

SOLIDWORKS MACHINIST

SOLIDWORKS® Machinist는 CAMWorks®에서 제공하는 2.5축 밀링 및 선삭 솔루션입니다. SOLIDWORKS Machinist는 3+2 기계 가공을 제공하며 설정, 파트, 어셈블리 기계 가공 워크플로를 완벽하게 지원합니다. SOLIDWORKS Machinist는 어떤 표준 기계 가공 전략이 중요한지를 시스템에 알려주는 규칙 기반 기계 가공에 기반합니다. 이후 재질 유형 및 피쳐 지오메트리를 바탕으로 규칙을 자동 적용할 수 있습니다. SOLIDWORKS 파트 및 어셈블리 인터페이스를 활용하면 사용자가 빠르게 SOLIDWORKS Machinist를 익히고 최소한의 노력으로 규칙 기반 기계 가공을 활용할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Machinist는 사용하기 쉽고 완벽하게 작동하는 프로그래밍 환경을 제공합니다. SOLIDWORKS Machinist 번들은 해당 프로그래밍 워크플로를 기반으로 사용자에게 두 가지 버전을 제공합니다. SOLIDWORKS Machinist 번들은 프로그래머가 제조 프로세스에서 사용되는 3D 데이터를 가져오고 작성할 수 있도록 하는 데 중점을 둡니다. SOLIDWORKS Machinist는 개별 시트로 제공됩니다. 이 시트는 네트워크 또는 SNL(SOLIDWORKS Network License)과 호환되지 않습니다.

개요

SOLIDWORKS Machinist는 규칙 기반 설계를 통해 도면 및 설계 프로세스의 속도를 높이는 방식 그대로 규칙 기반 기계 가공을 활용해 프로그래밍 프로세스를 개선합니다.

SOLIDWORKS Machinist를 사용하면 회사 표준을 활용해 제조 프로세스를 향상시키고 견적 속도를 높이며 프로세스 초기에 설계의 제조 적합성을 테스트할 수 있습니다. 규칙 기반 기계 가공을 통해 비즈니스에서는 표준 전략을 자동으로 적용하여 파트 제작 소요 시간과 가공 난이도를 파악할 수 있습니다. 이 같은 자동화 덕분에 보다 빠르고 확실한 결정을 내릴 수 있습니다.

SOLIDWORKS Machinist는 하나의 애플리케이션에 설계와 제조를 결합하여 사용하기 쉬운 인터페이스와 함께 제공합니다. 따라서 비용과 시간을 절약하고 회사 표준을 수집할 수 있는 직관적인 규칙 기반 시스템을 활용할 수 있습니다. 설계 공차를 기준으로 한 기계 가공 전략을 할당하면 기계 가공 공정 전체적으로 오류가 줄고 품질이 개선됩니다.

이점

협업 단순화

단일 설계 및 프로그래밍 환경에서 CAM으로 원활하게 전환할 수 있습니다. 엔지니어링이 완료될 때까지 대기해야 했던 작업을 이제는 설계와 동시에 수행할 수 있습니다. SOLIDWORKS Machinist에서 설정을 개별적으로 저장할 수 있어 다양한 기계 간에 사용되는 여러 파트 작업을 자유롭게 수행할 수 있습니다.

보다 쉬운 제조 검사

규칙 기반 기계 가공은 지오메트리 및 표준을 기반으로 결정을 내리기 때문에 기업이 제조 가능성을 결정하고 더 빨리 작업을 수행할 수 있게 해 줍니다. 자동 피쳐 인식을 통해 사용자는 문제를 조기에 찾을 수 있습니다.

3D 모델에서 공차 캡처 시간 단축

공차 기반 기계 가공은 SOLIDWORKS MBD에서 정의한 공차를 자동으로 읽어 설계, 재질 및 공차가 변경될 때 최적의 기계 가공 전략을 제공하고 가공 전략을 업데이트합니다.

교육 간소화

규칙 기반 기계 가공을 통해 사용자는 회사의 기계 가공 프로세스에 쉽게 적응할 수 있으며, 긴 교육 과정을 거치지 않고도 회사 표준과 프로세스를 빠르게 익힐 수 있습니다. 규칙 기반 기계 가공은 적응 과정에서 드는 시간과 비용을 절약해 줍니다.

보다 쉬운 데이터 관리

CAM 정보는 파트 또는 어셈블리 파일에 저장됩니다. CNC 기계에만 사용되는 G-코드 게시 파일이 유일한 외부 파일입니다.

기능

SOLIDWORKS Machinist Standard에는 SOLIDWORKS CAM Standard 기능과 파트 전용 모델링 기능이 포함되어 있습니다.

- 고속 기계 가공을 사용하면 주기 시간을 단축하면서 공구 수명을 연장하고 기계 마모를 늦추는 공구 경로를 작성할 수 있습니다.
- NC Editor는 G 코드를 더욱 빠르고 간단하게 확인합니다. 또한 사용자는 검토를 위해 G 코드를 Backplot하고 DNC 기능을 사용하여 CNC 컨트롤러로 파일을 직접 전송할 수 있습니다.
- eDrawings® 내부의 공구 경로 결과물을 통해 프로그래밍과 설정 사이의 커뮤니케이션을 쉽게 진행할 수 있습니다. 운영자는 관련 공구 경로에서 3D 모델을 보고 기계가공 순서를 파악합니다.
- SOLIDWORKS Machinist의 공구 경로 시뮬레이션을 통해 제작된 각 파트에서 올바른 기계 가공 전략과 설정 정보를 확인할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Machinist Professional은 CAD 환경에 SOLIDWORKS CAM Professional 및 어셈블리 기능을 제공하여 Machinist Standard 기능을 구축합니다.

- 고정구가 설계되면 SOLIDWORKS Machinist Professional은 설계 부품과의 충돌을 방지하기 위해 자동으로 공구 경로를 조정할 수 있습니다.
- SOLIDWORKS Machinist Professional은 기계 가공 및 모델링, 선삭 및 3+2, HSM 및 구성 프로그래밍의 추가 기능을 제공하여 4축 및 5축 기계를 구동합니다. 이 추가 기능을 통해 고정구를 정의하고 어셈블리 구성을 활용하여 유사 파트를 신속하게 프로그래밍할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Machinist Professional에는 가져오기 및 설계 기능을 위한 SOLIDWORKS 파트 및 어셈블리 모델링이 포함됩니다.

12개 산업부문을 지원하는 3DEXPERIENCE 플랫폼은 당사의 주력 브랜드 애플리케이션으로 다양한 산업솔루션 경험을 제공하고 있습니다.

3DEXPERIENCE®로 대표되는 다쏘시스템은 기업과 개인고객에게 지속 가능한 혁신을 위한 가상세계를 제공합니다. 세계 최고 수준의 솔루션은 제품설계, 생산 및 지원 방식에 변화를 일으키고 있습니다. 다쏘시스템의 협업솔루션은 가상세계를 개선할 수 있는 가능성을 높여 소셜 이노베이션을 촉진합니다. 다쏘시스템은 전 세계 140여 국가의 모든 산업부문에서 22만 곳 이상의 고객들에게 새로운 가치를 창출해 주고 있습니다. 자세한 내용은 www.3ds.com/ko를 참고하십시오.

