

LA LISTA DEFINITIVA DE LOS 10 MEJORES PRODUCTOS DE SOLIDWORKS

La lista de los 10 mejores productos de SOLIDWORKS incluye las características que los ingenieros encontraron más útiles a lo largo de los años, además de programas destacados que siempre han obtenido una puntuación alta entre los usuarios.

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

LA LISTA DEFINITIVA DE LOS 10 MEJORES PRODUCTOS DE SOLIDWORKS

SOLIDWORKS® celebra tres décadas de mejoras continuas de software que han permitido a los ingenieros y diseñadores trabajar de forma más eficaz y, al mismo tiempo, crear algunos de los productos más innovadores del mundo. Pedimos a los usuarios reales, junto con los miembros del equipo de I+D de SOLIDWORKS, que compartieran qué operaciones han tenido un impacto memorable. Tanto si comenzó con la primera versión nativa de Windows a mediados de la década de los 90 como si acaba de empezar a explorar SOLIDWORKS, este eBook es para usted. En él encontrará las principales operaciones y mejoras que han dado forma al producto.

En 1995, con el lanzamiento de SOLIDWORKS, el CAD en 3D se democratizó y se volvió asequible y fácil de usar en la popular plataforma Windows. Esto redujo drásticamente la curva de aprendizaje del software, sin dejar de ofrecer operaciones potentes para estimular la innovación. SOLIDWORKS ha seguido evolucionando y admitiendo flujos de trabajo más avanzados en el diseño multidisciplinar, la colaboración basada en la nube, la simulación, la fabricación y la gestión de datos, al tiempo que se mantiene fiel a su objetivo original: Ser accesible, asequible y fácil de usar.

Siga leyendo para ver la lista de las 10 principales operaciones y mejoras, además de varias menciones de honor que reflejan la experiencia más amplia de la comunidad de SOLIDWORKS.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
 - 2) Configuraciones
 - 3) Movimientos del ratón
 - 4) FeatureManager
 - 5) Asistente para taladro
 - 6) Detección de interferencias
 - 7) Rutas de navegación
 - 8) Gráficos RealView
 - 9) Servicios en la nube
 - 10) SOLIDWORKS 1995
-

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de
SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education
Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

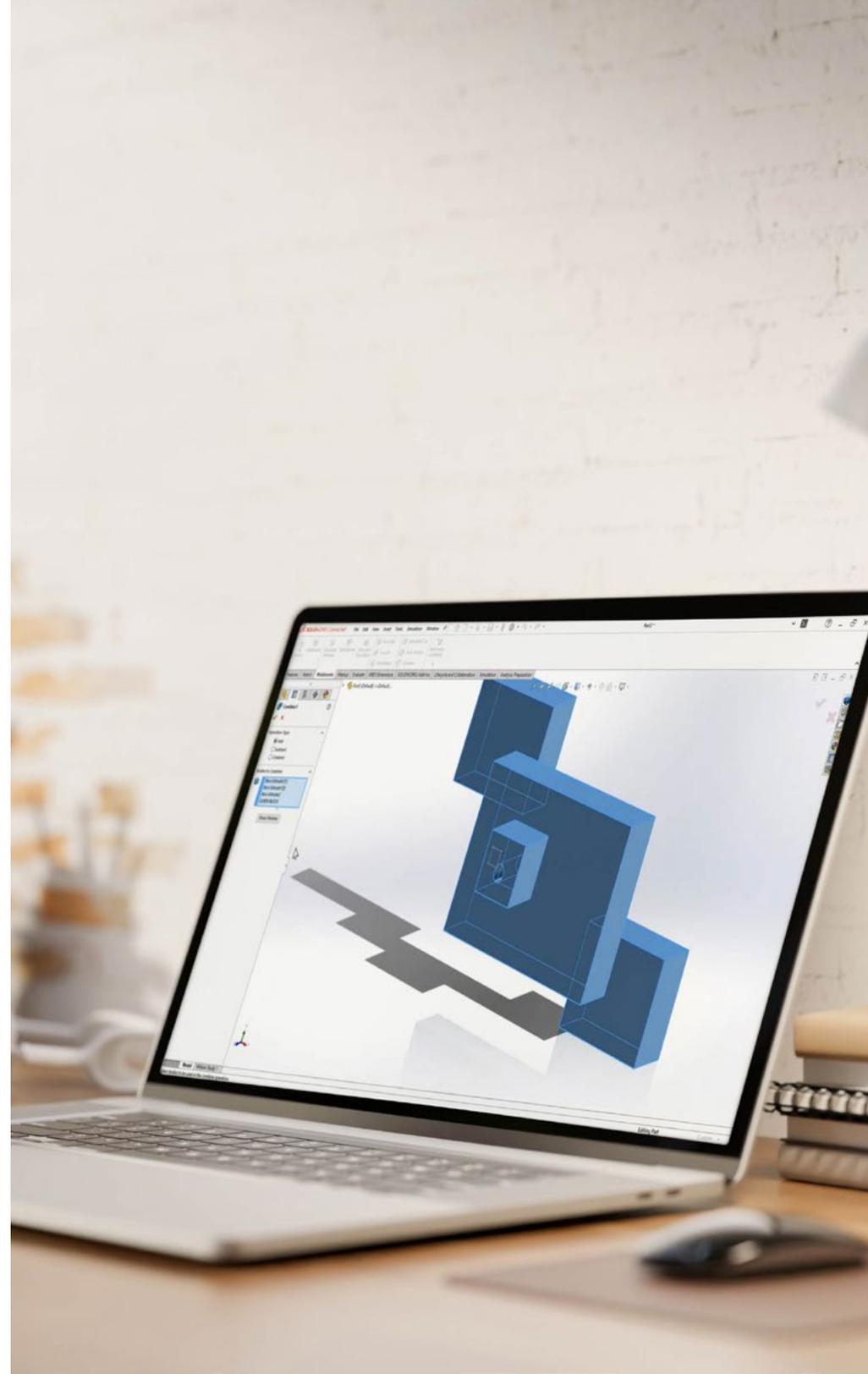
1) MODELADO MULTICUERPO

El modelado multicuerpo permite la creación y gestión de varios sólidos dentro de un archivo de una sola pieza en SOLIDWORKS, en lugar de crear piezas separadas en archivos separados y ensamblarlas más adelante. Es una forma eficaz de diseñar componentes complejos e interconectados sin saltar entre ensamblajes y piezas.

¿Por qué destaca?

- Iteración y modelado de conceptos más rápidos
- Mejor control de las operaciones interrelacionadas
- Gestión de archivos optimizada

El modelado multicuerpo reemplazó el límite de un sólido por pieza en versiones anteriores de SOLIDWORKS, eliminando soluciones alternativas torpes y habilitando operaciones complejas como recubrimientos entre formas desarticuladas. Desbloqueó potentes flujos de trabajo en chapa metálica y piezas soldadas que fueron tan impactantes que un usuario afirmó que el modelado multicuerpo era **"probablemente, la mayor mejora"**.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

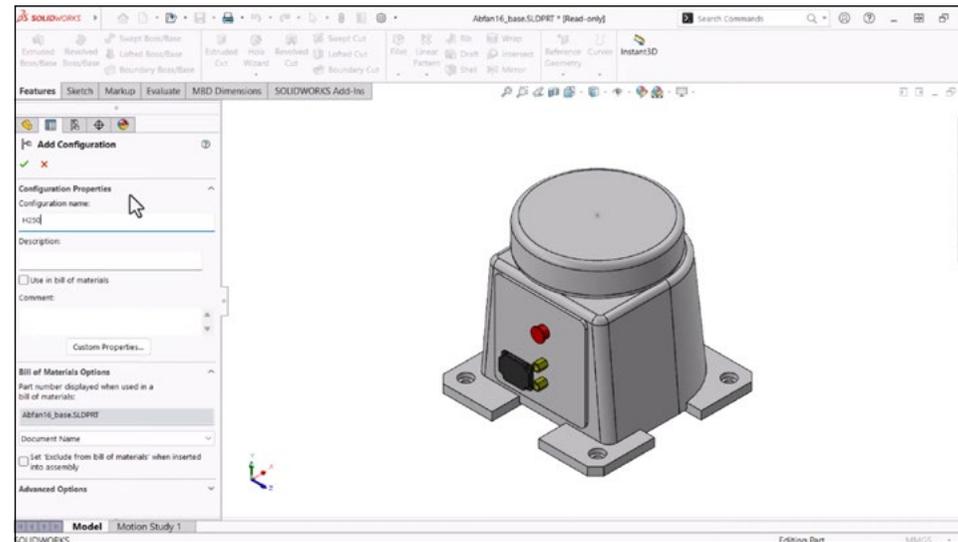
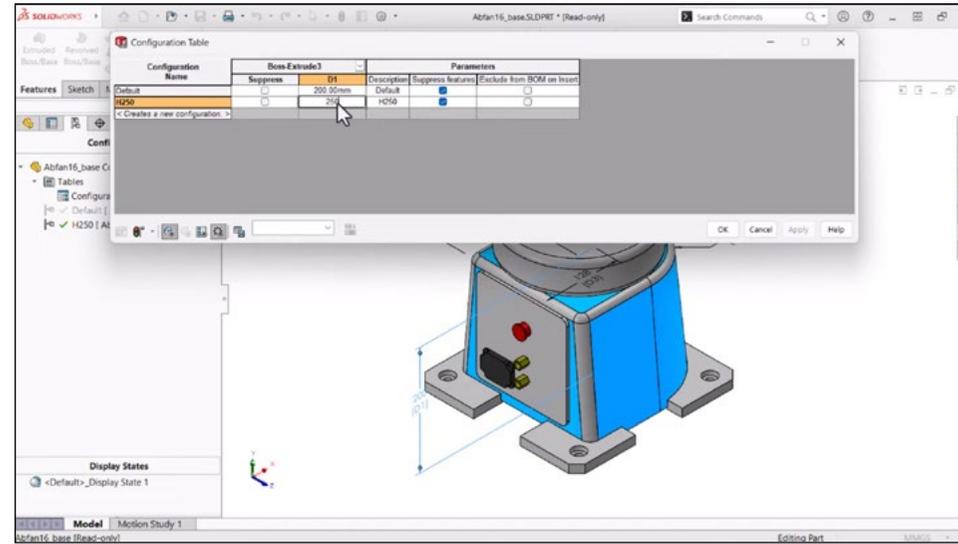
2) CONFIGURACIONES

Las configuraciones permiten crear múltiples variaciones de una pieza o ensamblaje dentro de un único archivo en SOLIDWORKS, cada una con cotas, operaciones, componentes o propiedades diferentes. Es una forma de gestionar familias de diseño sin crear archivos independientes para cada versión.

¿Por qué destaca?

- Menos archivos que gestionar
- Iteración de diseño rápida
- Perfecto para familias de productos

Antes de que los sistemas de gestión de datos fueran comunes, las configuraciones permitían a los ingenieros gestionar variantes de diseño sin crear archivos independientes. Hoy en día, es muy frecuente usarlos para la iteración rápida y el modelado eficaz de familias de productos, todo en un único archivo. Como dijo un usuario, **"Las configuraciones son la piedra angular de SOLIDWORKS"**.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

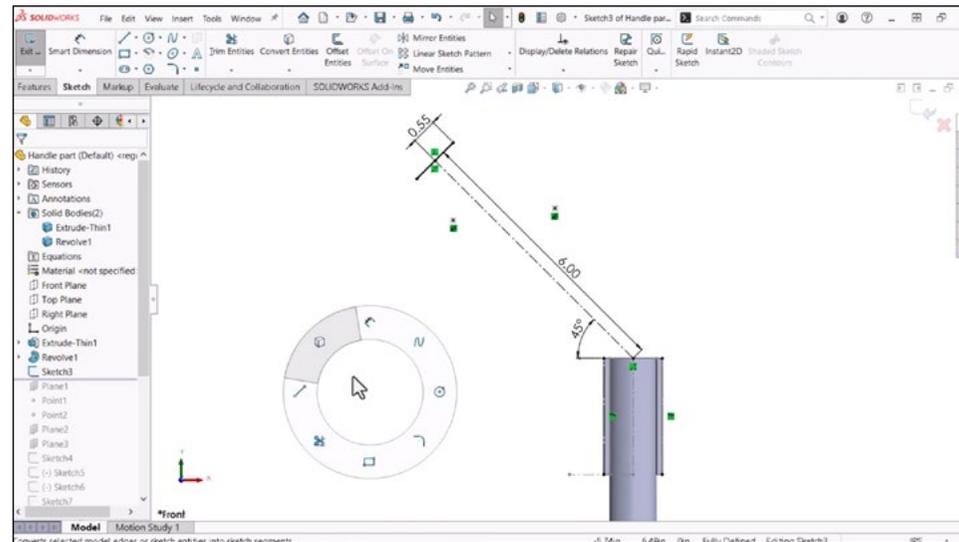
3) MOVIMIENTOS DEL RATÓN

Los movimientos del ratón permiten acceder a los comandos más utilizados en SOLIDWORKS de forma rápida y gestual, con solo mover el ratón. Los usuarios pueden iniciar comandos al instante sin tener que ir a la cinta o a la barra de herramientas. Simplemente tienen que mantener pulsado el botón derecho del ratón y arrastrar.

¿Por qué destaca?

- Acceso rápido a comandos
- Personalizable para adaptarse a su flujo de trabajo
- Reduce los movimientos y los clics del ratón

Los movimientos del ratón optimizan los flujos de trabajo al ofrecer a los usuarios un acceso rápido y personalizable a comandos comunes basados en el contexto, como croquis, pieza, ensamblaje o dibujo. La operación reduce los movimientos y los clics del ratón, lo que permite trabajar de forma más fluida en el diseño. Uno de los usuarios señaló: **"Es posible que no exista una forma más rápida de aplicar un comando en SOLIDWORKS"**.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

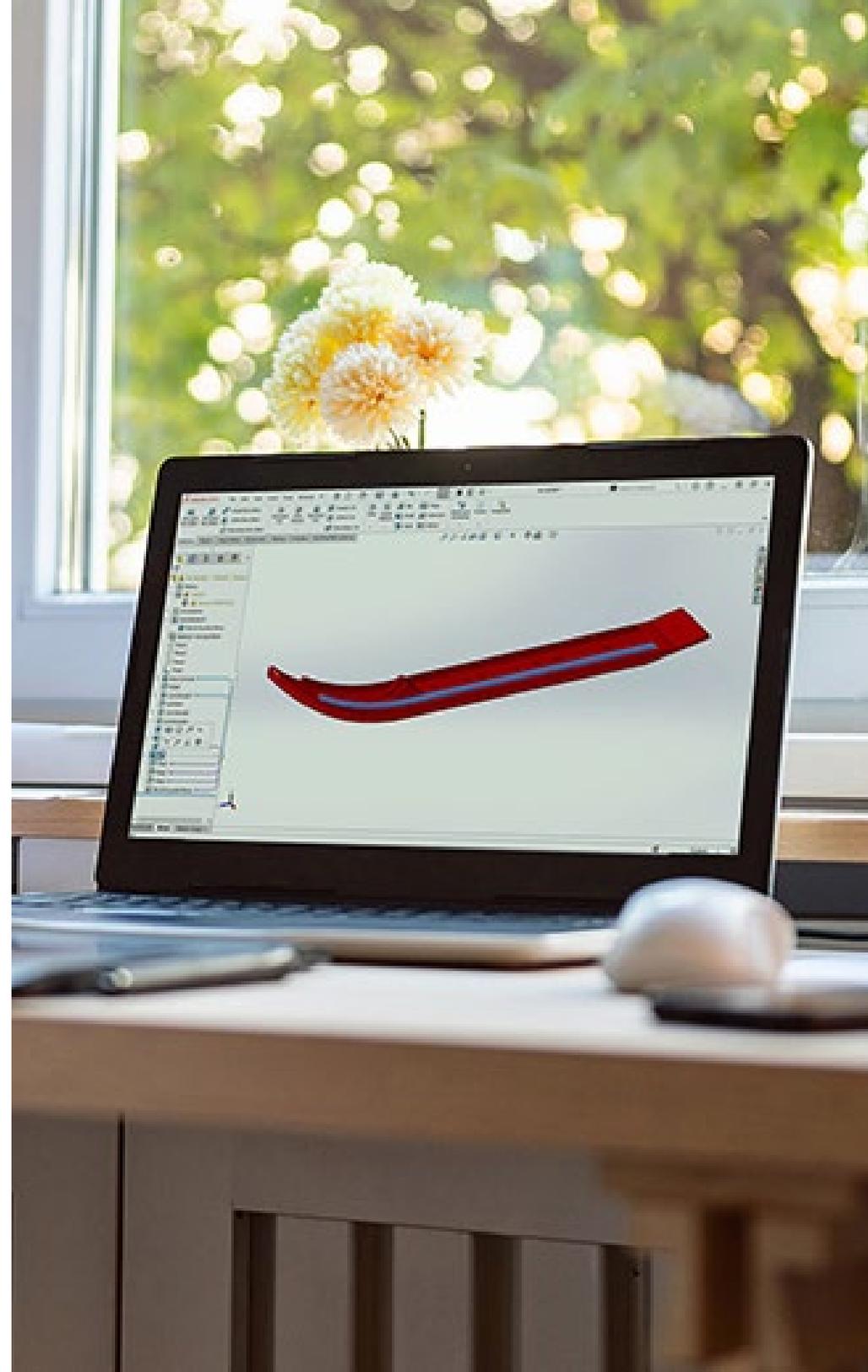
4) FEATUREMANAGER

FeatureManager es el principal gestor de diseño que se utiliza para ver y organizar operaciones, croquis, relaciones de posición y otros elementos de un modelo en SOLIDWORKS. Ofrece una vista estructurada y jerárquica que facilita el control y la edición de una pieza o ensamblaje a medida que evoluciona su diseño.

¿Por qué destaca?

- Control sencillo del historial de diseño
- Fácil acceso a operaciones y croquis
- Edición y reorganización mediante arrastrar y soltar

FeatureManager forma parte de SOLIDWORKS desde el primer día. Como bien dijo un usuario, se rata de **"un punto de inflexión"** por la manera intuitiva y estructurada en que gestiona los croquis, las operaciones y las relaciones de posición. En 1995, las crípticas interfaces UNIX se terminaron con la llegada de las funciones de arrastrar y soltar en Windows. A partir de ahí, el modelado 3D profesional se volvió familiar, visual y mucho más accesible.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

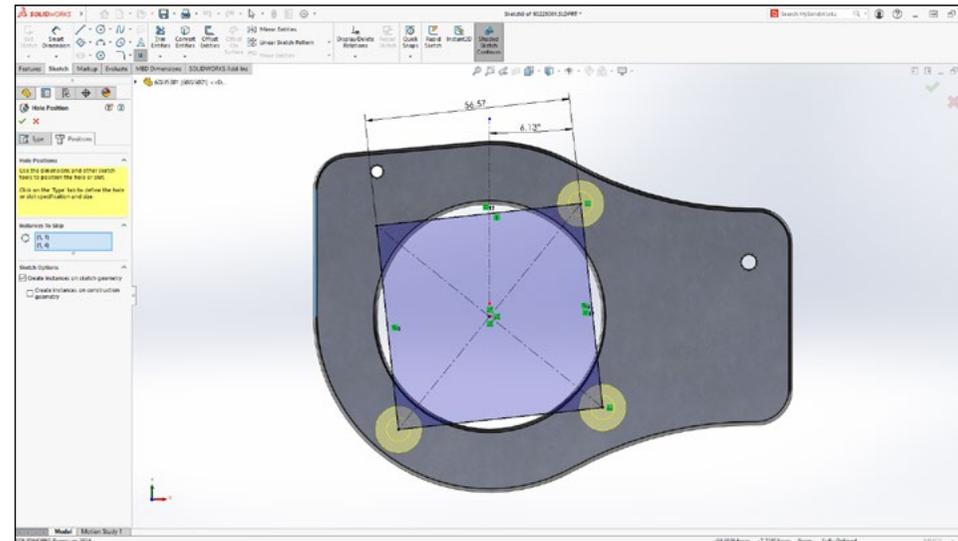
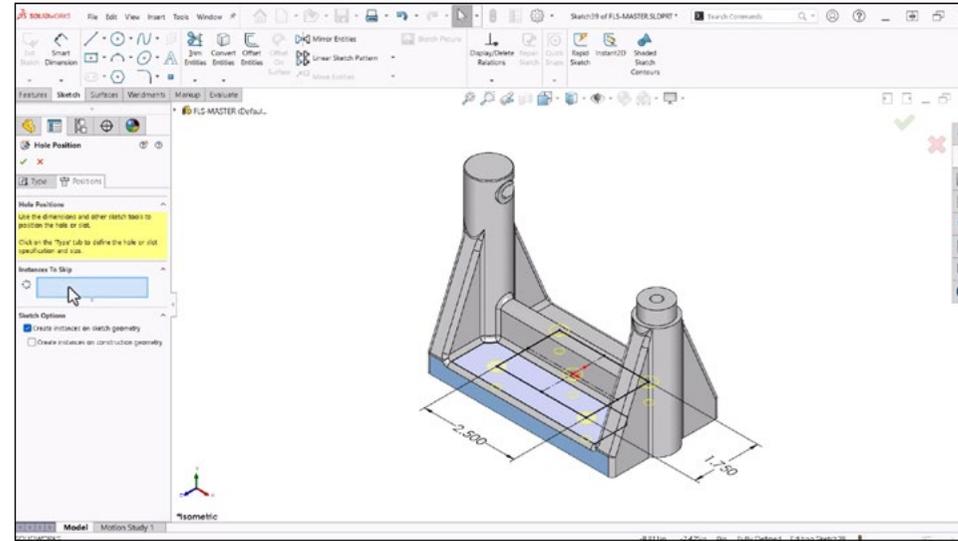
5) ASISTENTE PARA TALADRO

El Asistente para taladro automatiza la creación de tipos de taladro estándar (como taladros refrentados, avellanados, roscados o de margen) en SOLIDWORKS según los estándares del sector. Garantiza que los taladros tengan el tamaño y la posición correctos.

¿Por qué destaca?

- Taladros compatibles con el estándar
- Automatización capaz de ahorrar tiempo
- Fácil de modificar y reutilizar

El Asistente para taladro se ha desarrollado para automatizar la creación de taladros estándar, eliminando la necesidad de crear croquis y acotar manualmente cada uno de ellos. Un usuario recuerda lo siguiente: **"Antes había que buscar diámetros y extruirl manualmente. Ahora basta con elegir un cierre y listo"**. El Asistente para taladro ahorra tiempo, reduce la incidencia de errores y mejora la flexibilidad.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

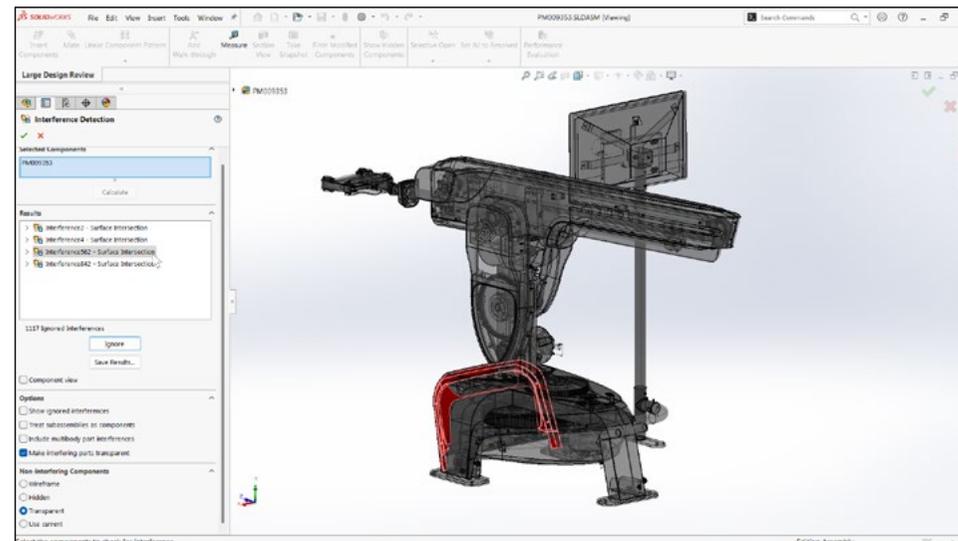
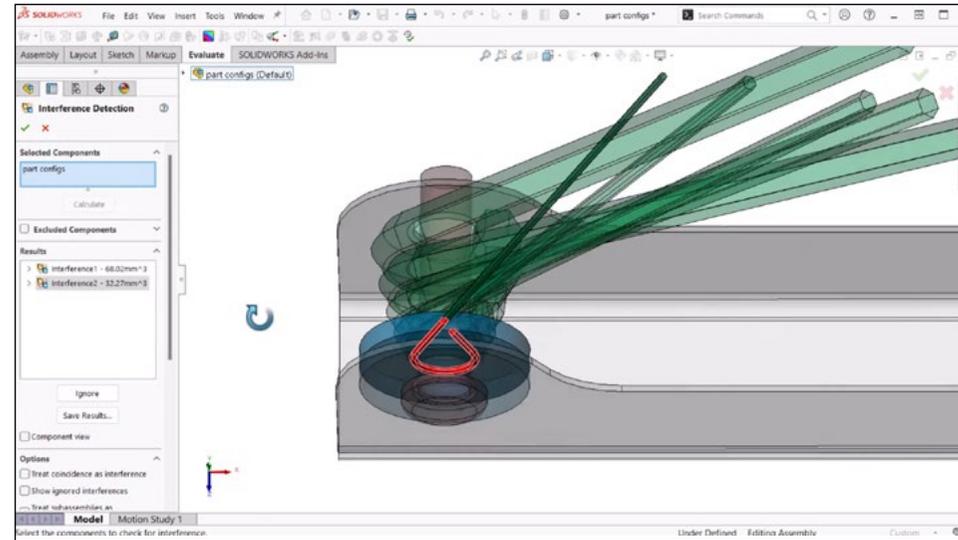
6) DETECCIÓN DE INTERFERENCIAS

La detección de interferencias detecta el lugar en el que las piezas de un ensamblaje en SOLIDWORKS interfieren entre sí. Identifica la superposición de la geometría, lo que permite a los ingenieros detectar los problemas en una fase temprana, antes de la creación de prototipos o la fabricación.

¿Por qué destaca?

- Encuentra problemas antes de que se agraven
- Trabaja en todo el ensamblaje o en las piezas seleccionadas
- Mejora el ajuste, la forma y la función

Tanto para analizar el ensamblaje completo como de componentes seleccionados, la detección de interferencias permite a los usuarios identificar errores de diseño que podrían ser costosos de solucionar más adelante o poner en peligro las fechas de entrega. **Cualquier ingeniero que haya tenido que hacer frente a interferencias en fases avanzadas sabe lo valioso que es detectar defectos de diseño en las primeras fases del proceso de diseño.**



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

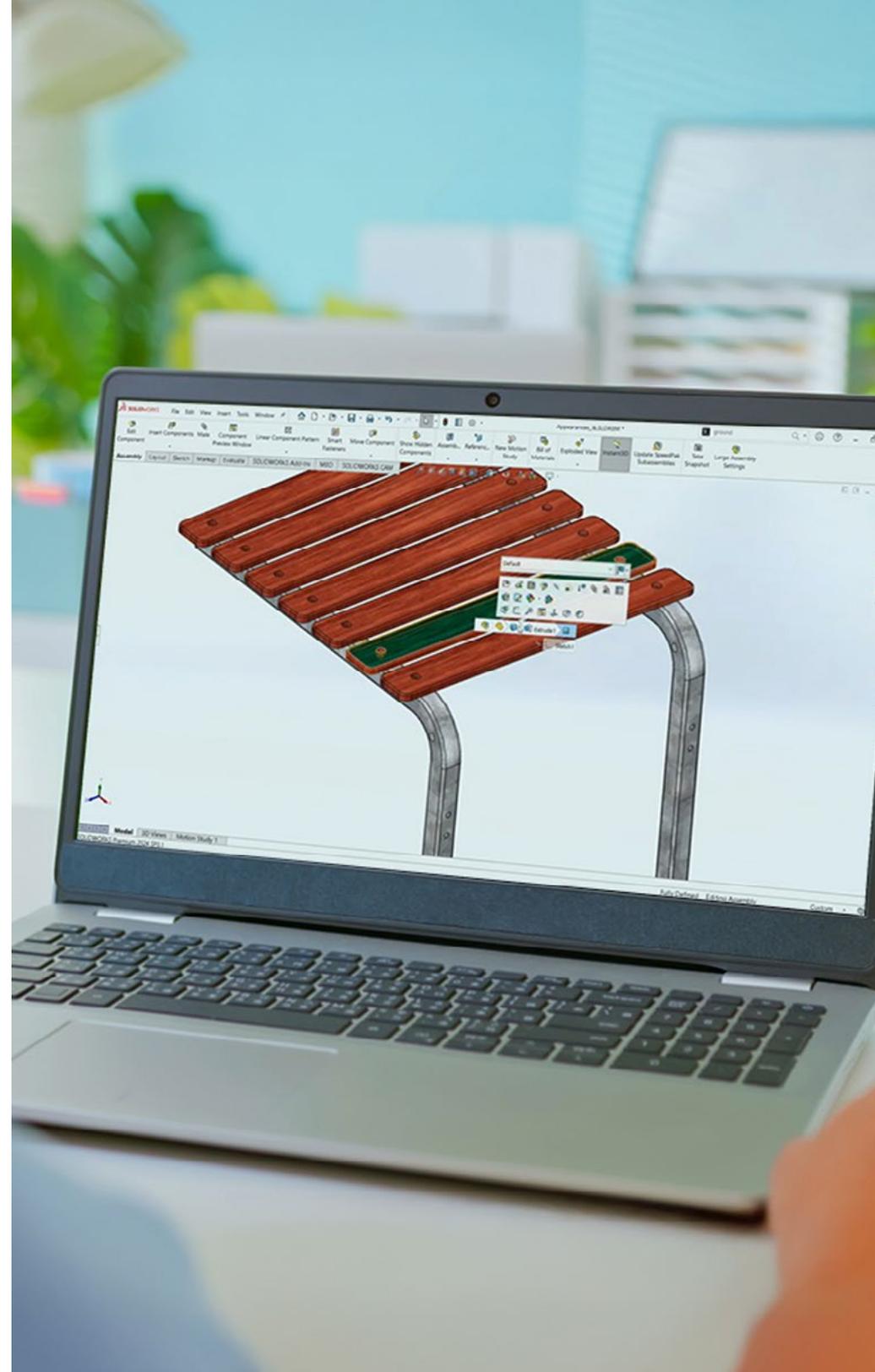
7) RUTAS DE NAVEGACIÓN

Las rutas de navegación se muestran en pantalla en SOLIDWORKS y siguen su selección, desde la cara o arista hasta la operación, el sólido y el documento. Las rutas de navegación aparecen justo al lado del cursor del ratón y eliminan la necesidad de desplazarse por el FeatureManager.

¿Por qué destaca?

- Reduce los movimientos del ratón
- Proporciona navegación contextual
- Acelera la edición de operaciones

Las rutas de navegación se desarrollaron para reducir la necesidad de una navegación constante por el FeatureManager en SOLIDWORKS. Se muestra una ruta emergente de cara, sólido, operación, pieza y relación de posición cerca del cursor. Resulta especialmente útil en ensamblajes más grandes. Uno de los expertos de SOLIDWORKS afirma lo siguiente: **"Yo apuesto por las rutas de navegación. Ahorra mucho tiempo al navegar por los modelos"**.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

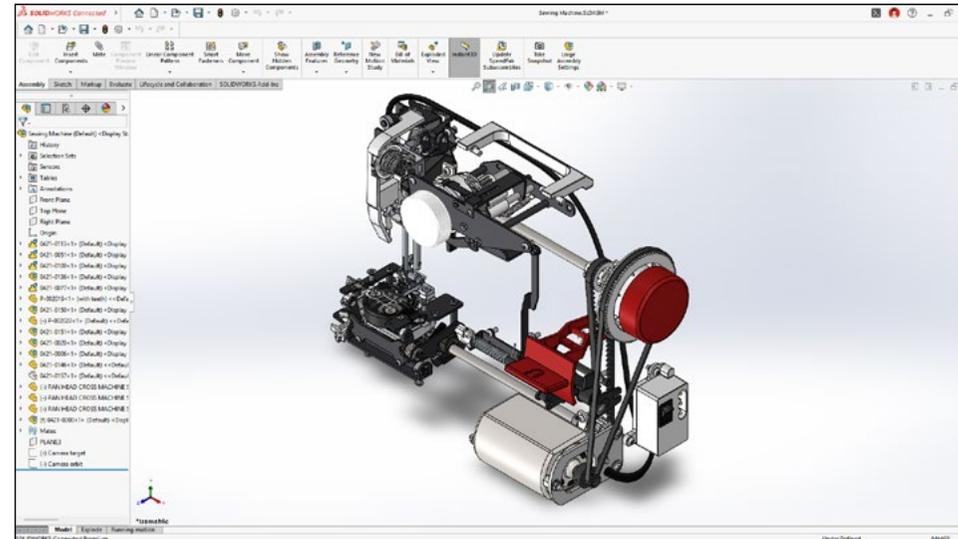
8) GRÁFICOS REALVIEW

Los gráficos RealView proporcionan renderizado en tiempo real de materiales, reflejos, sombras e iluminación de escenas directamente en la ventana de modelado de SOLIDWORKS, lo que elimina la necesidad de renderizar por separado.

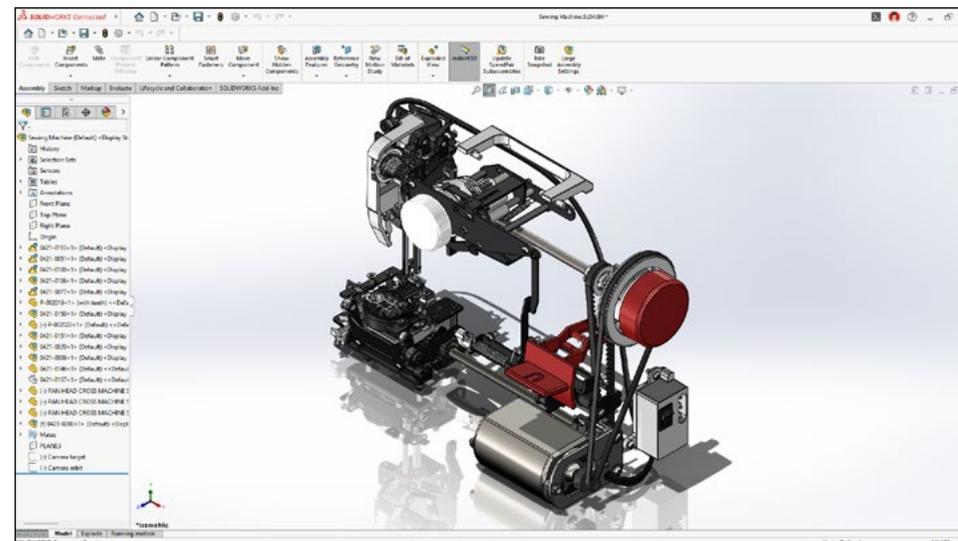
¿Por qué destaca?

- Retroalimentación visual realista durante el modelado
- Mejora las presentaciones y las reseñas de los clientes
- No se requiere renderizado

Los gráficos RealView aportaron imágenes en tiempo real y semi-fotorrealistas (por ejemplo, materiales, iluminación, sombras, etc.) directamente en la ventana de modelado. Aunque no es una representación completa, ofrece a los usuarios una idea rápida e intuitiva del aspecto que tendrá un modelo. **Los usuarios pueden omitir el renderizado utilizando las capturas de pantalla de los gráficos RealView para revisiones, presentaciones y documentación.**



RealView desactivado



RealView activado

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

9) SERVICIOS EN LA NUBE

Los servicios en la nube permiten a los usuarios almacenar, acceder y compartir archivos CAD de SOLIDWORKS de forma segura a través de la plataforma **3DEXPERIENCE®**. Admite el control de versiones, la colaboración en el diseño y el acceso basado en navegador a los datos de CAD sin salir de SOLIDWORKS.

¿Por qué destaca?

- Gestión de datos integrada
- Acceda a los archivos desde cualquier lugar
- Colaboración perfecta con equipos

Los servicios en la nube marcan el tercer cambio más importante en la historia de SOLIDWORKS, después de la compatibilidad con Windows y las herramientas integradas. Los datos están siempre disponibles, actualizados y se pueden compartir al instante. Incluso los equipos más pequeños obtienen colaboración y gestión de datos sin toda la complejidad de TI ni costes adicionales. Un usuario comentó lo siguiente: **"Es como un disco duro mágico con capacidad CAD en el cielo"**.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

10) SOLIDWORKS 1995

SOLIDWORKS 1995 fue la primera herramienta de CAD en 3D de calidad profesional creada de forma nativa para Windows. A mediados de la década de los 90, la mayoría de los programas de CAD en 3D de nivel profesional eran difíciles de aprender y utilizar, al igual que el sistema operativo UNIX en el que se ejecutaba. Eso cambió drásticamente en 1995. Con SOLIDWORKS, los ingenieros podían trabajar en un entorno familiar, reducir drásticamente el tiempo de formación y aumentar la productividad. SOLIDWORKS ha hecho que el CAD en 3D sea accesible para toda una generación de diseñadores e ingenieros que se incorporaron y comenzaron a crear productos innovadores.

¿Por qué destacó?

- **Asequible**

Tenía un coste de 4000 USD frente a los 18 000 USD que costaba el software CAD basado en UNIX

- **Accesible**

Interfaz de usuario de Windows con función de arrastrar y soltar frente a UNIX

- **Fácil de usar**

Curva de aprendizaje de días en lugar de meses

Desarrollo de CAD en 3D para el diseño democratizado de la plataforma basada en Windows, muy utilizada y fácil de entender. **El CAD en 3D pasó a ser asequible, fácil de usar y accesible como nunca antes lo había sido.** Tras el lanzamiento inicial de SOLIDWORKS a finales de 1995, el resto es historia



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

MENCIONES DE HONOR

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

RED DE GRUPOS DE USUARIOS DE SOLIDWORKS (SWUGN)

La red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN) es una comunidad global de grupos locales que reúne a los usuarios para compartir conocimientos, establecer contacto con compañeros y desarrollar sus habilidades. Las reuniones son gratuitas y están abiertas a todos los niveles.

¿Por qué destaca?

- Fuerte sentido de comunidad
- Aprendizaje de igual a igual
- Acceso a recomendaciones, trucos y consejos de expertos

En 1997, los usuarios crearon SWUGN para que los diseñadores e ingenieros se pudiesen conectar, compartir, aprender y establecer relaciones con otros aficionados al CAD. SWUGN y la comunidad de usuarios de SOLIDWORKS han ayudado a dar forma a SOLIDWORKS y a convertirlo en lo que es hoy en día.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

SOLIDWORKS EDUCATION EDITION

SOLIDWORKS Education Edition proporciona a los estudiantes, educadores y centros educativos las herramientas necesarias para enseñar y aprender los principios de diseño, simulación e ingeniería en 3D. Incluye plan de estudios, certificación y acceso a herramientas del sector.

¿Por qué destaca?

- *Prepara a los estudiantes para las carreras profesionales en el sector*
- *Incluye plan de estudios y recursos de enseñanza*
- *Acceso a los exámenes de certificación*

Education Edition se diseñó para incorporar herramientas de diseño de nivel profesional a escuelas secundarias y universidades con precios académicos y apoyo específico para escuelas. Diseñado para la enseñanza, ayuda a los educadores a ajustarse al presupuesto y ofrece a los estudiantes experiencia práctica con el software más utilizado en el sector. El objetivo es mejorar el aprendizaje STEM con habilidades de diseño prácticas y reales.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

SOLIDWORKS CHAMPIONS

SOLIDWORKS Champions es un programa de reconocimiento para los principales defensores, expertos y líderes de la comunidad que quieren ir un paso más allá para ayudar a otros a aprender y crecer dentro del ecosistema de SOLIDWORKS.

¿Por qué destaca?

- Rinde homenaje a colaboradores apasionados
- Acceso y reconocimiento exclusivos
- Oportunidades para inspirar y liderar

Basado en el espíritu de SWUGN, el programa SOLIDWORKS Champions se creó para reconocer y conectar a los usuarios más apasionados entre sí y con el equipo interno de SOLIDWORKS. Los Champions son usuarios que hacen todo lo posible por interactuar con usuarios de SOLIDWORKS de todos los niveles y celebrar el CAD, el aprendizaje y la comunidad.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

SOLIDWORKS FOR MAKERS

SOLIDWORKS for Makers ofrece a los aficionados y entusiastas del bricolaje acceso asequible a herramientas de diseño de calidad profesional para proyectos personales, inventos y creaciones artísticas.

¿Por qué destaca?

- Acceso asequible a herramientas de CAD profesionales
- Perfecto para proyectos personales y creativos
- Conectado a una comunidad de creadores globales

Los diseñadores, ingenieros e inventores son personas creativas. Esa creatividad a menudo se extiende a sus hogares y garajes. SOLIDWORKS for Makers ofrece a los aficionados y diseñadores de bricolaje acceso completo a herramientas profesionales de CAD en 3D para uso personal a un bajo coste anual con acceso directo online a contenido de aprendizaje y comunidades de fabricantes.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

SOLIDWORKS FOR STARTUPS

SOLIDWORKS for Startups ofrece a las startups que cumplan los requisitos un acceso asequible al software, la formación y la asistencia de SOLIDWORKS para que las ideas de productos cobren vida.

¿Por qué destaca?

- Herramientas gratuitas para la innovación de startups
- Formación y asistencia técnica
- Ayuda a las startups a acelerar el desarrollo de productos

Para las startups de hardware con presupuestos ajustados, comprar software CAD de gama alta puede ser imposible. El programa SOLIDWORKS for Startups ofrece a las nuevas empresas que cumplan los requisitos acceso gratuito a SOLIDWORKS CAD y a otras herramientas de desarrollo de productos. El programa proporciona capacitación e incluso recursos de comercialización conjunta para aumentar las posibilidades de éxito de una startup.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

CERTIFICACIÓN DE SOLIDWORKS

La certificación de SOLIDWORKS proporciona credenciales reconocidas en el sector que validan la competencia de los usuarios con las herramientas de SOLIDWORKS. Las certificaciones abarcan desde el Certified SOLIDWORKS Associate (CSWA) básico hasta el Exceptional Certified SOLIDWORKS Expert (CSWE), con rutas especializadas para simulación, chapa metálica y mucho más.

¿Por qué destaca?

- Prueba reconocida de habilidad y experiencia
- Aumenta las oportunidades profesionales
- Múltiples niveles y especialidades

Al convertirse SOLIDWORKS en un estándar del sector, la empresa reconoció la necesidad de contar con una forma oficial de validar la experiencia del usuario. En la actualidad, la certificación de SOLIDWORKS es un referente de competencia reconocido en el sector. La obtención de una certificación demuestra un sólido conocimiento de CAD y el seguimiento de las prácticas recomendadas, lo que puede aumentar las oportunidades profesionales.



INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

A lo largo de 30 años, SOLIDWORKS ha ayudado a ingenieros y diseñadores de todo el mundo a transformar las ideas en productos funcionales. Desde ser pioneros en CAD nativo de Windows a mediados de la década de los 90 hasta permitir flujos de trabajo basados en simulación conectados a la nube, SOLIDWORKS ha proporcionado herramientas que ayudan a los ingenieros a crear mejores productos de forma más rápida y eficaz.

SOLIDWORKS seguirá ayudando a los ingenieros a trabajar de forma más inteligente y rápida. Ahí es donde la inteligencia artificial (IA) está empezando a marcar una diferencia real.

Los medios de comunicación suelen hablar de la IA como algo que ha surgido de la nada. En realidad, la tecnología que hay detrás de la IA no es tan nueva ni aterradora como pensamos. La IA está llevando la informática al siguiente nivel en productividad de ingeniería mediante la captura de conocimientos expertos, la detección temprana de problemas, la aceleración de las iteraciones de diseño y la ayuda a los líderes a tomar decisiones más inteligentes con datos en tiempo real.

Los análisis predictivos permiten a los ejecutivos tener una visión más clara del impacto empresarial de sus decisiones antes de tomarlas. Ahora, las herramientas basadas en IA pueden simular el comportamiento del diseño, sugerir alternativas materiales, prever riesgos de mercado e incluso predecir las necesidades de servicio en función de los datos de uso en tiempo real. Estos conocimientos son especialmente valiosos para los ingenieros a la hora de explorar opciones de materiales no convencionales para cumplir los objetivos de rendimiento, coste y sostenibilidad.

En SOLIDWORKS, seguiremos innovando en nuestros productos y añadiendo el poder de la IA cuando y donde sea estratégicamente beneficiosa para nuestros usuarios. No nos basta con estar al día de los cambios, sino que queremos adelantarnos a ellos. Esperamos otros 30 años de desarrollo de productos y apoyo a la increíble comunidad de ingenieros y diseñadores de todo el mundo.

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

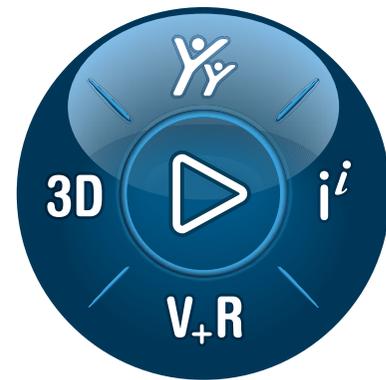
EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS



Dassault Systèmes es un catalizador para el progreso humano. Desde 1981, la empresa ha sido pionera en mundos virtuales para mejorar la vida real de consumidores, pacientes y ciudadanos.

Con la plataforma **3DEXPERIENCE** de Dassault Systèmes, 370 000 clientes de todos los tamaños y sectores pueden colaborar, imaginar y crear innovaciones sostenibles que generen un impacto significativo.

Si desea obtener más información, visite: www.3ds.com/es.



3DEXPERIENCE®

Europa/Oriente Medio/África

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
Francia

Asia Pacífico

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone,
Shanghai 200120
China

América

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
EE. UU.

**Virtual Worlds
for Real Life**

**3D DASSAULT
SYSTEMES**

INTRODUCCIÓN

LAS DIEZ PRINCIPALES OPERACIONES O MEJORAS DE SOLIDWORKS EN LOS ÚLTIMOS 30 AÑOS

- 1) Modelado multicuerpo
- 2) Configuraciones
- 3) Movimientos del ratón
- 4) FeatureManager
- 5) Asistente para taladro
- 6) Detección de interferencias
- 7) Rutas de navegación
- 8) Gráficos RealView
- 9) Servicios en la nube
- 10) SOLIDWORKS 1995

MENCIONES DE HONOR

Red de grupos de usuarios de SOLIDWORKS (SWUGN)

SOLIDWORKS Education Edition

SOLIDWORKS Champions

SOLIDWORKS for Makers

SOLIDWORKS for Startups

Certificación de SOLIDWORKS

EL FUTURO DE LA INNOVACIÓN DE PRODUCTOS

2025 © Dassault Systèmes. Reservados todos los derechos. 3DEXPERIENCE, el logotipo 3DS, el icono de Compass, FINE, SPECTRE, 3DVIEW, BIDIVA, CATIA, CENTRIC PDM, DELMIA, ENOVIA, MEDIPART, NETVIBES, OUTSCALE, SIMULIA y SOLIDWORKS son marcas comerciales o marcas registradas de Dassault Systèmes, una empresa europea (Société Européenne) constituida en virtud de la ley francesa e inscrita en el registro mercantil de Versalles con el número 322 306 440, o sus filiales en Estados Unidos o en otros países. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. El uso de cualquier marca registrada de Dassault Systèmes o sus filiales está sujeto a su aprobación expresa por escrito.