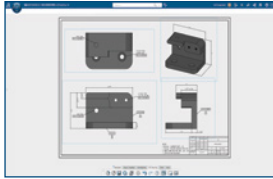


SOLIDWORKS® 웹 브라우저 기반 Role의 새로운 기능



1 2D Drawings | Manufacturing Definition Creator

- 3D 모델에 설계 요구 사항을 바로 정의하여 불일치를 줄이고 직관적으로 작업할 수 있습니다.
- 3D와 2D 설계 간에 주석을 원활하게 공유하여 2D 도면 작성 시 설계 오류를 없애고 설계 정의를 일치합니다.
- 웹 브라우저에서 도면을 작성하는 데 필요한 간소화된 도면 도구로 설계 생산성을 높일 수 있습니다.

이점

단일 정보를 통해 2D와 3D 설계 사이의 장벽을 허물고 모델 기반 정의의 이점과 2D 도면의 편의성을 결합할 수 있습니다.



2 Welcome App | 3D Creator

- 모든 주요 Role 및 앱 정보에 곧바로 액세스할 수 있습니다.
- 손쉬운 안내 가이드와 튜토리얼 및 학습 경로를 따라 최신 플랫폼 솔루션에 대해 배울 수 있습니다.

이점

맞춤형 시작 환경을 통해 새로운 솔루션을 쉽게 배우고 빠르게 속도를 낼 수 있습니다.

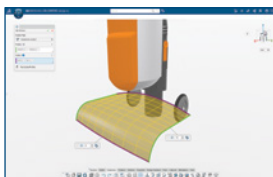


3 Smart Mate | 3D Creator

- 부품을 끌어다 제자리에 끼워 넣는 방식으로 어셈블리를 쉽게 결합할 수 있습니다.
- 부품을 다른 부품의 가장자리 가까이 끌면 SmartMate 명령을 자동으로 실행합니다.

이점

SmartMates를 통해 그 어느 때보다 빠르게 어셈블리를 결합할 수 있습니다. 부품을 제자리에 끌어다 놓기만 하면 됩니다.



4 Net Surfacing | 3D Sculptor

- 익숙한 CAD 작업을 사용하여 서브디 곡면을 만들 수 있습니다.
- 로프트, 스위프 또는 경계 곡면을 만든 후에 자유 모델링 도구로 곡면을 편집할 수 있습니다.

이점

서브디 곡면을 직접 만든 후에 직관적인 서브디 툴킷으로 곡면을 개선할 수 있습니다. 원시 형상을 사용할 필요가 없습니다.



5 3D Print Orientation and Nesting Optimization | 3D Creator

- 3D 프린팅 어셈블리를 위한 부품 레이아웃을 자동으로 만들고 최적화할 수 있습니다.
- 부품을 3D 프린터 빌드 플레이트 전체에서 중첩된 패턴으로 자동 정렬할 수 있습니다.

이점

최적화 및 중첩 기능을 통해 재료 비용을 절감하고, 3D 프린터를 최대한 활용하고, 가장 효율적인 레이아웃을 만들 수 있습니다.

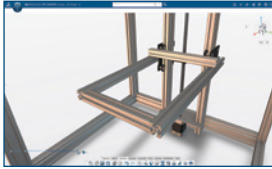


6 BOM Tables | Manufacturing Definition Creator

- 3D 어셈블리 정의 및 2D 도면을 위한 상세 BOM(Bill of Materials) 테이블을 만들 수 있습니다.
- 자동으로 BOM 테이블 값을 ENOVIA® 파트 속성과 직접 연결할 수 있습니다.
- 직관적인 테이블 편집 도구로 BOM 테이블을 맞춤 설정할 수 있습니다.

이점

유연하고 상세한 BOM 테이블을 사용하여 어셈블리를 명확하게 정의하고 중요한 어셈블리 정보를 전달할 수 있습니다.

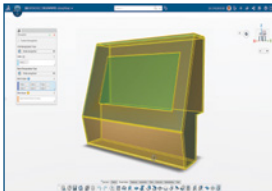


7 Automatic Corner Trimming | 3D Structure Creator

- 스케치 세그먼트, 모델 가장자리, 점 또는 교차점 평면을 기준으로 멤버를 만들거나 두 멤버 사이에 멤버를 만들고 자동 모서리 다듬기 사용 옵션을 선택하여 모서리와 끝점을 다듬을 수 있습니다.
- 모서리 다듬기 프로세스를 자동화하여 시간을 절약할 수 있습니다.

이점

멤버를 자동으로 트리밍하여 구조 시스템을 더 빨리 만들 수 있습니다.

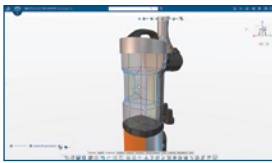


8 Recognize | 3D SheetMetal Creator

- 기존의 판금 설계 워크플로를 사용하여 복잡한 판금 지오메트리를 만들 수 있습니다.
- 솔리드, 곡면 및 균일한 두께의 바디를 판금으로 변환할 수 있습니다.
- 단일 명령으로 굽힘, 벽, 분할, 간격 거리 등을 모두 맞춤 설정할 수 있습니다.

이점

기존 모델링 기능을 부품의 기반으로 사용하여 생산성을 높이고 복잡한 판금 형상을 만들 수 있습니다.

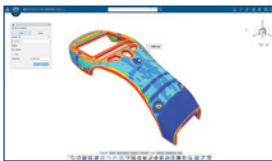


9 Selection Accelerators | 3D Sculptor

- 미니바에서 탄젠시 선택 가속기를 사용하여 모든 접선 또는 접면을 선택할 수 있습니다.
- 모서리 루프 가속기를 사용하면 Shift 키를 누른 채로 모서리 루프를 쭉 선택할 수 있습니다.
- 미니바에서 주름 선택 가속기를 사용하여 동일한 주름이 있는 모든 연결된 가장자리를 선택할 수 있습니다.

이점

새로운 선택 가속기를 사용하여 지오메트리를 더 빨리 선택할 수 있습니다.



10 Thickness Analysis | 3D Mold Creator

- 새로운 두께 검사 도구로 롤링 볼 "스피어" 방법 또는 정상 거리 "레이" 방법을 사용하여 두께 검사를 수행할 수 있습니다.
- 색상을 사용하여 두께 범위를 쉽게 식별할 수 있습니다.
- 조사할 영역을 클릭하여 특정 위치의 두께를 수동으로 조사할 수 있습니다.

이점

균일한 두께를 보장하여 싱크마크를 방지하고, 파트가 제대로 끼워지는지 확인하여 설계 무결성을 개선할 수 있습니다.

11개 산업부문을 지원하는 3DEXPERIENCE® 플랫폼은 당사의 주력 브랜드 애플리케이션으로 다양한 산업솔루션 경험을 제공하고 있습니다.

3DEXPERIENCE 기업인 다쏘시스템은 인류 발전의 기폭제입니다. 기업과 사람들이 협업할 수 있는 가상 환경을 제공하여 지속 가능한 혁신을 구성할 수 있도록 지원합니다. 당사의 고객은 3DEXPERIENCE 플랫폼과 애플리케이션을 통해 실제 세계의 '버추얼 익스피리언스' 트윈을 구축하여 혁신, 학습 및 생산의 저변을 넓히고 있습니다.

20,000명의 다쏘시스템 임직원들이 전 세계 140여 국가의 모든 산업 부문에서 27만 곳 이상의 고객들에게 새로운 가치를 선사하고 있습니다. 자세한 내용은 www.3ds.com/ko를 참고하십시오.

