu Hause aus arbeiten musste“, erinnert sich Miles. „Wir stehen kurz vor dem endgültigen Prototyping unseres 2-Meter-Standardmodells für Pickup-Ladeflächen im Frühjahr 2021, und wir konnten diesen Meilenstein nur erreichen, weil ich während der Pandemie ununterbrochen auf der **3DEXPERIENCE** Plattform arbeiten konnte.“

WEITERENTWICKLUNG DER WOHNMOBILKONSTRUKTION DURCH KOMPLEXE BLECHTEILE

Skinny Guy Campers hat sich bei der Entwicklung seines innovativen Wohnmobils für Pickup-Ladeflächen stark auf die fortschrittlichen, automatisierten Blechkonstruktionswerkzeuge von **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** verlassen. „Das Blechwerkzeugset in **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** ist großartig wegen der Einfachheit, mit der wir komplexe Blechformen sowohl in abgeflachtem als auch in gebogenem Zustand erstellen können“, bemerkt Miles.

„Ich kann eine Begrenzungslinie und Volumenkörper erstellen und die Volumenkörper dann in Bleche umwandeln“, so Miles weiter. „Anstatt mit Blech zu arbeiten, kann ich die Blechwerkzeuge der Plattform nutzen und der Computer erledigt die Schwerstarbeit. Gleichermaßen kann ich beim Ausrichten der Löcher für die 850 bis 1000 Nieten in unserer Konstruktion die automatisierten Funktionen von **SOLIDWORKS** nutzen, um die Löcher zu erstellen, zu beabstanden und auszurichten, anstatt diese mühselige Aufgabe manuell durchführen zu müssen.“

SCHLANKER, CLOUDBASIERTER ANSATZ ALS GRUNDLAGE FÜR KÜNFTIGES WACHSTUM

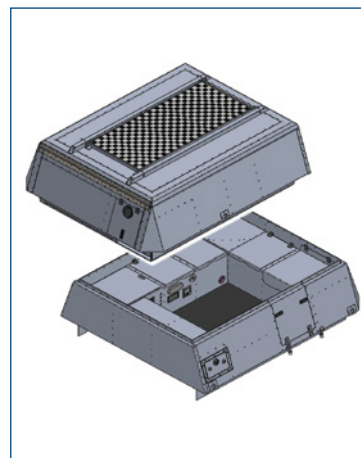
Einerseits boten die cloudbasierten **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** Lösungen die Flexibilität, Agilität und Kostenkontrolle für Skinny Guy Campers, die das Startup in der anfänglichen F&E-Phase benötigte, und andererseits bildet die Plattform eine Grundlage für die Produktentwicklung, die das zukünftige Wachstum des Unternehmens unterstützen kann. „Die Tatsache, dass wir auf sämtliche **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** Konstruktionsfunktionen zugreifen können, ist sehr überzeugend und ansprechend“, betont Bontrager.

„Dies ermöglicht uns, unsere Produkte weiterzuentwickeln, das Unternehmen unserem Wachstum entsprechend zu skalieren und an neue Niederlassungen zu expandieren“, fügt Bontrager hinzu. „Einer der Gründe, warum ich unsere Produktentwicklung in die Cloud verlagern wollte, ist, dass wir unsere Produkte später auch an anderen Standorten herstellen und montieren wollen, nicht nur im Mittelwesten. Auf der **3DEXPERIENCE** Plattform können wir bei Bedarf zusätzliche Apps zukaufen, ohne Hardware und Software an mehreren Standorten bereitstellen zu müssen. Es ist gewissermaßen wie bei unserem eigenen Produkt: Mit einem Skinny Guy Camper können Sie überall dort campen, wo ein Pickup hinfahren kann, und mit **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** können wir Produkte überall dort konstruieren und fertigen, wo wir Internetzugang haben.“

Fokus auf Skinny Guy Campers
VAR: Computer Aided Technology (CATI),
Indianapolis, IN, USA

Hauptsitz: 19974 County Road 6
Bristol, IN 46507
USA
E-Mail: jason@skinnyguycampers.com

Weitere Informationen:
www.skinnyguycampers.com



Skinny Guy Campers hat sich bei der Entwicklung seines innovativen Wohnmobil-auf-Pickup-Produkts stark auf die fortschrittlichen, automatisierten Blechkonstruktionswerkzeuge von **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** verlassen.

Die **3DEXPERIENCE**® Plattform bildet die Grundlage unserer, in 11 Branchen eingesetzten, Anwendungen und bietet ein breites Spektrum an Branchenlösungen.

Dassault Systèmes, die **3DEXPERIENCE** Company, begreift sich als Katalysator für menschlichen Fortschritt. Wir stellen Unternehmen und Menschen virtuelle Arbeitsumgebungen bereit, um gemeinsam nachhaltige Innovationen zu entwickeln. Mit Unterstützung der **3DEXPERIENCE** Plattform und ihren Anwendungen erstellen unsere Kunden virtuelle Zwillinge der realen Welt, um die Grenzen von Innovation, Wissen und Produktion stetig zu erweitern.

Die 20.000 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter von Dassault Systèmes schaffen Mehrwert für mehr als 270.000 Kunden aller Größenordnungen aus sämtlichen Branchen in über 140 Ländern. Weitere Informationen finden Sie unter www.3ds.com/de.

