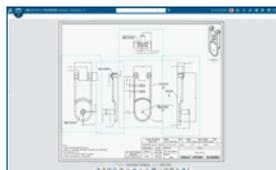


SOLIDWORKS® 基于浏览器的角色新增功能



1 多功能的定义工作流程

- 根据您的需求使用全新 2D 创作和尺寸标注功能，充分利用 2D 和 3D 定义工作流程。
- 直接在 2D 绘图环境中无缝添加视图、尺寸和公差，无需切换到 3D 进行注解。
- 自动生成 3D 注解和视图，确保两种定义形式的一致性和准确性。

优点

利用单一数据源打破 2D 和 3D 之间的障碍，将基于模型的定义的优点与 2D 工程图的易用性相结合。

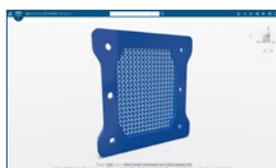


2 高效的装配体管理

- 利用会话信息面板，在单一工具中快速评估装配体零部件的状态和状况。
- 访问每个零部件的保存状态、锁定状态、修订版和成熟度状态等重要细节。
- 轻松验证您使用的是否为最新零部件，确保设计工作流程的准确性和协作性。

优点

一目了然地查看零部件状态，掌控数据管理。



3 设计更轻、更坚固的部件

- 利用 Lattice Designer 的强大功能，设计出针对 3D 打印优化的更轻、更坚固的部件。
- 利用干涉检查工具评估晶格几何体，使您能够识别和解决潜在干涉，确保设计完整性。
- 利用 Print3D 功能，将晶格几何体导出为 STL 格式，为 3D 打印准备部件。

优点

利用 Lattice Designer 创建针对 3D 打印优化的更轻、更坚固部件。



4 面向可持续的未来进行设计

- 通过简单的拖放操作，即可轻松地将模型从 3D Creator 移到 Eco-Design Engineer。
- 在 Eco-Design Engineer 中执行全面的生命周期评估，从而评估设计所产生的环境影响。
- 在整个设计过程中选择最具可持续性的选项，对产品的可持续性产生巨大影响。

优点

评估环境影响并比较设计替代方案的可持续性。



5 使用合并创建复杂的自由样式几何体

- 利用“合并”命令充分发掘潜力，您可以在设计中创建错综复杂的自由样式几何体。
- 将单独的细分建模曲面合并在一起，将其转换成单一的统一设计。
- 单独设计各个曲面，使您能够专注于设计小块区域的复杂细节。

优点

无缝结合多个细分建模曲面，创造出复杂的有机形状。

