SOLIDWORKS MACHINIST

SOLIDWORKS® Machinist es una solución de fresado y torneado de 2,5 ejes con tecnología CAMWorks®. SOLIDWORKS Machinist ofrece mecanizado 3+2, así como compatibilidad total con configuraciones, piezas y flujos de trabajo de mecanizado de ensamblaje. La base de SOLIDWORKS Machinist es el mecanizado basado en reglas, donde puede enseñar al sistema qué estrategias de mecanizado estándar son cruciales. Estas reglas pueden aplicarse después automáticamente en función del tipo de material y la geometría de la operación. Gracias a la interfaz de pieza y ensamblaje de SOLIDWORKS, podrá aprender a utilizar SOLIDWORKS Machinist de forma fácil y rápida, y aprovechar las ventajas del mecanizado basado en reglas con el mínimo esfuerzo.

SOLIDWORKS Machinist ofrece una experiencia de programación fácil de utilizar y totalmente funcional. Los paquetes de SOLIDWORKS Machinist ofrecen al usuario dos versiones en función de su flujo de trabajo de programación. El objetivo de estos paquetes es permitir a los programadores importar y crear datos 3D para utilizarlos en el proceso de fabricación. SOLIDWORKS Machinist está disponible con licencias individuales. Estas licencias no son compatibles con una red ni con una licencia de red de SOLIDWORKS (SOLIDWORKS Network License, SNL).

DESCRIPCIÓN

SOLIDWORKS Machinist utiliza el mecanizado basado en reglas para mejorar el proceso de programación, de la misma forma que el diseño basado en reglas ayudó a acelerar el proceso de diseño y dibujo.

Con SOLIDWORKS Machinist, podrá mejorar su proceso de fabricación mediante la captura de los estándares de la empresa, acelerar la elaboración de presupuestos y probar la fabricación de un diseño en las primeras fases del proceso. Mediante el mecanizado basado en reglas, su negocio puede aplicar automáticamente las estrategias estándar para determinar cuánto tiempo se tardará en fabricar una pieza y si se podría mecanizar fácilmente. Esta automatización le permitirá tomar decisiones de forma más rápida y con más confianza.

SOLIDWORKS Machinist combina el diseño y la fabricación en una sola aplicación con una interfaz fácil de usar. El resultado es un intuitivo sistema basado en reglas que se puede aprovechar para ahorrar tiempo y dinero a la vez que se capturan los estándares de la empresa. La asignación de estrategias de mecanizado basadas en tolerancias de diseño reduce los errores y mejora la calidad de todo el proceso de mecanizado.

VENTAJAS

Simplifica la colaboración

Un solo entorno de programación y diseño facilita la transición a CAM. Las tareas que debían esperar hasta la finalización de la ingeniería ahora se pueden realizar de forma simultánea al diseño. La posibilidad de guardar las configuraciones por separado dentro SOLIDWORKS Machinist ofrece a los usuarios la libertad de crear varias operaciones de pieza entre diferentes máquinas.

Facilita la implementación de comprobaciones de fabricación

El mecanizado basado en reglas toma decisiones de manera automática basadas en geometría y estándares, lo que permite a las empresas determinar la capacidad de fabricación y realizar tareas con mayor celeridad. El reconocimiento automático de operaciones permite a los usuarios detectar antes los problemas.

Reduce el tiempo para capturar tolerancias en los modelos 3D

El mecanizado basado en tolerancias es capaz de leer automáticamente las tolerancias definidas por SOLIDWORKS MBD para proporcionar la mejor estrategia de mecanizado, que se va actualizando a medida que cambian los diseños, los materiales y las tolerancias.

Optimiza la formación

El mecanizado basado en reglas permite la rápida adaptación de los nuevos usuarios al proceso de mecanizado de la empresa y a los estándares y procesos de la misma, sin necesidad de tener que pasar por un largo y tedioso periodo de formación. Gracias al mecanizado basado en reglas, la empresa ahorra tiempo y dinero que dedicaría a contratar más empleados.

Gestiona los datos de forma más sencilla

La información de CAM se almacena en la pieza o en el archivo de ensamblaje. El único archivo externo es el archivo publicado con el código G, específico de las máquinas CNC.

CAPACIDADES

SOLIDWORKS Machinist Standard incluye la funcionalidad de SOLIDWORKS CAM Standard con capacidades de modelado exclusivo de piezas.

- El mecanizado de alta velocidad crea trayectorias de herramientas con las que se obtienen ciclos más cortos, a la vez que se prolonga la vida útil de las herramientas y se reduce el desgaste de la máquina.
- El editor de NC facilita y agiliza la verificación del código G. También permite a los usuarios volver a trazar el código G para su revisión y enviar el archivo directamente al control CNC mediante las capacidades de DNC.
- La comunicación entre la programación y la configuración es muy sencilla con los resultados de las trayectorias de herramientas dentro de eDrawings®. Los operadores pueden ver el modelo 3D con las trayectorias de herramientas asociadas para comprender el orden de mecanizado.
- La simulación de las trayectorias de herramientas dentro de SOLIDWORKS Machinist le permite verificar las estrategias de mecanizado y la información de configuración correctas en cada una de las piezas creadas.

SOLIDWORKS Machinist Professional se basa en las capacidades de la versión Standard, ya que ofrece la funcionalidad de SOLIDWORKS CAM Professional y de ensamblaje dentro del entorno de CAD.

- Una vez diseñadas las sujeciones, SOLIDWORKS Machinist Professional puede ajustar automáticamente las trayectorias de herramientas para evitar colisiones con los componentes diseñados.
- SOLIDWORKS Machinist Professional ofrece las operaciones adicionales de mecanizado y modelado, torneado y 3+2, mecanizado de alta velocidad (HSM) y programación de la configuración para controlar máquinas de cuatro y cinco ejes. Estas operaciones adicionales permiten a los usuarios definir las sujeciones, así como aprovechar las configuraciones de los ensamblajes para programar piezas similares con rapidez.

SOLIDWORKS Machinist Professional incluye las capacidades de diseño e importación de modelado de piezas y ensamblajes de SOLIDWORKS.

La plataforma 3DEXPERIENCE impulsa nuestras aplicaciones y ofrece un extenso portfolio de experiencias que dan solución a 12 industrias diferentes.

Dassault Systèmes, la compañía de **3DEXPERIENCE®**, suministra a empresas y usuarios universos virtuales en los que pueden dar rienda suelta a su imaginación para crear diseños innovadores y sostenibles. Sus soluciones, líderes mundiales, transforman las fases de diseño, producción y asistencia de todo tipo de productos. Las soluciones de colaboración de Dassault Systèmes fomentan la innovación social, lo que amplía las posibilidades de que el mundo virtual mejore el mundo real. El grupo aporta un gran valor a más de 220 000 clientes de todos los tamaños y sectores en más de 140 países. Si desea obtener más información, visite **www.3ds.com/es**.

3DEXPERIENCE®

Europa/Oriente Medio/África
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay
Cedex
France

América
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, MA, 02451 EE. UU.

Dassault Systèmes España S.L.
+34-902-147-741
infospain@solidworks.com

DASSAULT SYSTEMES | The 3DEXPERIENCE® Company

©2018 Dassault Systèmes. Todos los derechos reservados. **3DEXPERIENCE®**, el icono de Compass, el logotipo de 3DS, CATIA, SOLIDWORKS, ENOVIA, DELMIA, SIMULIA, GEOVIA, EXALEAD, 3D VIA, 3DSwYM, BIOVIA, NETVIBES, IFWE y 3DEXCITE son marcas comerciales o marcas registradas de Dassault Systèmes, una Sociedad Anónima Europea francesa (Registro Mercantil de Versalles # B 322 306 440), o sus filiales en Estados Unidos u otros países. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. El uso de cualquier marca comercial de Dassault Systèmes o sus filiales está sujeto a su aprobación expresa por escrito.