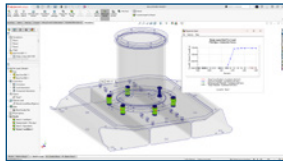


SOLIDWORKS® 2027의 새로운 기능—SIMULATION

SOLIDWORKS Simulation



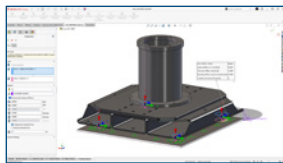
1

비선형 시뮬레이션에서 볼트의 시간 기반 예비하중

- 시간에 따라 변하는 볼트 예비 하중을 모델링하여 실제 상황에서의 체결과 하중 변화를 포착합니다.
- 비선형 정적 및 동적 스터디 내에서 예비 하중 프로파일을 직접 적용합니다.
- 프로토타입을 제작하기 전에 복잡한 부하 상태에서 볼트 결합 성능을 검증합니다.

이점

물리적 테스트 전에 볼트 동작을 정확하게 예측하고 관절 고장을 포착합니다.



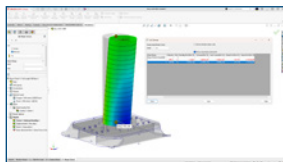
2

비선형 시뮬레이션의 일반 스프링

- 비선형 정적 및 동적 스터디에서 일반 스프링 커넥터를 사용합니다.
- 커넥터를 재정의할 필요 없이 선형 스터디의 스프링 정의를 재사용합니다.
- 전단력, 축력, 굽힘 모멘트 및 토크 결과를 후처리에서 직접 검토합니다.

이점

기존 정의 및 결과를 재사용하여 비선형 스프링 동작을 더 빠르게 모델링합니다.



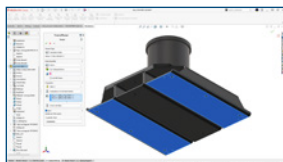
3

후처리 시 빔 전단 응력 결과

- 빔 하중 표시 - 응력 표에서 Shear Dir1 및 Shear Dir2 열을 확인합니다.
- 수동 계산 없이 빔 전단 응력 결과를 비교하고 내보냅니다.

이점

완전한 전단 응력 데이터를 활용하여 빔 설계를 보다 빠르게 검증합니다.



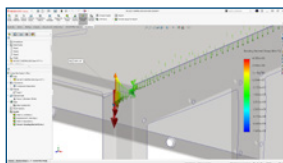
4

새 센서 기준: 선택 요소의 합계

- 선택한 여러 요소의 하중, 압력 또는 변위를 합산하는 센서를 추가합니다.
- 총계를 수동으로 계산하는 대신 하나의 센서로 집계 결과를 모니터링합니다.

이점

누적 결과를 즉시 얻을 수 있으며, 수동으로 처리하는 후처리 단계를 건너 뛸 수 있습니다.



5

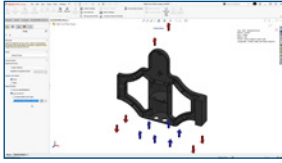
본드 결합 인터페이스 응력 평가

- 본드 접착된 곡면-곡면 접착의 수직 및 접선 응력을 후처리 과정에서 평가합니다.
- 인터페이스 부하 분포를 직접적으로 평가하기 위해 수동 계산을 건너뛸 수 있습니다.
- 빠른 검토를 위해 인터페이스 응력이 최고점에 달하는 영역을 자동으로 강조 표시합니다.

이점

접합력이 떨어지는 면을 빠르게 찾을 수 있으며 더 확신을 가지고 설계를 검증할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Plastics

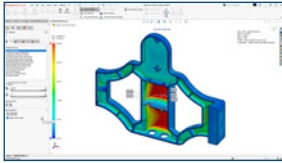


6 플라스틱 스터디 결과에 대한 사용자 정의 저장 경로

- 프로젝트 데이터와 함께 스터디 출력 파일의 사용자 정의 폴더를 설정합니다.
- 기본 저장 위치에 의존하지 않고 시뮬레이션 결과를 정리합니다.
- 프로젝트 기반 폴더 구조를 일관성 있게 유지할 수 있어 협업과 추적이 쉬워집니다.

이점

결과를 더 빠르게 찾고 프로젝트 파일을 구조적이며 추적 가능한 상태로 유지합니다.

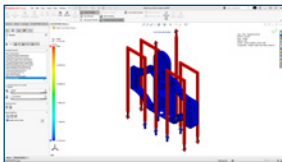


7 멀티포인트 결과 쿼리

- 금형 파트의 여러 위치에서 시뮬레이션 결과를 동시에 비교합니다.
- 충전, 냉각, 래핑에 영향을 미치는 주요 부분을 한 번에 식별합니다.

이점

설계 검증에 더 빠르게 하기 위해 중요한 영역을 동시에 비교하여 검증할 수 있습니다.



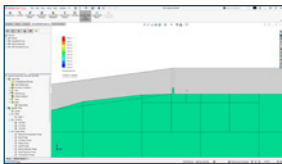
8 금형 냉각 시뮬레이션의 Reynolds 수 플롯

- Reynolds 수 값으로 냉각 채널의 유동 영역을 평가합니다.
- 2차 솔버로 더욱 정확한 충전 및 보압 결과를 제공합니다.

이점

보다 명확한 유동 통찰력으로 냉각, 충전 및 포장 성능을 검증합니다.

SOLIDWORKS Flow Simulation

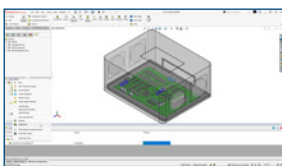


9 내부 유동 작업을 위한 자동 밀폐

- 좁은 틈과 누출을 자동으로 밀폐하여 내부 유동 시뮬레이션을 안정적으로 수행합니다.
- 셀 모드에서 메시 플롯을 사용하여 밀폐된 영역을 시각적으로 확인합니다.

이점

모델 준비 시간을 단축하고 보다 강력한 유동 시뮬레이션 결과를 얻을 수 있습니다.



10 대량 하위 어셈블리 설정 재생성

- 여러 프로젝트에 걸쳐 모든 하위 어셈블리 설정을 한 번에 재생성하고 저장합니다.
- 개별 하위 어셈블리의 반복적인 일대일 처리를 건너뜁니다.

이점

모든 하위 어셈블리를 한 번에 업데이트 하여 프로젝트를 보다 빠르게 진행하고 일관되게 유지합니다.

다쏘시스템은 인류 발전을 위한 원동력입니다. 다쏘시스템은 1981년 이래로, 소비자, 환자 및 시민의 실제 생활을 개선하기 위해 가상 세계를 개척해 왔습니다.

다쏘시스템의 3DEXPERIENCE 플랫폼을 통해 모든 규모의 모든 산업 분야에서 370,000명의 고객이 의미 있는 영향을 미치는 지속 가능한 혁신을 협업하고, 상상하고, 창출할 수 있습니다.

자세한 내용은 www.3ds.com/ko에서 확인하실 수 있습니다.