

# SKINNY GUY CAMPERS

## PRODUCTOS INNOVADORES PARA CÁMPER TIPO CAMIONETA PICKUP DE ÚLTIMA GENERACIÓN CON 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS

Caso de estudio



Gracias al software de CAD en 3D de SOLIDWORKS conectado a la plataforma **3DEXPERIENCE** en la nube, Skinny Guy Campers ha creado un producto exclusivo en el mundo de las c mperes que se desplaza como una camioneta pickup est ndar, lo que proporciona a los consumidores m s libertad a la hora de aparcar en cualquier sitio al que acceder a un veh culo recreativo.

### **Reto:**

Desarrollar de forma rápida y rentable productos innovadores, modernos y de última generación para cámper tipo camioneta pickup.

### **Solución:**

Implementar soluciones de la plataforma **3DEXPERIENCE Works** basadas en la nube.

### **Resultados:**

- Productos modernos e innovadores para cámperes tipo camioneta pickup
- Productos diseñados en la nube de forma eficiente durante la pandemia de la COVID
- Menos costes de desarrollo y del hardware o servidor
- Plataforma de diseño basada en la nube para acelerar el crecimiento y el desarrollo

Jason Bontrager, fundador, propietario y director ejecutivo de Skinny Guy Campers, está muy familiarizado con el sector de vehículos recreativos (RV). Aunque sus abuelos Lloyd y Bertha Bontrager fundaron Jayco, Inc., fabricante de Jay Flight®, la mejor marca de cámperes del mundo, el año 1968 en la granja familiar de Middlebury, Indiana (Estados Unidos), Bontrager también trabajó durante muchos años como jefe de desarrollo de productos en la empresa, donde protagonizó la transición de las herramientas de diseño en 2D a las de 3D.

Cuando en 2016 vendieron Jayco a Thor Industries, empresa de varias marcas de vehículos recreativos de la competencia, Bontrager continuó trabajando en el desarrollo de productos en Jayco, todo eso antes de interesarse por buscar futuras innovaciones en el diseño de vehículos recreativos y cámperes. El éxito inicial de Jayco se debía a la innovación del diseño patentado del elevador de cables para subir las caravanas "de apertura automática" que había creado el abuelo de Jason. Jason pretendía instalar de forma rápida y sencilla un moderno sistema de acampada, con calefacción, agua corriente caliente y fría, electricidad, una vitrocerámica y un aseo, en la parte trasera de una camioneta pickup estándar. Creía que un producto así ampliaría el alcance y la libertad de las experiencias de acampada y, a su vez, acabaría con la necesidad de arrastrar un remolque. Skinny Guy Campers nació de este innovador enfoque en el diseño de cámperes.

Mientras estuvo en Jayco, Bontrager trabajó con Robert Miles III, responsable del diseño de ingeniería y de documentación técnica en Skinny Guy Campers. Contrató a Miles para que le ayudase a llevar a cabo su idea innovadora de última generación en el diseño de cámperes. Cuando estuvo en Jayco, Bontrager protagonizó la transición de la empresa en 2011 de las herramientas de diseño en 2D Anvil Express® al paquete de diseño en 3D Autodesk® Inventor®, que él y Miles habían aplicado en Jayco.

Sin embargo, Miles había utilizado el software de diseño en 3D SOLIDWORKS® antes de incorporarse a la filial Starcraft de Jayco en 2012. Aunque el jefe de operaciones de Jayco había optado por Inventor y ambos habían recibido formación en este software, los proveedores y Miles siguieron insistiendo a Bontrager en que deberían haber implementado SOLIDWORKS. Por eso, cuando los dos empezaron a hablar sobre el lanzamiento de Skinny Guy Campers y el desarrollo de una cámper tipo camioneta pick up exclusiva, optaron por las soluciones de desarrollo de productos en 3D de SOLIDWORKS, que estaban conectadas a la plataforma **3DEXPERIENCE®** en la nube mediante Collaborative Designer

para SOLIDWORKS. Esto permitió acceder de forma remota y segura a las herramientas de gestión de datos y de datos de diseño de SOLIDWORKS desde cualquier lugar con un navegador web, lo que aceleró el desarrollo al aumentar la productividad y la colaboración del equipo.

"Como empresa emergente, necesitábamos ser ágiles y eficaces para poder desarrollar y comercializar rápidamente y de forma rentable el concepto de cámper de Skinny Guy", explica Bontrager. "Queremos aumentar el valor de la marca y dar a conocerla, además de presentar nuestros productos más como accesorios para cámper tipo camioneta pickup y menos para vehículos recreativos. El hecho de vincular CAD 3D DE SOLIDWORKS a la plataforma **3DEXPERIENCE** nos ofrece las funciones que necesitamos para alcanzar nuestros objetivos de desarrollo de productos sin tener que invertir demasiado en hardware de servidores".



**"Uno de los motivos por los que quería que nuestro desarrollo de productos estuviera en la nube es que pretendemos fabricar y ensamblar productos en otros sitios, no solo en el Medio Oeste. Al estar en la plataforma **3DEXPERIENCE**, podemos adquirir aplicaciones adicionales según sean necesarias sin que el software y el hardware estén en ubicaciones distintas. Es como nuestro producto: una cámper de Skinny Guy le permite descubrir y aparcar en los sitios a los que puede acceder una camioneta pickup; con **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**, podemos diseñar y fabricar productos en cualquier sitio donde tengamos acceso a la web".**

— Jason Bontrager, director ejecutivo

## **DESARROLLO EFICAZ EN PLENA PANDEMIA**

Quién iba a decirles a Bontrager y a Miles que, al implementar la plataforma **3DEXPERIENCE** basada en la nube cuando comenzó el desarrollo de productos a principios de 2020, podrían mantener el desarrollo en marcha mientras la mayor parte del mundo estaba confinada por la pandemia de la COVID-19. "En un principio, elegimos SOLIDWORKS conectado a la plataforma **3DEXPERIENCE** por la facilidad de implementación, instalación y gestión, es tan sencillo como descargar la aplicación en un smartphone para ponerla en marcha. También por la flexibilidad, que nos permitía trabajar desde cualquier lugar y evitar así grandes inversiones de capital por adelantado", aclara Miles.

"Aún así, la plataforma **3DEXPERIENCE** demostró claramente su utilidad cuando tuve que trabajar desde casa durante todo el mes de noviembre a causa del virus", recuerda Miles. "Es primavera de 2021 y estamos a punto de finalizar la creación de prototipos finales de nuestro modelo de cama de casi 2 metros para camioneta estándar. Lo hemos conseguido porque pude seguir trabajando en la plataforma **3DEXPERIENCE** durante toda la pandemia sin perder ni un segundo".

## INNOVAR EN EL DISEÑO DE CÁMPERES A TRAVÉS DE PIEZAS DE CHAPA METÁLICA COMPLEJAS

Skinny Guy Campers ha dependido en gran medida de las avanzadas herramientas de diseño de chapa metálica automatizadas de **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** para crear la innovadora cama para cámper. "El conjunto de herramientas de chapa metálica de **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** es increíble por la sencillez con la que podemos crear formas de chapa metálica complejas, tanto planas como dobladas", señala Miles.

"Puedo crear los contornos y los sólidos y, a continuación, transformar los sólidos en chapa metálica", añade Miles. "En lugar de pensar en la chapa metálica, puedo aprovechar las herramientas que me ofrece la plataforma para ello y dejar que el ordenador haga las tareas pesadas. Del mismo modo, al alinear los orificios para los entre 850 y 1000 remaches de nuestro diseño, puedo crear, separar y alinear todos los agujeros mediante las operaciones automatizadas de **SOLIDWORKS** y así evitar la tarea tediosa de hacerlo manualmente".

## UN ENFOQUE EFICIENTE Y EN LA NUBE: LA BASE DEL CRECIMIENTO

Aunque las soluciones de **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** en la nube han ofrecido a Skinny Guy Campers la flexibilidad, agilidad y los controles de costes que requería la empresa emergente para superar su fase inicial de I+D, la plataforma también le proporciona la base de desarrollo de productos que necesita para impulsar el crecimiento y la expansión. "El hecho de tener acceso a todas las funciones de diseño de **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** es muy interesante y atractivo", destaca Bontrager.

"Nos da la capacidad de desarrollar nuestros productos, ampliarlos a medida que crecemos y expandirlos a nuevas ubicaciones", añade. "Uno de los motivos por los que quería que nuestro desarrollo de productos estuviera en la nube es que pretendemos fabricar y ensamblar productos en otros sitios, no solo en el Medio Oeste. Al estar en la plataforma **3DEXPERIENCE**, podemos adquirir aplicaciones adicionales según sean necesarias sin que el software y el hardware estén en ubicaciones distintas. Es como nuestro producto: una cámper de Skinny Guy le permite descubrir y aparcar en los sitios a los que puede acceder una camioneta pickup; con **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**, podemos diseñar y fabricar productos en cualquier sitio donde tengamos acceso a la web".

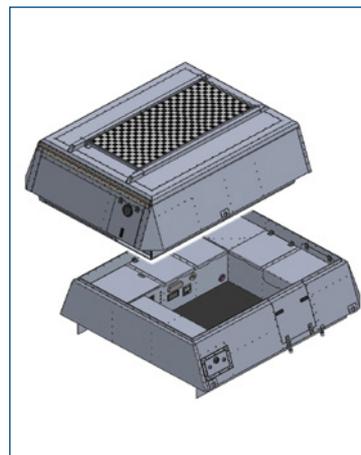
### Skinny Guy Campers

VAR: Computer Aided Technology (CATI),  
Indianapolis, Indiana, EE. UU.

Sede central: 19974 County Road 6  
Bristol, Indiana 46507  
EE. UU.

Correo electrónico: [jason@skinnyguycampers.com](mailto:jason@skinnyguycampers.com)

Para obtener más información  
[www.skinnyguycampers.com](http://www.skinnyguycampers.com)



Skinny Guy Campers ha dependido en gran medida en las avanzadas herramientas de diseño de chapa metálica automatizadas de **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** para crear la innovadora cama para cámper.

## La plataforma **3DEXPERIENCE**® impulsa nuestras aplicaciones y ofrece un extenso portfolio de experiencias que dan solución a 11 industrias diferentes.

Dassault Systèmes, The **3DEXPERIENCE** Company, es un catalizador del progreso humano. Proporcionamos a las empresas y a las personas entornos virtuales de colaboración para dar rienda suelta a la imaginación en materia de innovación sostenible. Mediante la creación de "gemelos virtuales" de elementos reales con nuestras aplicaciones y plataforma **3DEXPERIENCE**, los clientes traspasan los límites de la innovación, el aprendizaje y la producción.

Los 20 000 empleados de Dassault Systèmes están aportando valor a más de 270 000 clientes de todo tipo, de cualquier sector y en más de 140 países. Si desea obtener más información, visite [www.3ds.com/es](http://www.3ds.com/es).

