

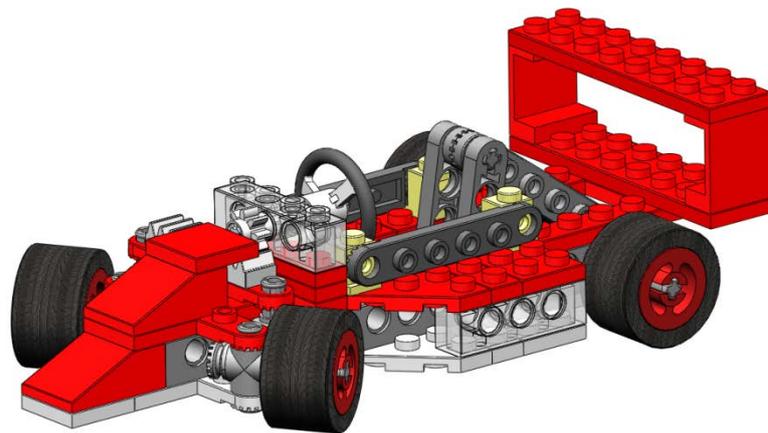
# SolidWorks® 組み立て ブロック チュートリアル

## Tony-Kart

子どもから



... 大人まで



SolidWorks® Educational Release 2010-2011 向け

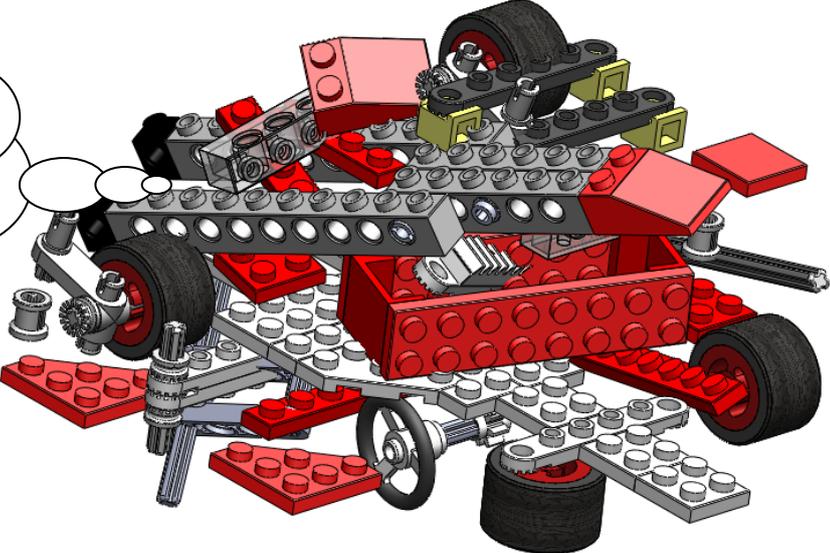
このチュートリアルは SolidWorks Worldwide 向けに開発されたもので、3D CAD ソフトウェア SolidWorks の使い方を学びたい教育機関すべての方が利用できます。このチュートリアルまたはその一部を商用や外部向けの講習会など、他の用途に使用することは禁止されています。

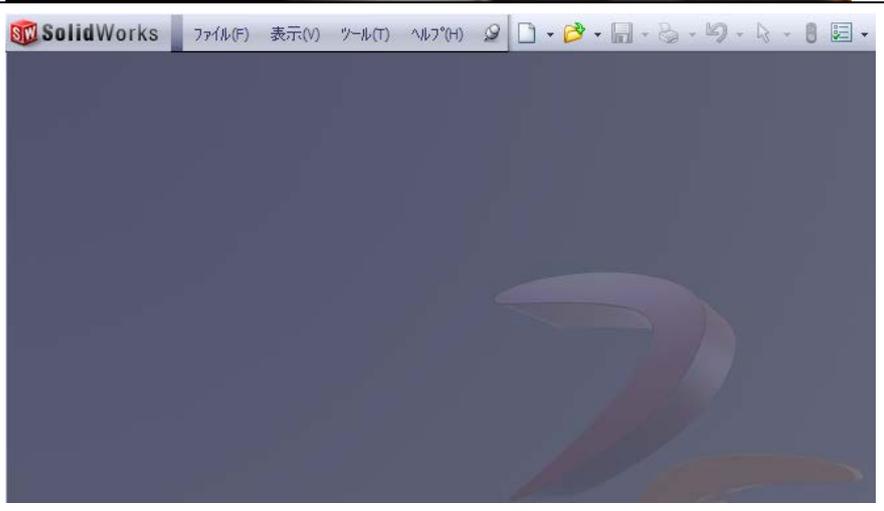
本件に関するご質問は Jack van den Broek [ [j.vandenbroek@vakcollege.nl](mailto:j.vandenbroek@vakcollege.nl) ] までお問い合わせ下さい。

発案 : Jack van den Broek (Technical school Dr. Knippenberg) 。

教育レベルへの適用 : Jack van den Broek。

作成 : Jack van den Broek。

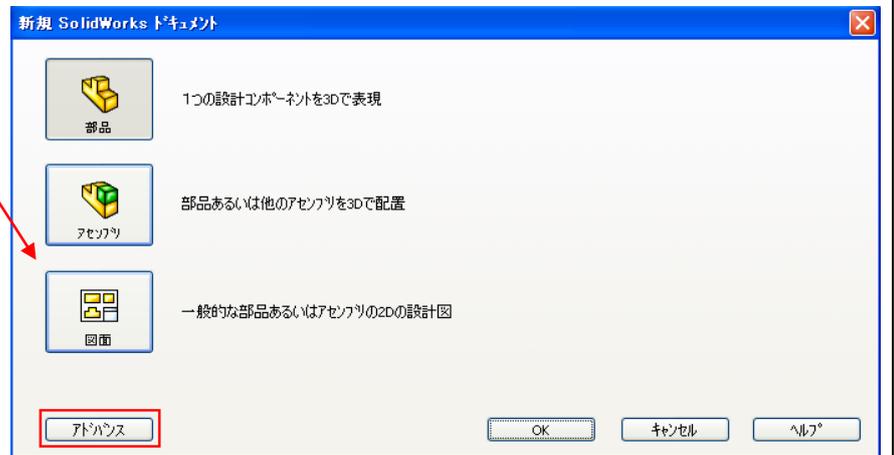
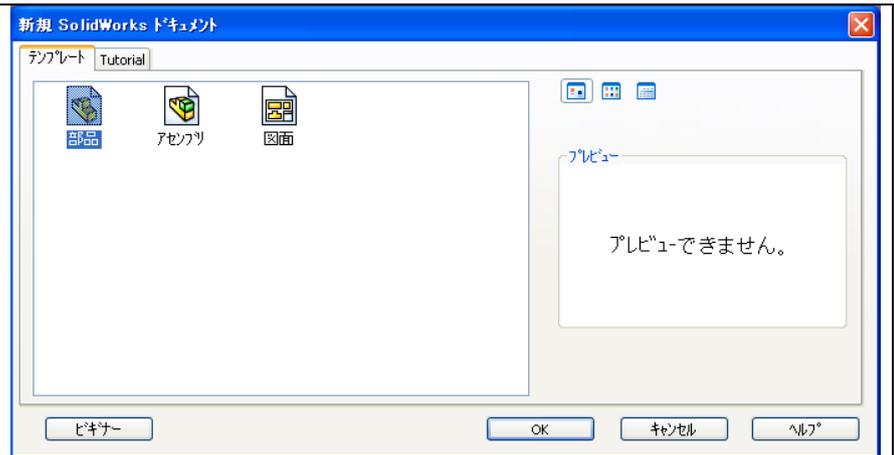
<p>このブロックの山から Tony Kart を作ります。</p>  <p>ピースの組み合わせ方は詳しく説明します。 <b>楽しんでください!</b></p>	
 <p><b>作業計画 :</b></p>	<p>左側に表示される指示に従って作業し、右側の例をご確認ください。 (マニュアルと実際の 3D モデルデータの色が異なる場合があります。部品を挿入する場合は、ファイル名をご確認くださいませよう願いたします。)</p> <p>注意深く読めば、何も難しいことはありません。 頑張ってください!</p>
<p>1</p> <p>SolidWorks を起動 : アイコンをダブルクリックします。</p>  <p>アイコンはデスクトップにあ</p>	

	<p>ります。</p>  <p>デスクトップにアイコンがない場合、先生に聞いてください。</p>	
2	<p>正しく起動すると、CAD アプリケーションが開きます。右の図が表示されます。</p>	
3	<p>これからアセンブリ環境を開き、最初のモデルを作成します。</p> <p>1. それには、ツールバーの最初のボタンをクリックします：<b>新規 (New)</b>：</p>  <p><b>新規 (Ctrl + N)</b> 新しいドキュメントを作成します。</p>	 <p><b>1</b></p> <p><b>新規 (Ctrl + N)</b> 新しいドキュメントを作成します。</p>
4	<p>1. メニューが表示されたら、 に示したアイテムをダブルクリックします：</p>	

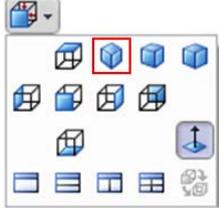
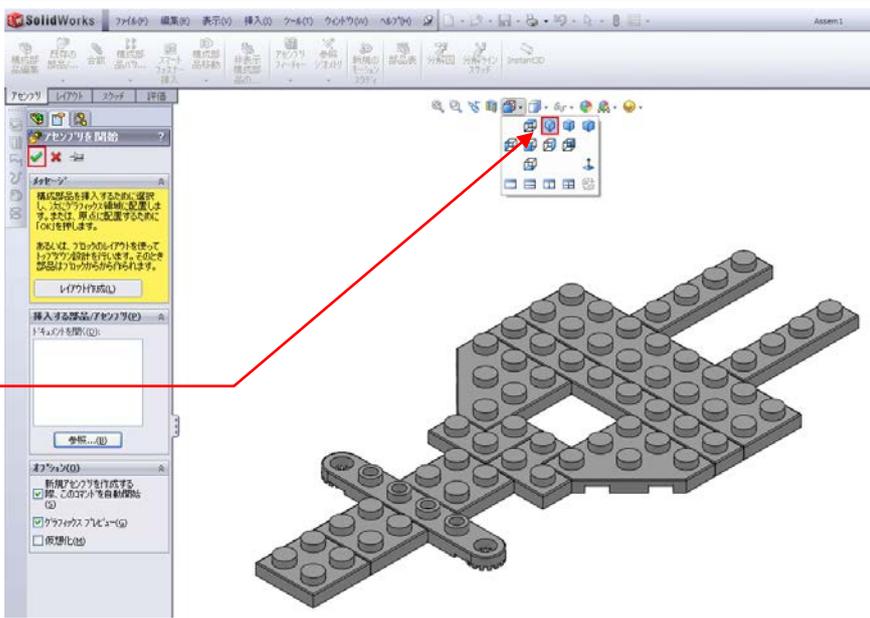
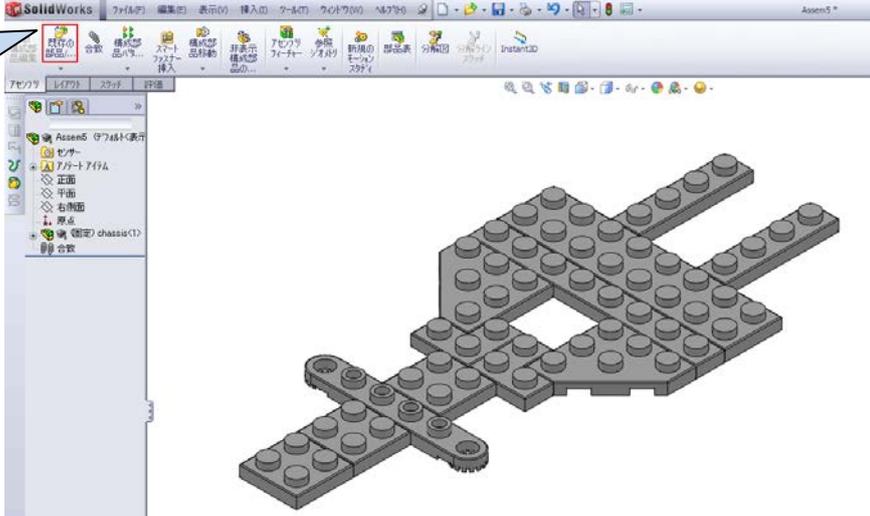


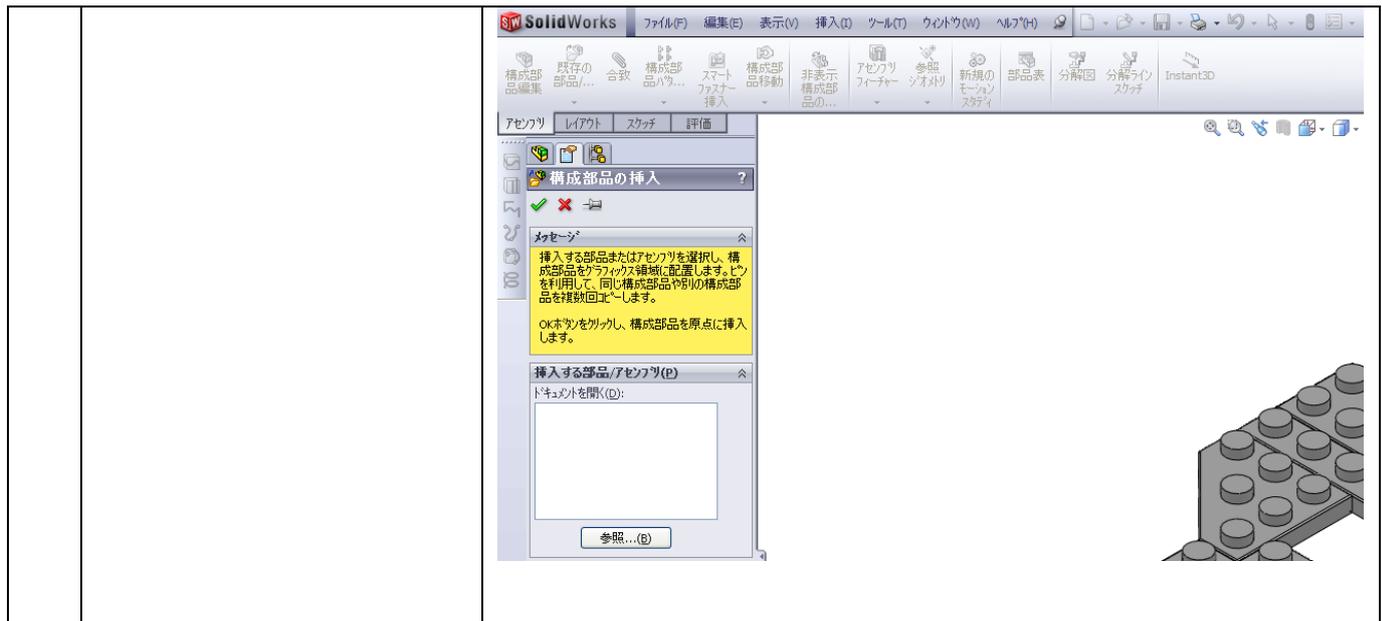
アセンブリとは、「組み立てる」という意味です。

※ 上記画面が表示されない場合は、以下の「アドバンス」をクリックすることにより、表示できます。



<p>5</p> <p>正しく操作できると、画面は右のようになります： ここで、Tony Kart を組み立てます。 まず下の部分から始めます。 部品はできていますが、まだ倉庫にあります。</p> <p>倉庫を見してみるには、 ここをクリックします。</p> <p>参照...(B)</p>	
<p>6</p> <p>このファイルを探します：</p> <p>classis.sldasm</p> <p>アイコンをダブル クリックします。</p> <p>※ ファイルの種類が、「アセンブリ」になっていることを確認します。</p>	
<p>7</p> <p>シャーシが画面に表示されます、しかしマウスにくっついたままです。 これを離さなければなりません。</p> <p>OK をクリックします。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> ... はい</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> ... いいえ</p>	

<p>8</p> <p>すると、シャーシは画面の真ん中に配置されます。</p> <p>これで、組み立て作業を続けることができます。</p> <p>倉庫に戻って新しい部品を取ってきましょう。</p> <p>※ 表示方向を「等角投影」にします。</p> 	<p>すると、シャーシは画面の真ん中に配置されます。</p> <p>これで、組み立て作業を続けることができます。</p> <p>倉庫に戻って新しい部品を取ってきましょう。</p> <p>※ 表示方向を「等角投影」にします。</p>	
<p>9</p> <p>左マウスボタンをクリックします。</p> 	<p>左マウスボタンをクリックします。</p>	
<p>10</p> <p>倉庫を見るには、ここをクリックします。</p> 	<p>倉庫を見るには、ここをクリックします。</p>	



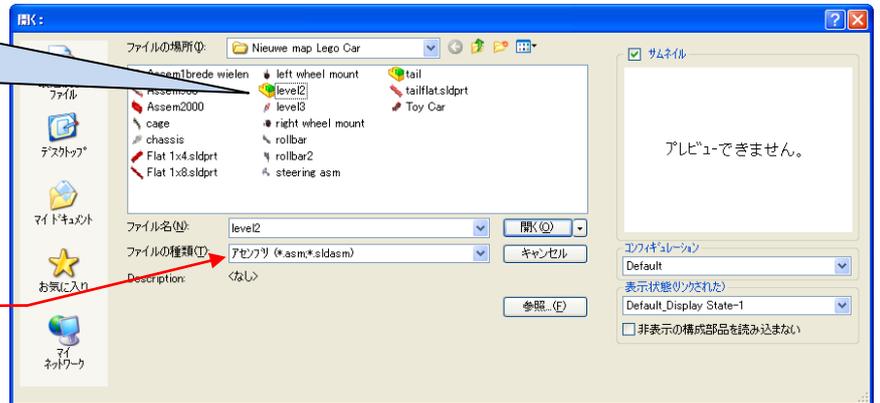
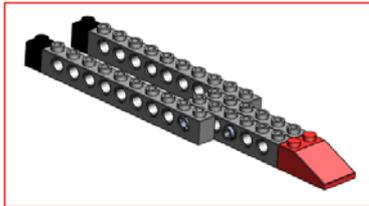
11

ダブルクリック :



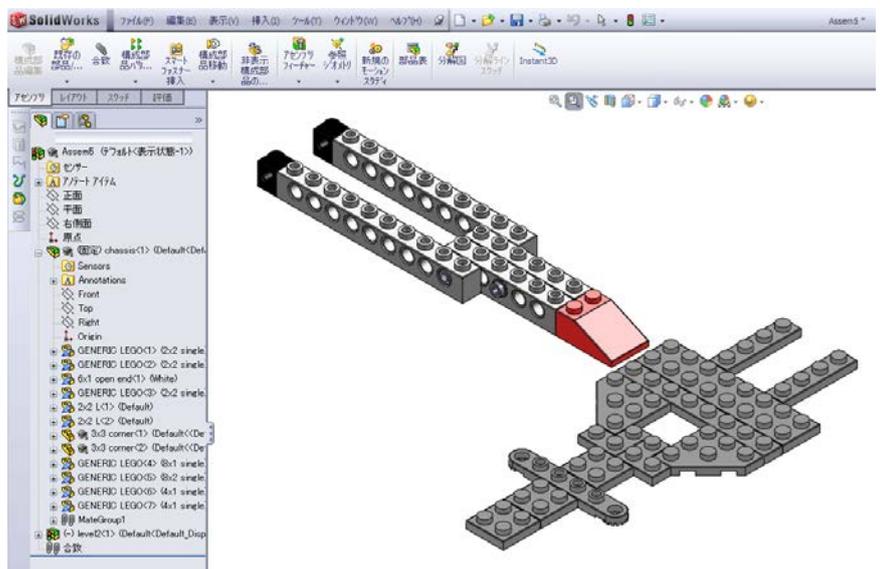
※ ファイルの種類が、「アセンブリ」になっていることを確認します。

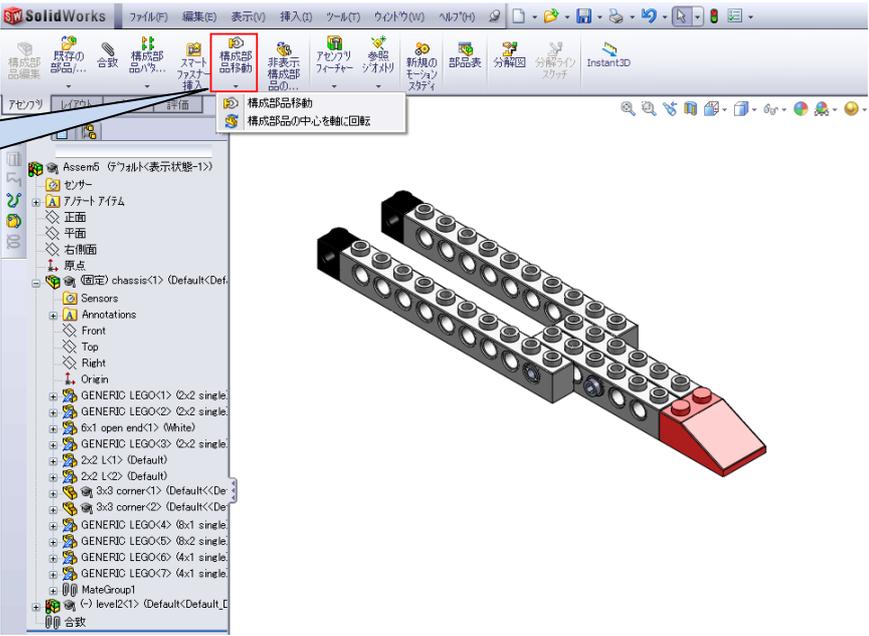
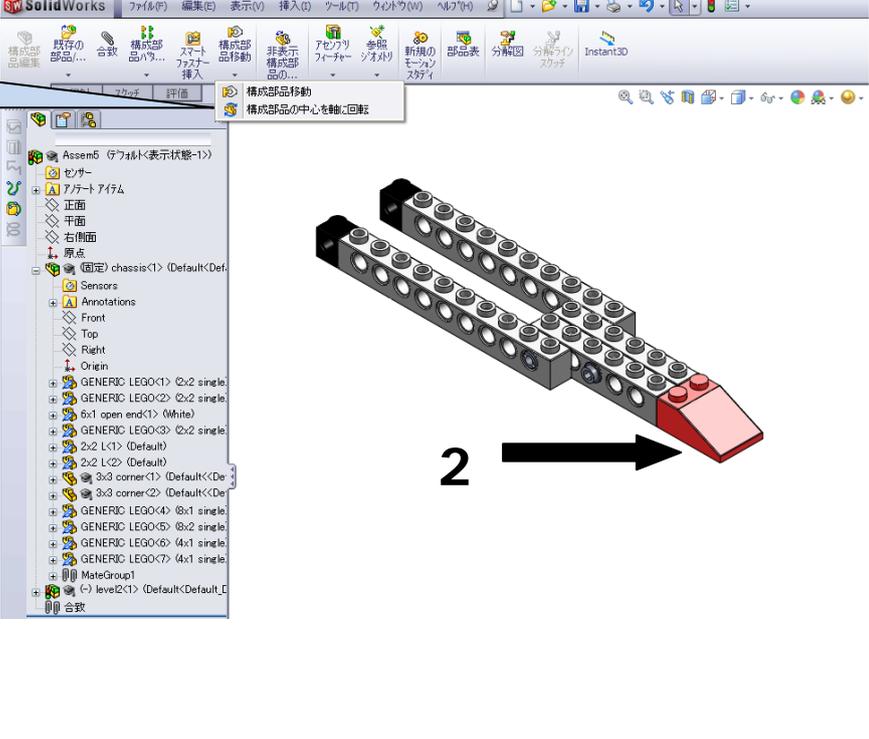
以下のような組み合わせです。

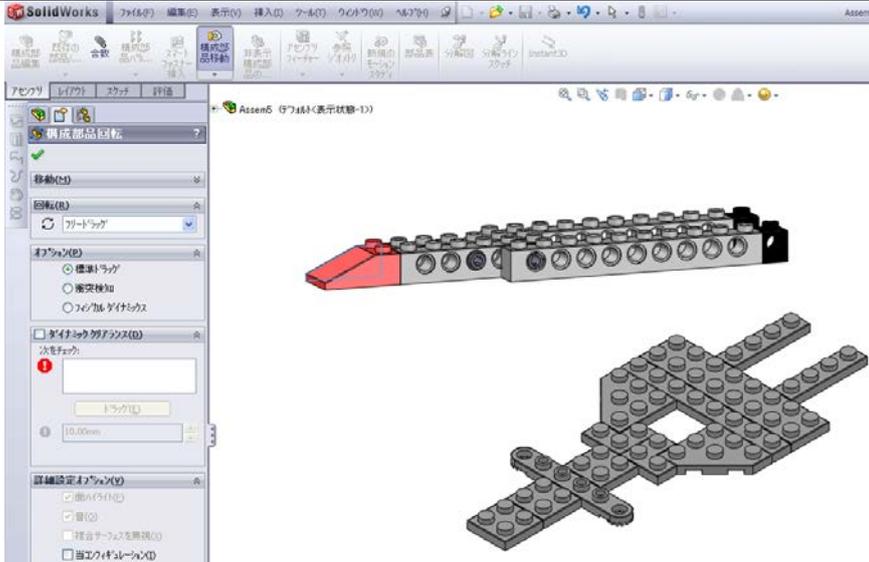
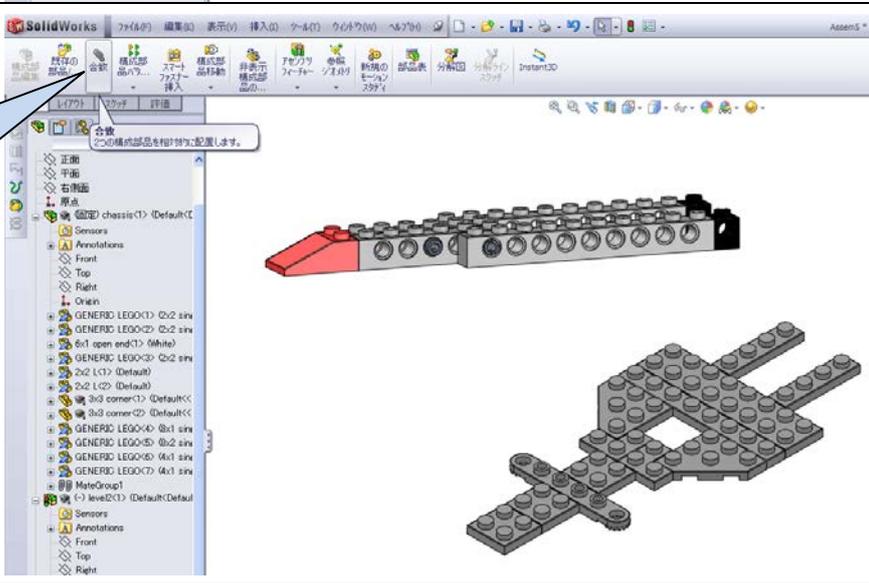
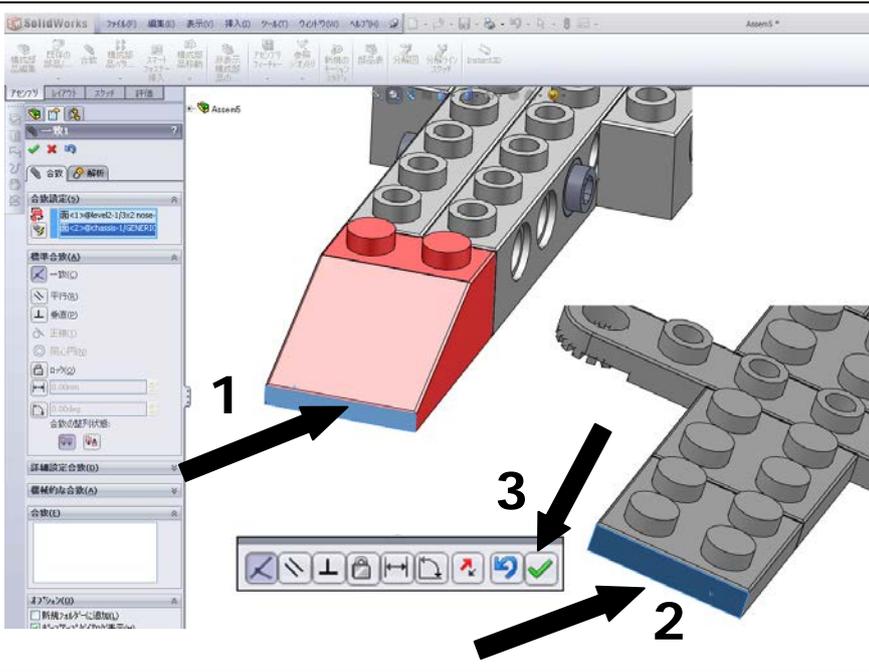


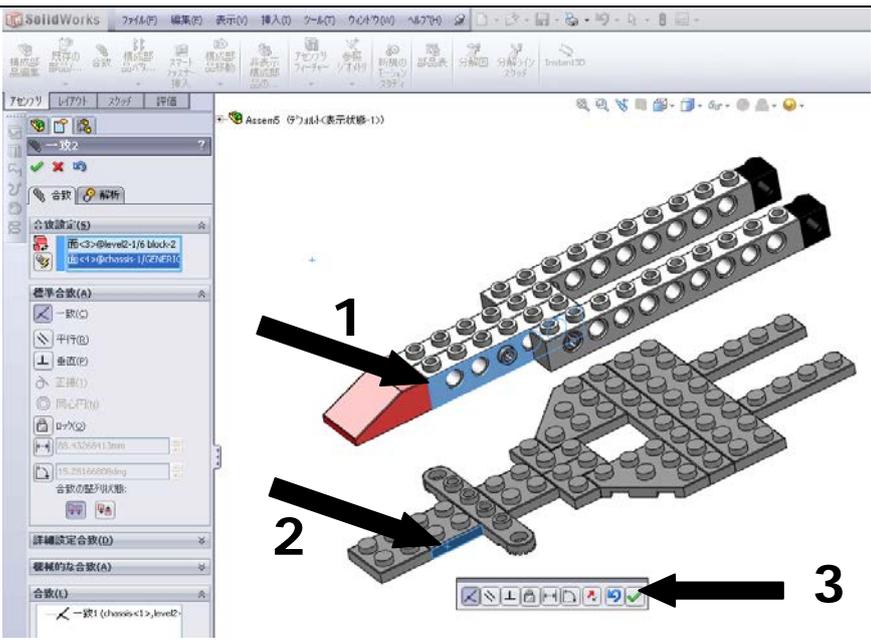
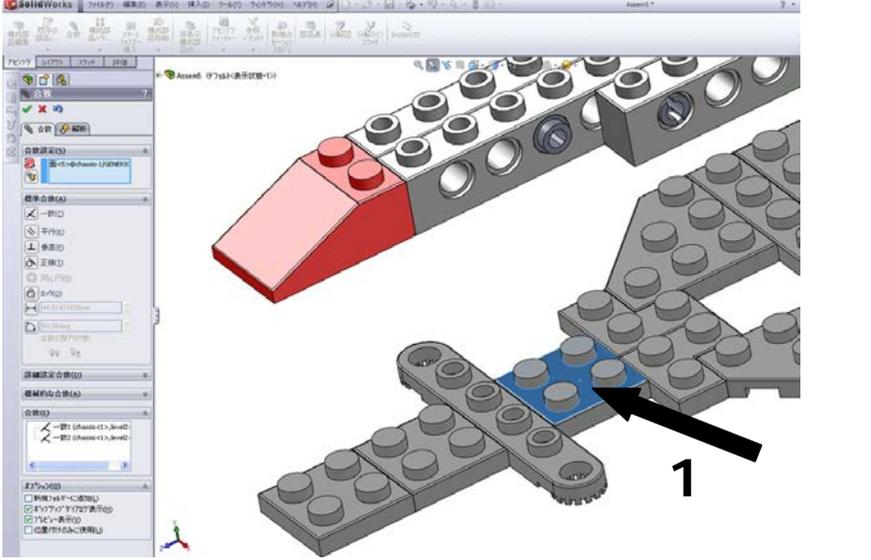
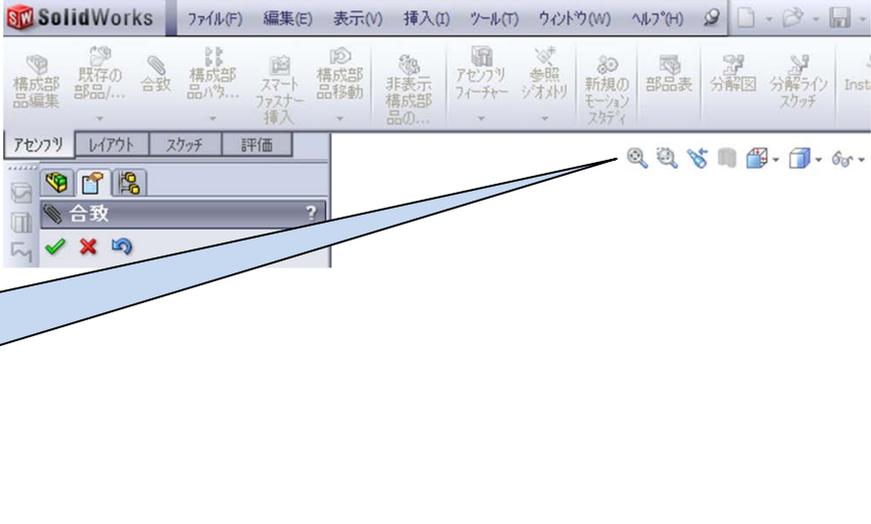
12

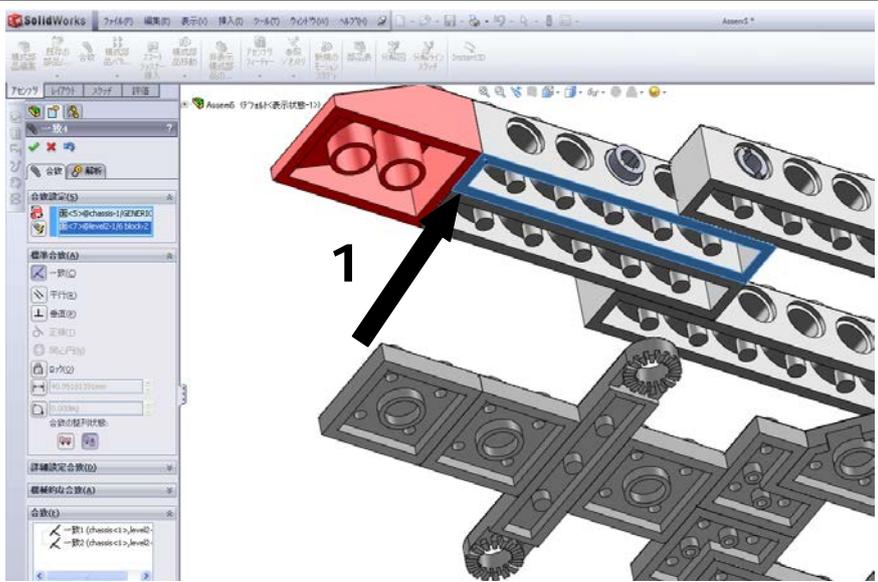
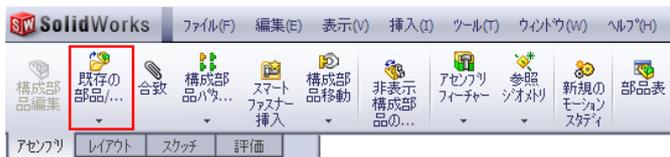
右図のように部品を配置し、左マウスボタンを押します。

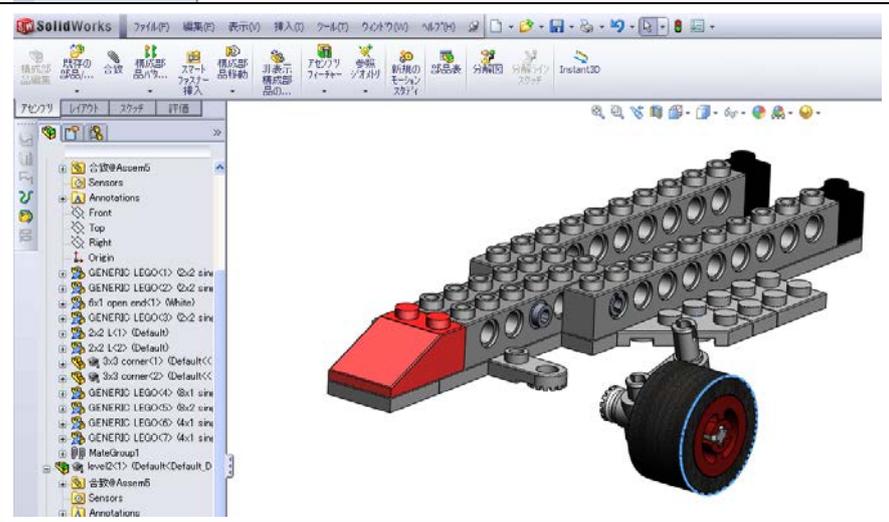
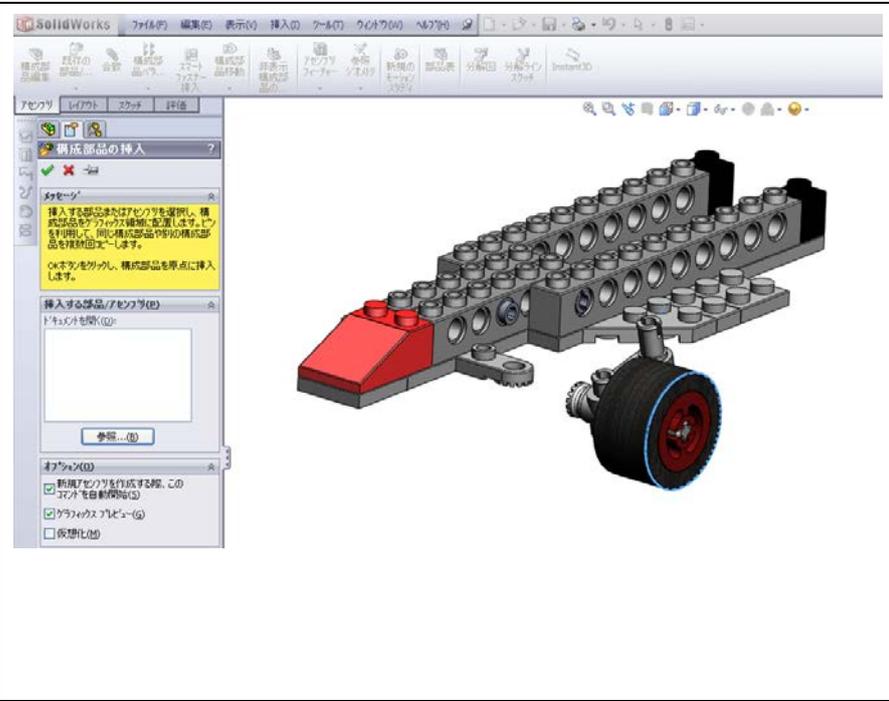


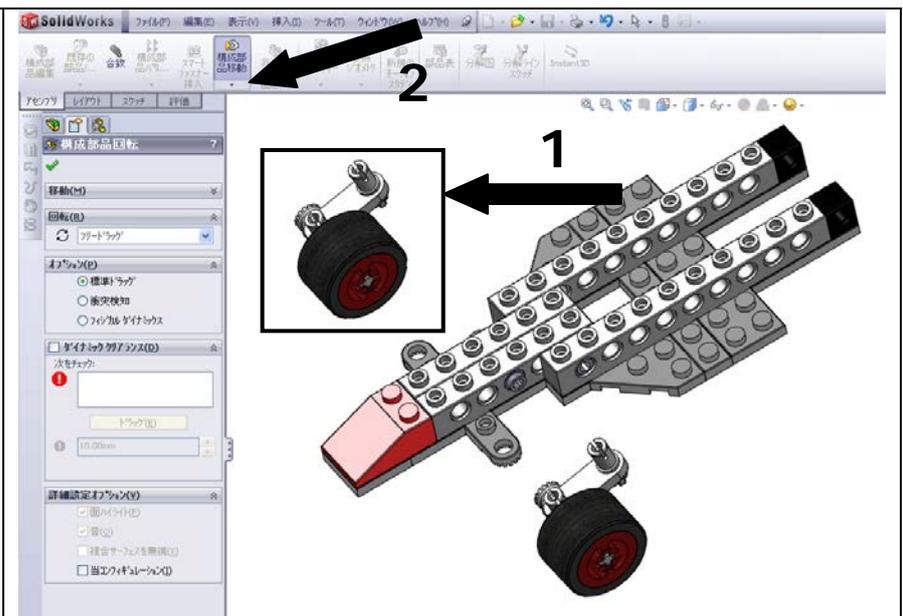
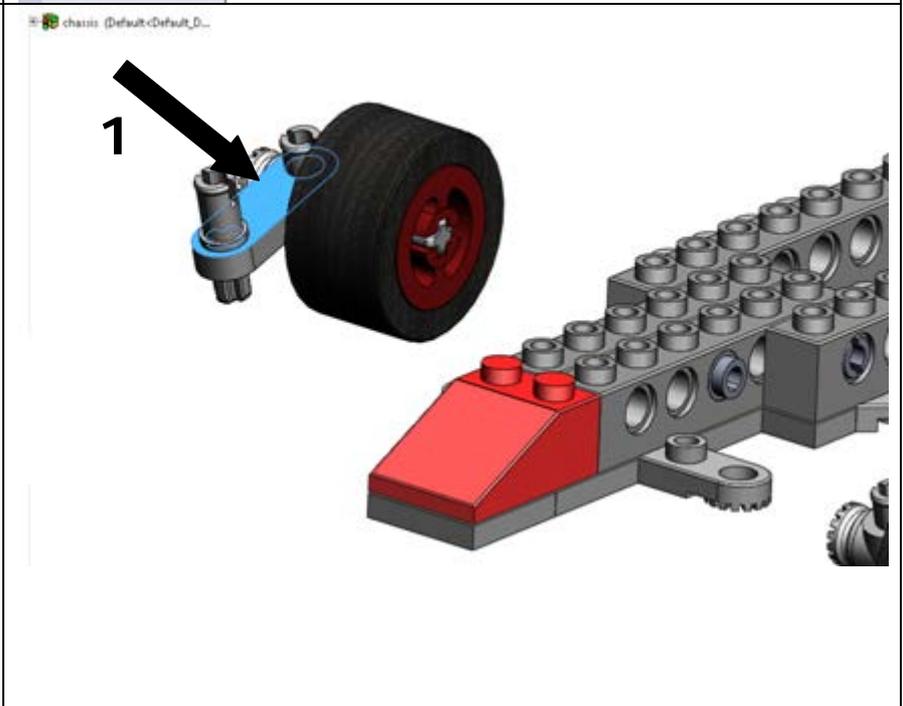
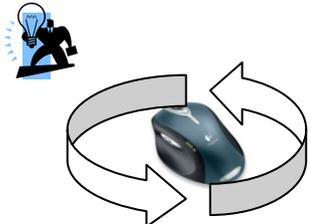
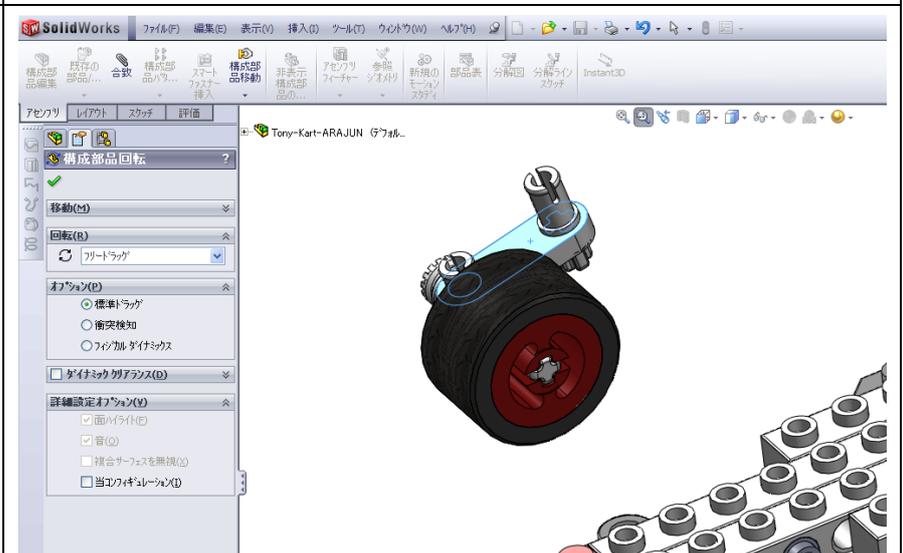
<p>13</p> <p>この部品を回転しておおまかに向きを合わせます。</p> <p>下の矢印 (▼) をクリックします。</p> 	
<p>14</p> <p>1. クリック :</p> <p> 構成部品の中心を軸に回転</p> <p>このコマンドにより部品が回転できるようになります。</p> <p>2. ノーズ部分をクリックすると青くなります。</p>  <p>左マウスボタンをクリックして押したままにしておきます。</p>  <p>これで部品を回転できます。</p>	
<p>15</p> <p>マウスを動かして部品を右の図のように回転します。</p>  <p>回転できたら、OK をクリックします。 OK は緑のチェックマークです！</p>	

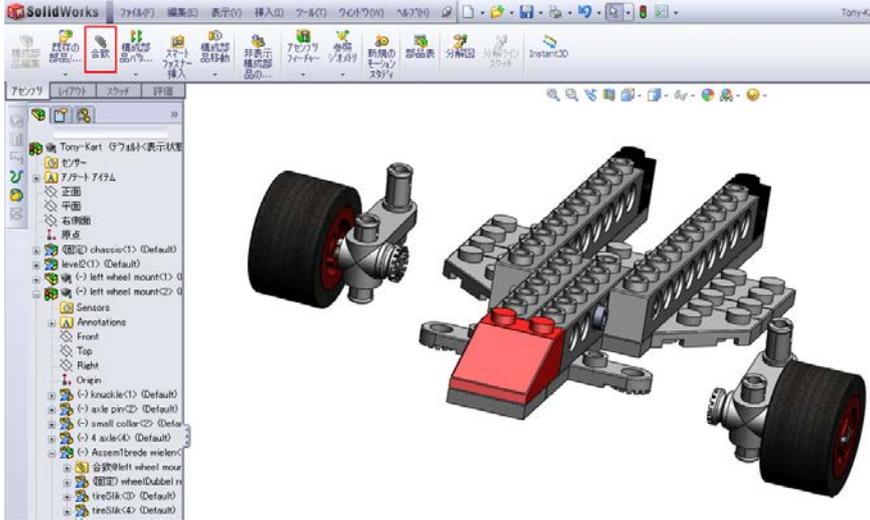
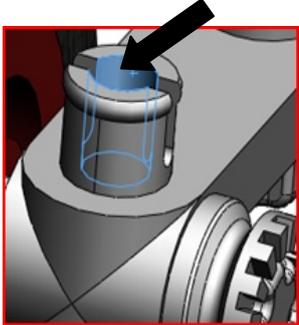
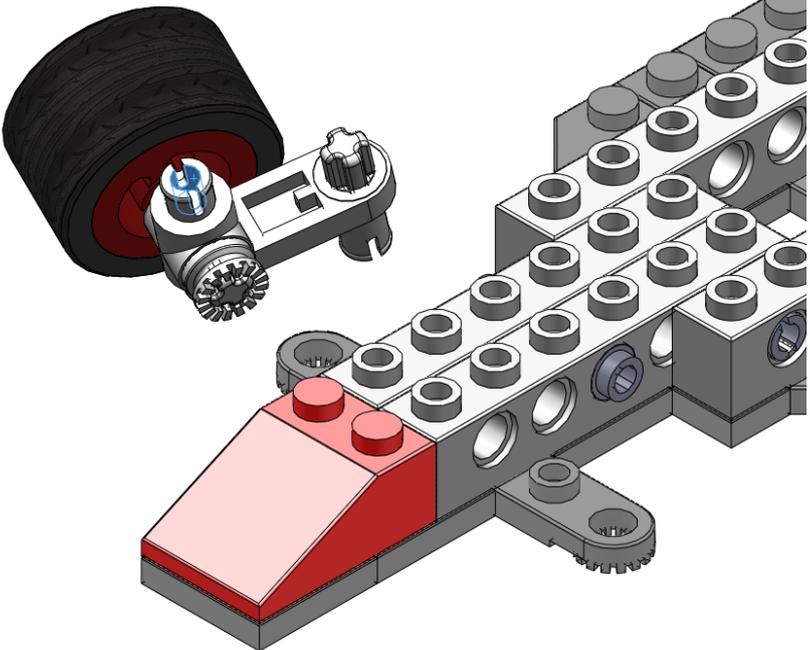
		
<p>16</p>	<p>今度は部品を重ねます。</p> <p>合致をクリックします：</p>  <p>クリップのようなアイコンです。 このコマンドにより、ブロックを重ねることができます。</p>	
<p>17</p>	<p>1. 今度はノーズの正面をクリックします。クリックすると青色になります。</p> <p> <b>見づらいですか？</b> マウスのスクロールホイールを使ってズームイン/ズームアウトしてみましょう。</p> <p>2. 次に、シャーシの正面をクリックします。これも青色になります。（これらの正面部分はぴったりとそろわなければなりません。）</p> <p>3. 確認するため、OK をクリックします。</p> 	
<p>18</p>		

<p>1. 続けて上の部品の側面をクリックします。クリックすると青色になります。</p> <p>2. シャーシの側面をクリックすると、ここも青色になります。</p> <p>※ これらの面はぴったりとそろわなければなりません。</p> <p>3. 確認するため、OK をクリックします。</p> 	
<p>19</p> <p>1. 次に下の部品の上の面をクリックします。クリックすると青色になります。</p> <p>3. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを逆さまにしてみましょう！</p>	
<p>20</p>  <p>スクロールホイールを回しすぎて、すべてがどこかへ消えてしまったかもしれません。元へ戻すには、</p> <p>クリック： ウィンドウにフィット</p> 	

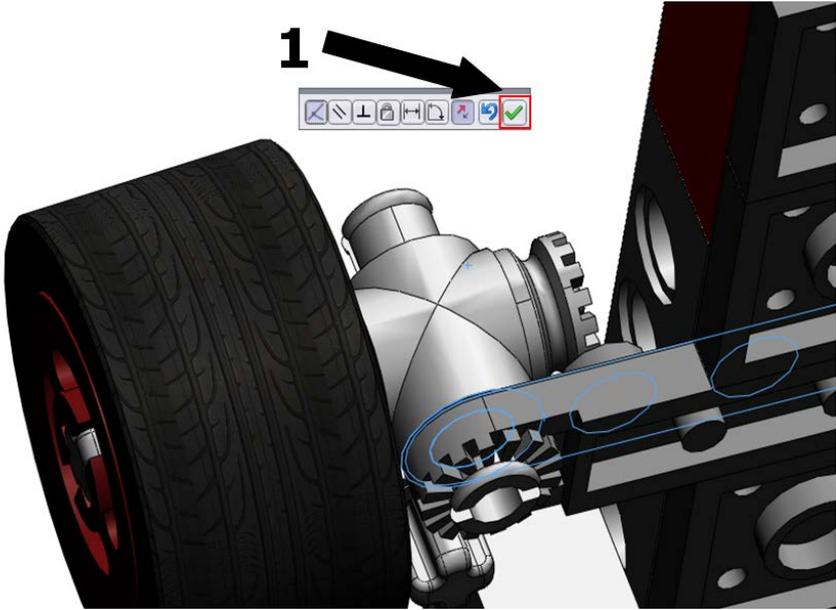
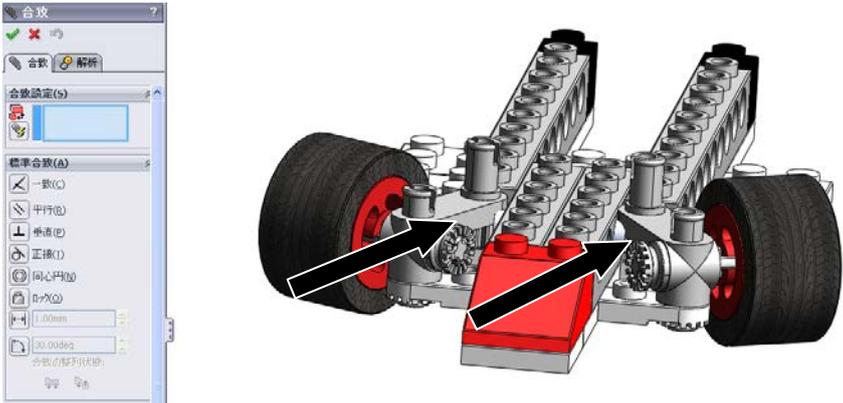
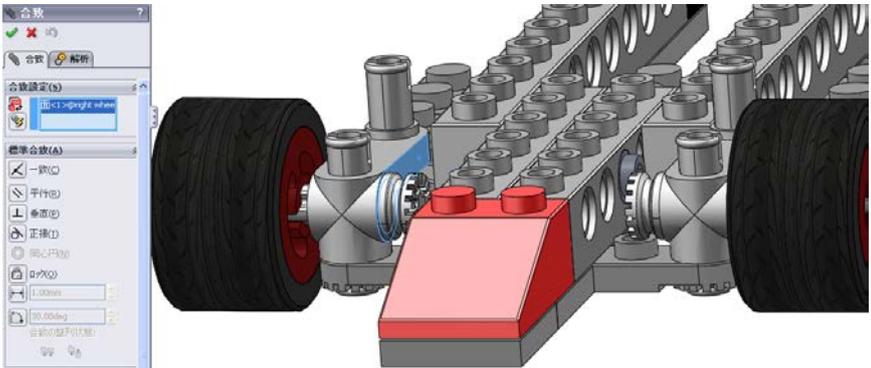
<p>21</p>  <p>すべてが元通りの場所に再び表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 上の部品の底をクリックしてみます。クリックすると青くなり、上下の部品が即座に接続されます。</li> </ol> <p>※ 面を指定する時は、が表示されていることを確認してください。</p> <p>※ は線、は点を指定した際に表示されます。</p> <p>※ 表示を拡大する場合は、「一部拡大」を使います。 </p>	
<p>23</p> <p>念のため、データを保存しておきましょう。</p>  <p>指定保存をクリックし、ファイル名を Tony-Kart にします。</p>	
<p>24</p> <p>「既存の部品/アセンブリ」から前輪を探してみましょう。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 参照  をクリックして倉庫に戻ります。探してみましょう。</li> <li>2. Left wheel mount.sldasm このホイールをダブルクリックします。</li> </ol>	

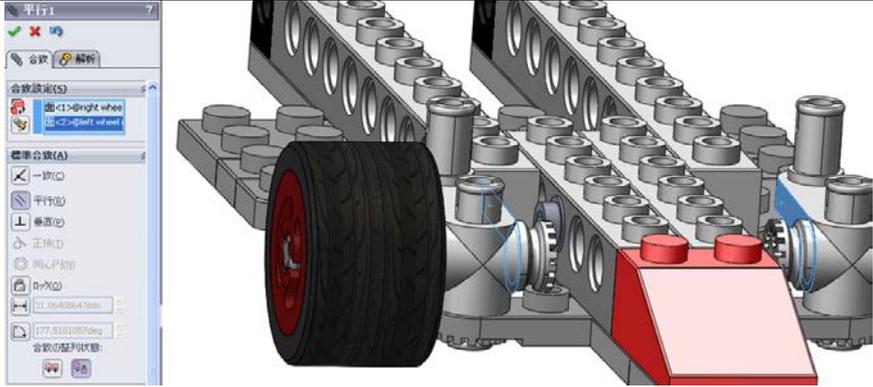
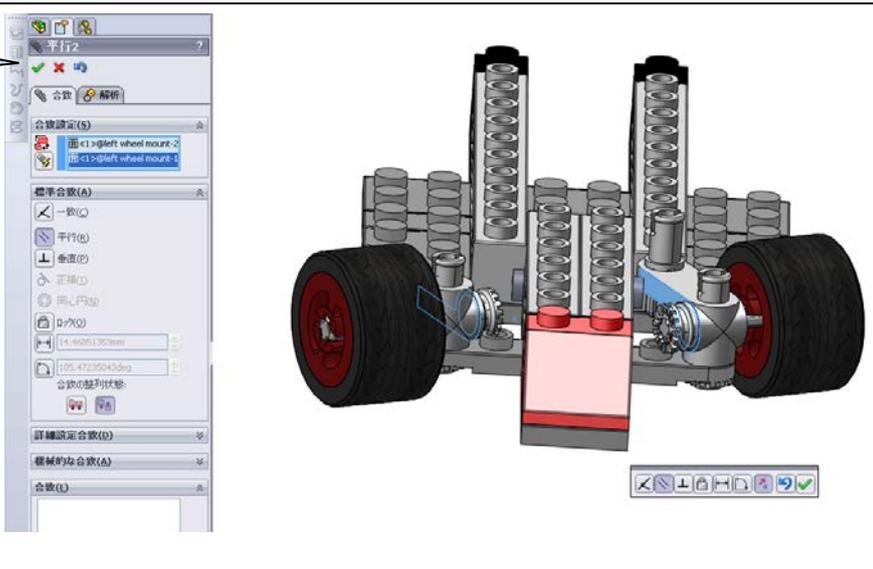
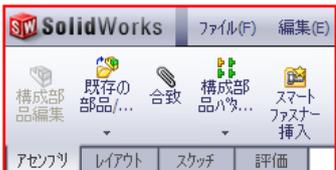
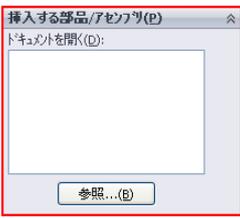
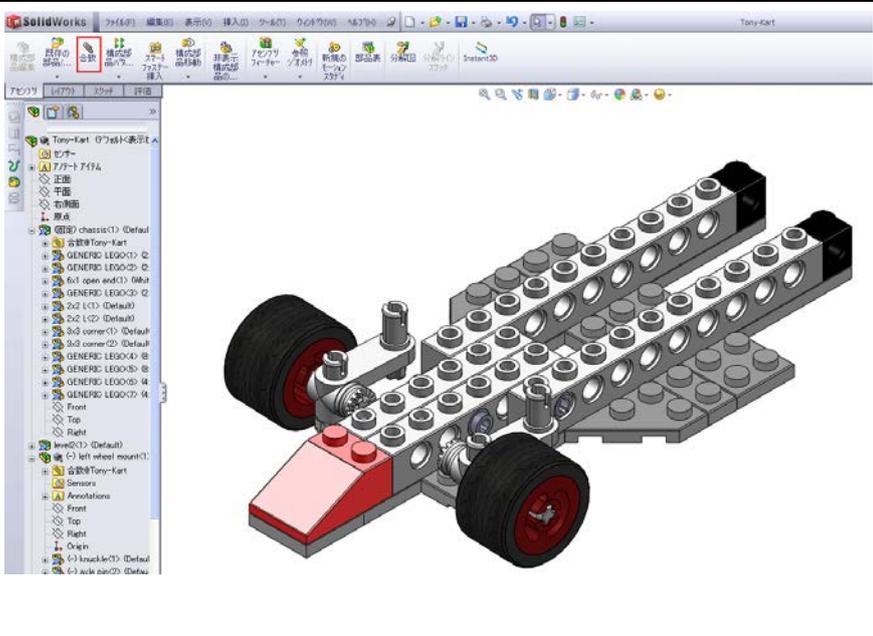
	 <p>※ ファイルの種類が、「アセンブリ」になっていることを確認します。</p>	
25	<p>正しく操作できると、画面には図のように車体と左の前輪が表示されます。</p>	
26	<p>24 と同じように倉庫に戻って、もう片方の前輪を探しましょう。</p> <p>1. 参照  をクリックして倉庫に戻ります。探してみましょう。</p> <p>2. Right wheel mount.sldasm このホイールをダブルクリックします。</p> 	
27	<p>正しく操作できると、画面には図のように車体と左右の前輪が表示されます。</p>	

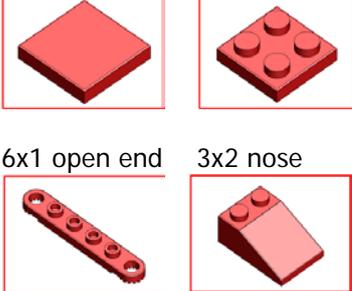
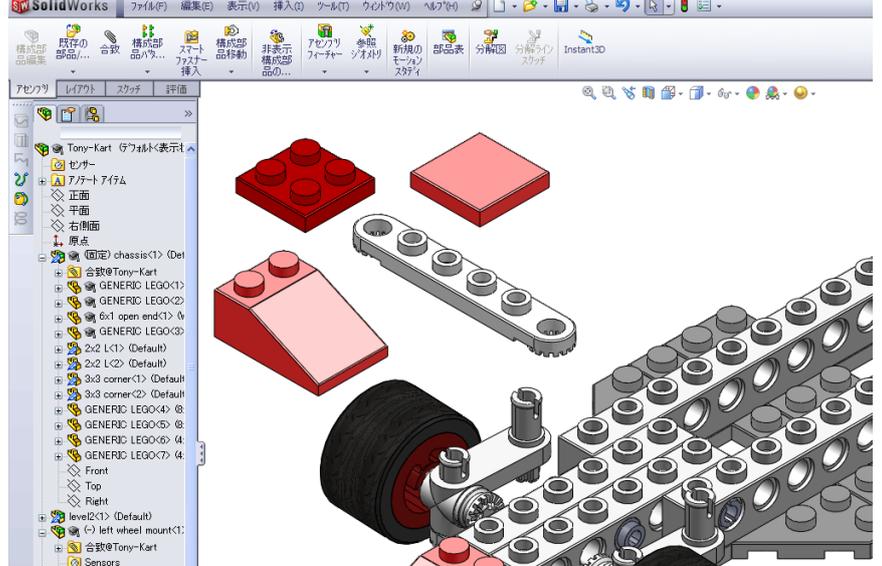
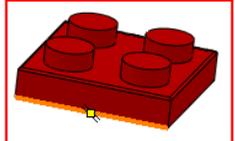
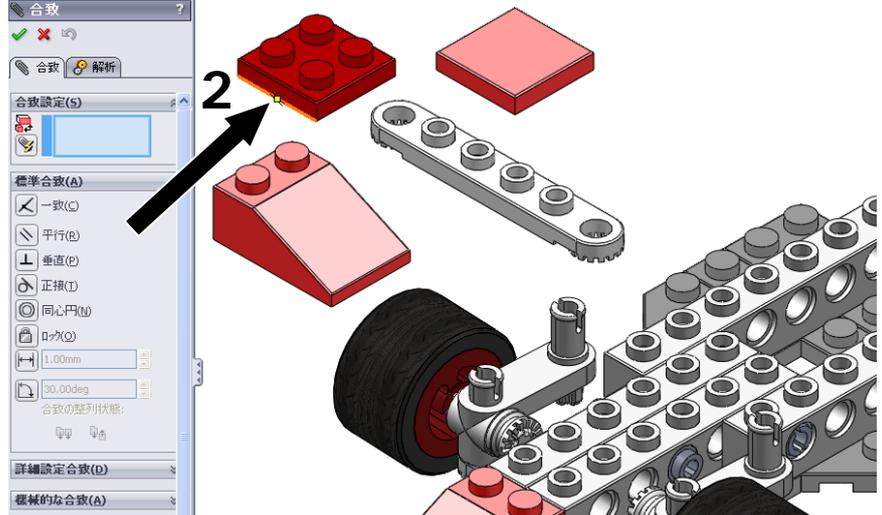
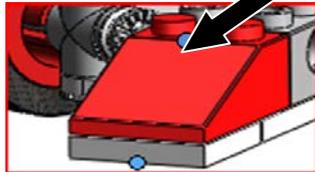
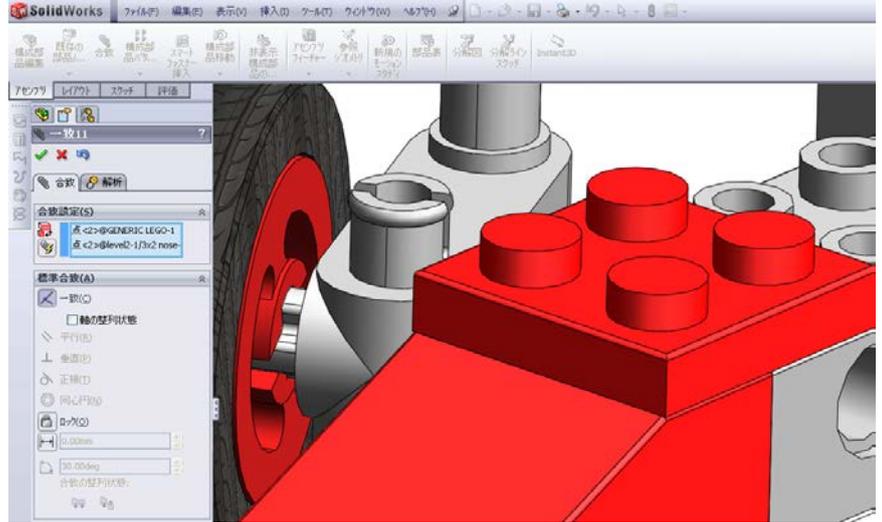
<p>1. ただ、右の前輪が正しく配置されていません。 前にやった方法で、回転してみましょう。</p> <p>2. 次のボタンを押します：   構成部品を中心を軸に回転</p>	
<p>28</p> <p>このコマンドにより部品が回転できるようになります。</p> <p>1. ホルダーのどこかをクリックすると青色になります。</p>  <p>左マウスボタンをクリックして押したままにしておきます。</p>  <p>これで部品を回転できます</p>	
<p>29</p> <p>マウスを動かして部品を右の図のように回転します。</p>  <p>1. 回転できたら、OK をクリックします。 OK は緑のチェックマークです！</p>	

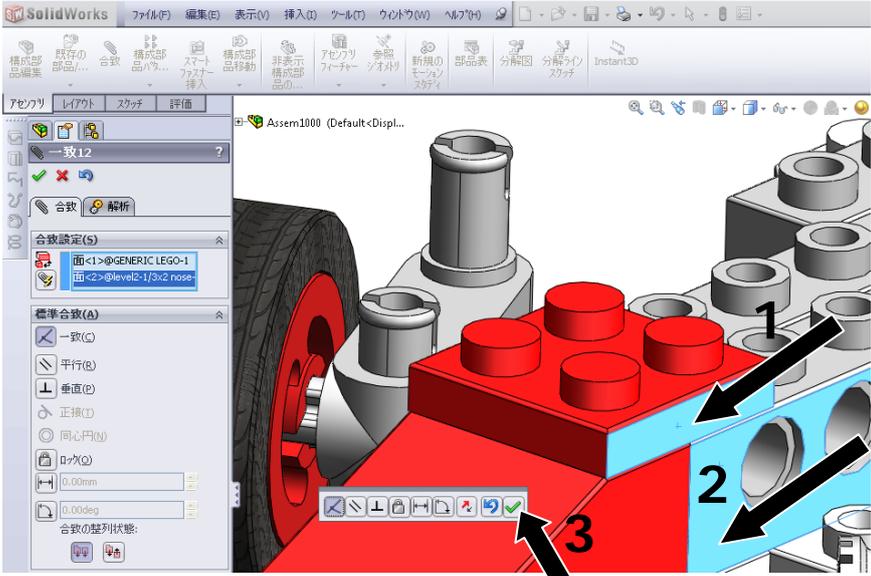
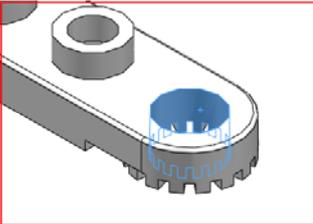
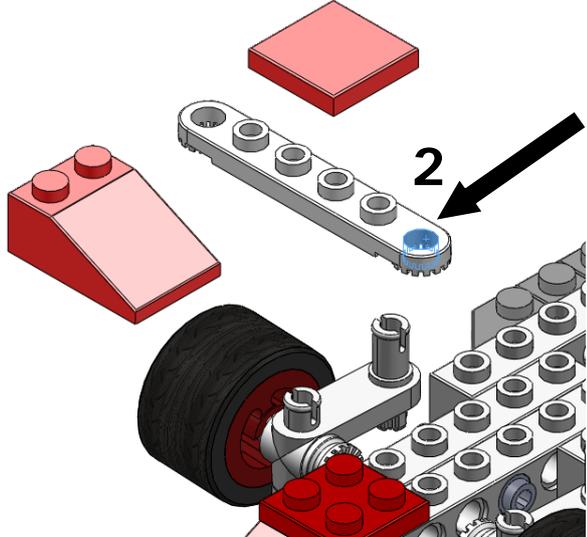
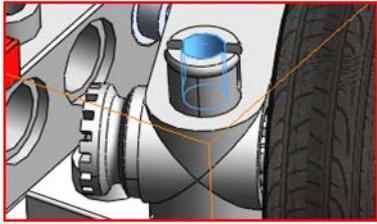
		
30	<p>合致 (Mate) をクリックします。</p>  <p>また組み立て環境に戻ります。</p>	
	<p>一部拡大します。</p>  <p>穴の側面をクリックします。クリックすると青色になります。</p> 	
32	<p>1. 下のホルダーの穴の内側をクリックします。クリックすると青色になります。</p> <p>両方の部品がぴったりそろいました。</p> <p>2. これがその証拠です！</p>  <p>3. OK をクリックします。</p> 	

<p>33</p>	<p>1. 下の部品の上の面をクリックします。クリックすると青色になります。</p> <p>2. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p> <p>すべてを逆さまにしてみましょ！「次のステップを見てください」</p>	
<p>34</p>	<p>1. 今度は上の部品の底をクリックしてみます。クリックすると青くなり、上下の部品が即座に接続されます。</p> <p>※ 誤った合致の指定をしてしまった場合は、右クリックで不要箇所を削除します。</p>	

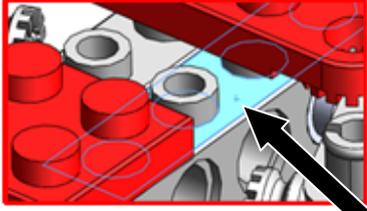
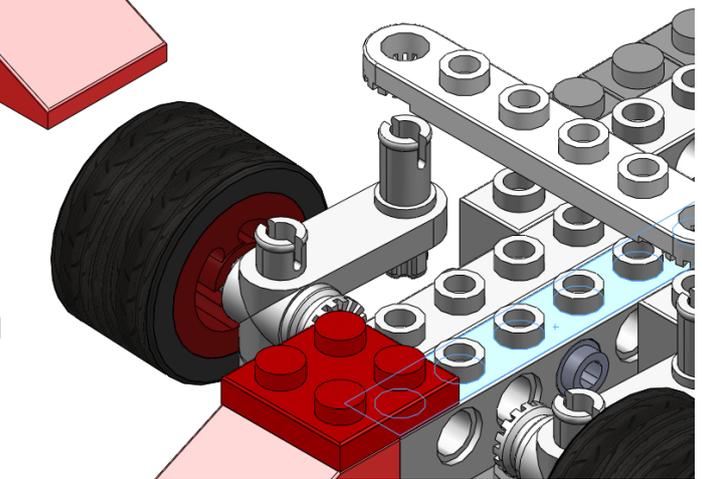
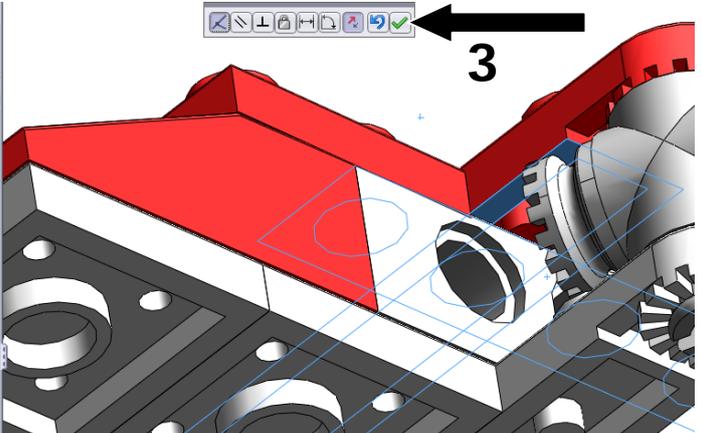
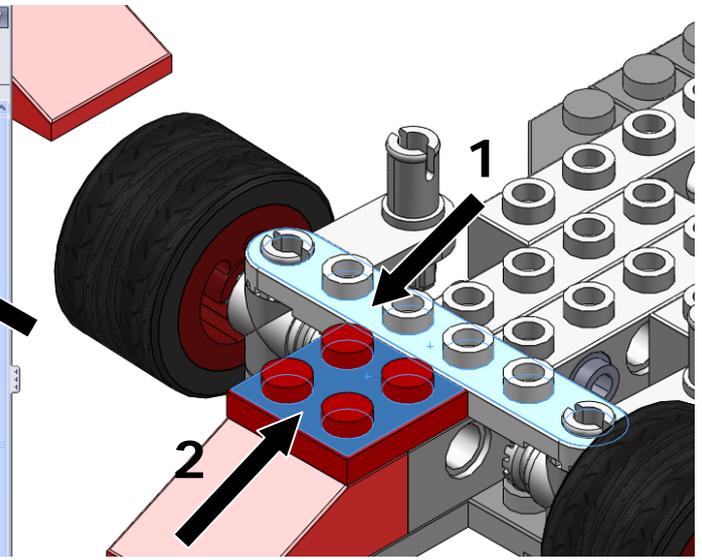
<p>35</p> <p>1. OK をクリックして確認します。</p>  <p>念のため、データを保存しておきましょう。 保存(Save)をクリックします。</p>  <p>保存 (Ctrl+S) アクティブなドキュメントを保存します。</p> <p>右の車輪についても同じ作業を実行します。</p>	
<p>36</p> <p>1. 合致 (Mate) をクリックします :</p>  <p>今度は左右のホルダー アームの向きをそろえます。</p> <p>2. 右・左のホルダー アームの面をクリックします。</p>	
<p>37</p> <p>平行をクリックし OK します。</p>  <p>このコマンドにより左右のホルダー アームが同じ向きになる。</p>	

	ります。	
38	<p>OK します。 : </p>	
39	<p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p> <p>1. クリック : 構成部品の挿入</p>  <p>2. 参照...をクリックします。</p> 	
40	<p>以下の部品を探します :</p> <p>2x2 Smooth                      GENERIC LEGO</p>	

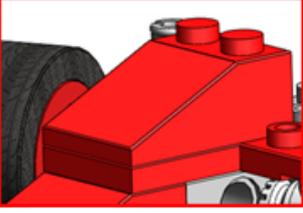
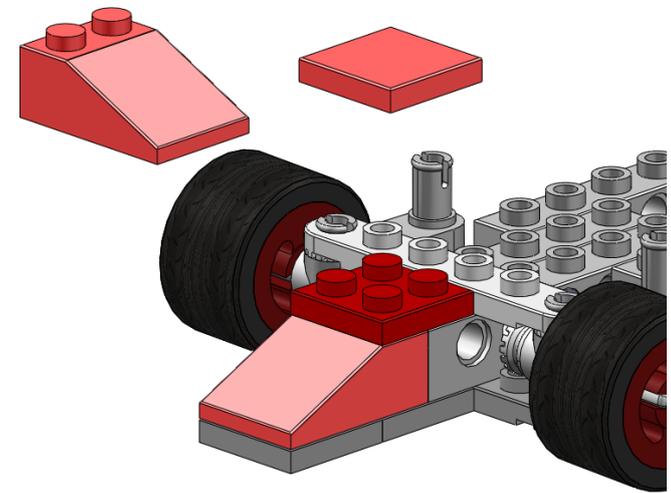
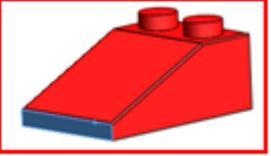
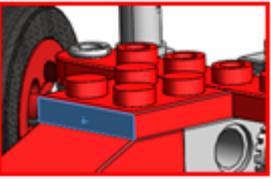
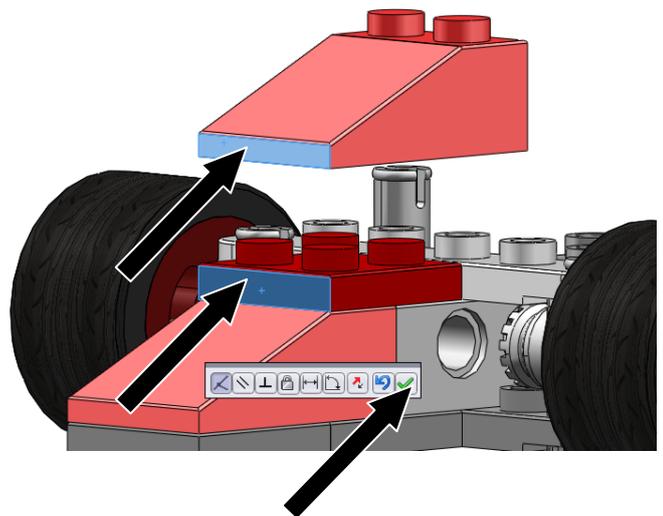
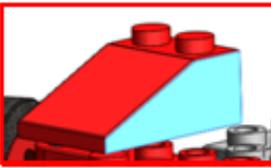
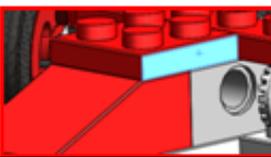
	 <p>6x1 open end    3x2 nose</p>	
<p>41</p>	<p>1. 合致 (Mate) をクリックします :</p>  <p>2. 画像の中央をクリックし、表示されるドットを確認してください。(「点」と表示されます。)</p>  	
<p>42</p>	<p>1. ノーズの上の中央部分をクリックします。</p>  <p>今、合致 (Mate) 機能の環境で作業していますので、そのまま続けることができます。</p> 	

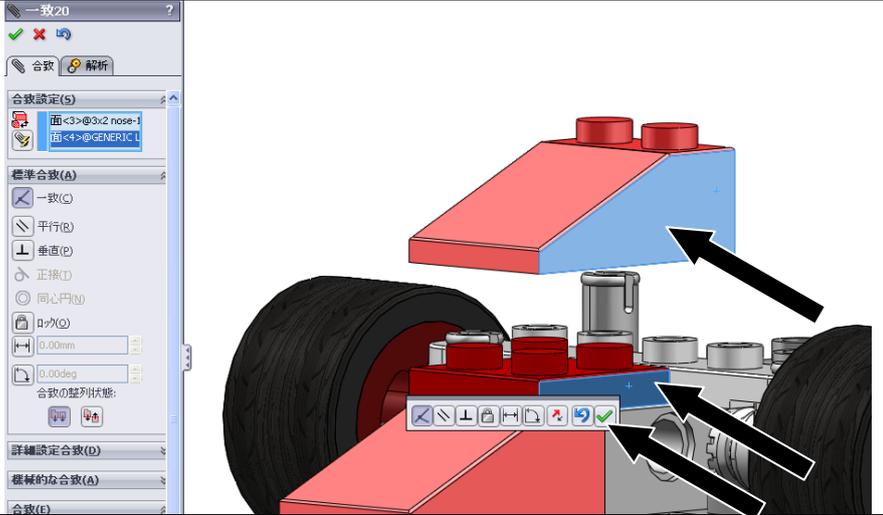
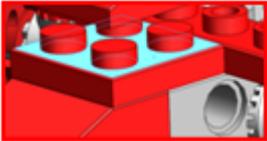
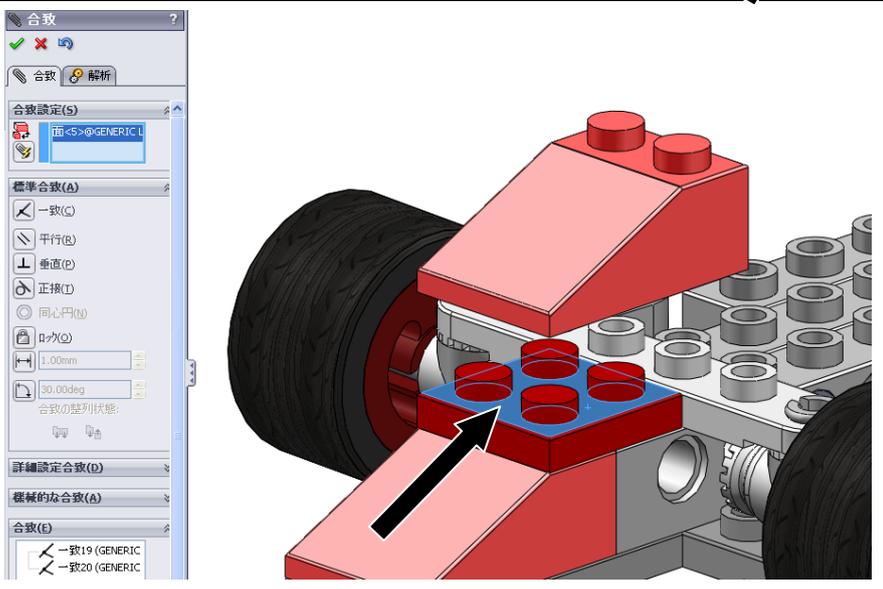
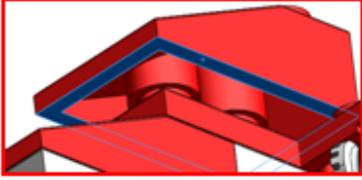
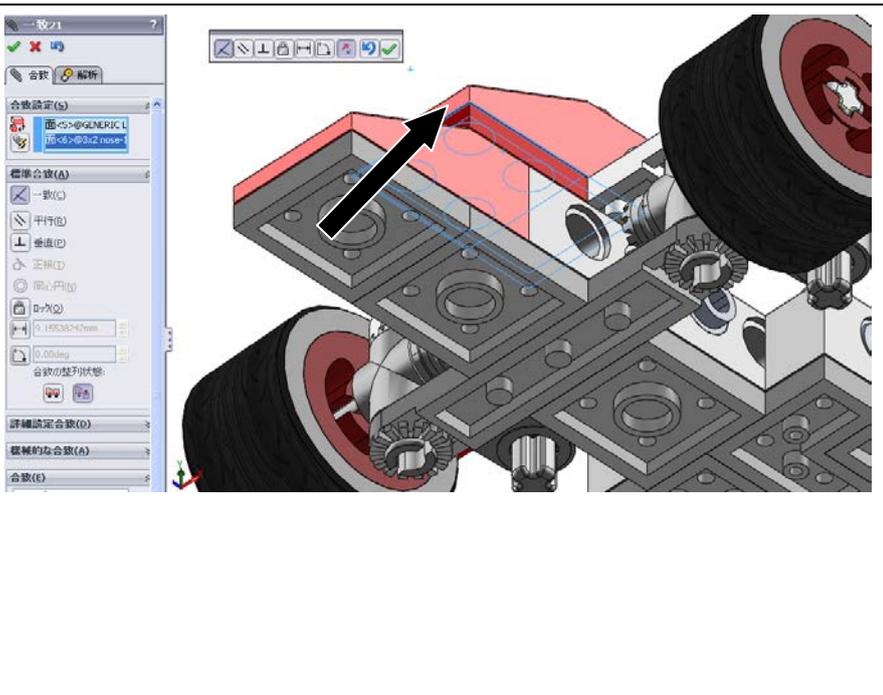
	<p> OK をクリックします。</p>	
<p><b>43</b></p> <p>2つの部品が接続されました。</p>  <p>まっすぐにそろっていないことがわかります。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 図に示す 1 番の面をクリックします。</li> <li>2. 図に示す 2 番の側面をクリックします。</li> <li>3. OK をクリックします: </li> </ol>		
<p><b>44</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 合致 (Mate) をクリックします:</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>2. 図のように穴の中をクリックします。</li> </ol> 		 
<p><b>45</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 図のようにステアリング軸の中央の穴をクリックします。</li> </ol> 		

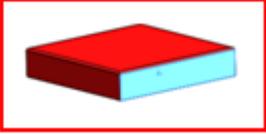
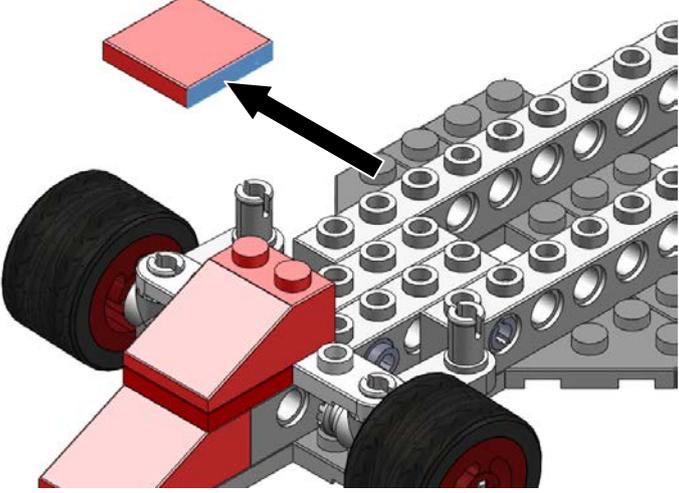
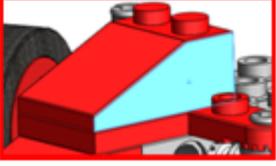
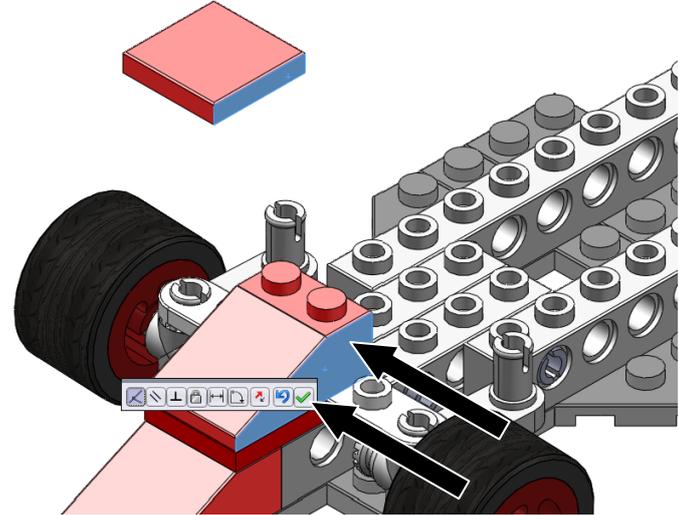
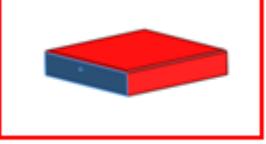
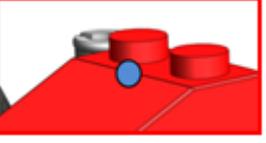
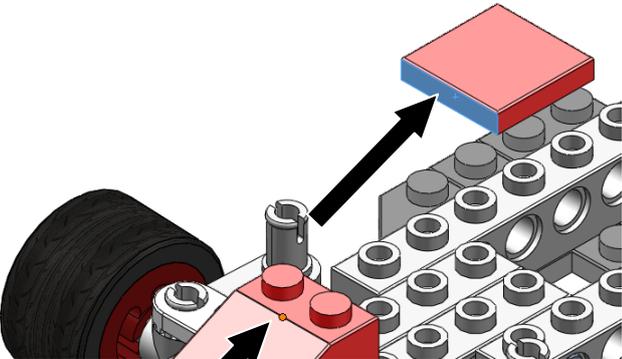
<p>46</p>	<p>両方の穴が整列しました。</p> <p>1. OK をクリックします。 </p>	<p style="text-align: right;"><b>1</b></p>
<p>47</p>	<p> まだ合致 (Mate) 環境ですの、このまま作業を続けます。</p> <p>左側にも前と同じコマンドを繰り返します。</p> <p>2. OK をクリックします。 </p>	<p style="text-align: right;"><b>2</b></p>
<p>48</p>		

<p>部品をシャーシに固定します。</p> <p>1. シャーシをクリックし、色が変わることを確認してください。</p> 	 
<p>49</p> <p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを逆さまにしてみましょう！</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p> <p>3. OK をクリックします。 </p> 	 
<p>50</p> <p>上の 2 つの部品をそろえます。</p> <p>1. 図のように部品上側をクリックします。</p> <p>2. コントロールスティックの上側をクリックします。</p> <p>3. OK をクリックします : </p>	 

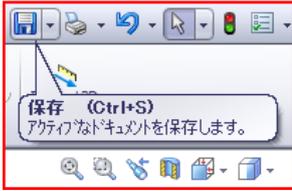
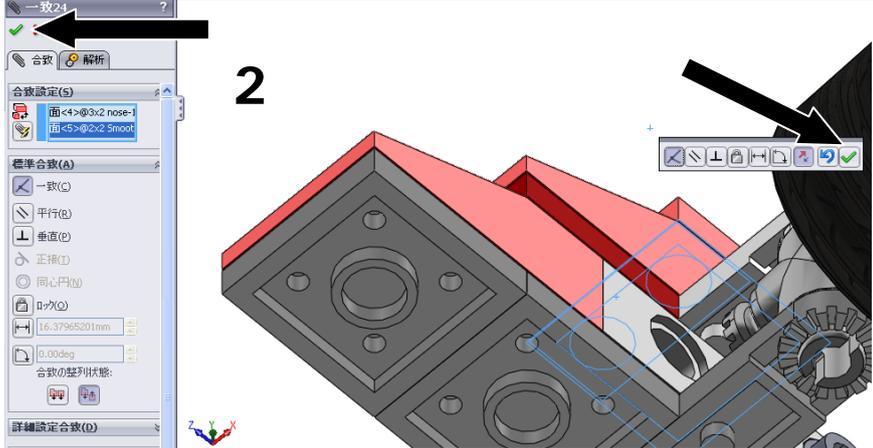
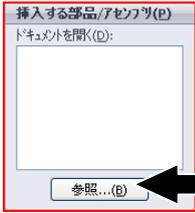
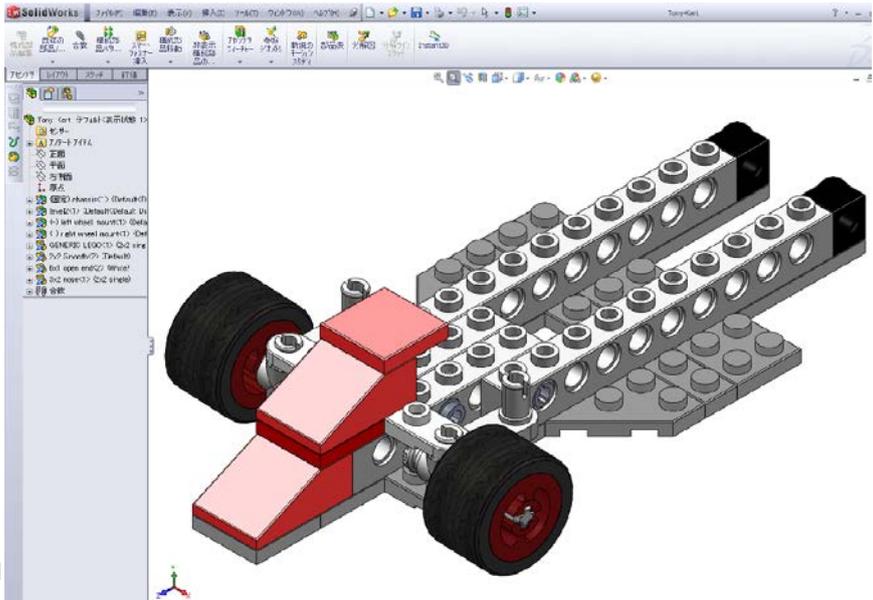
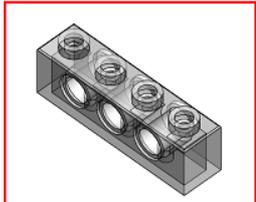
--	--	--

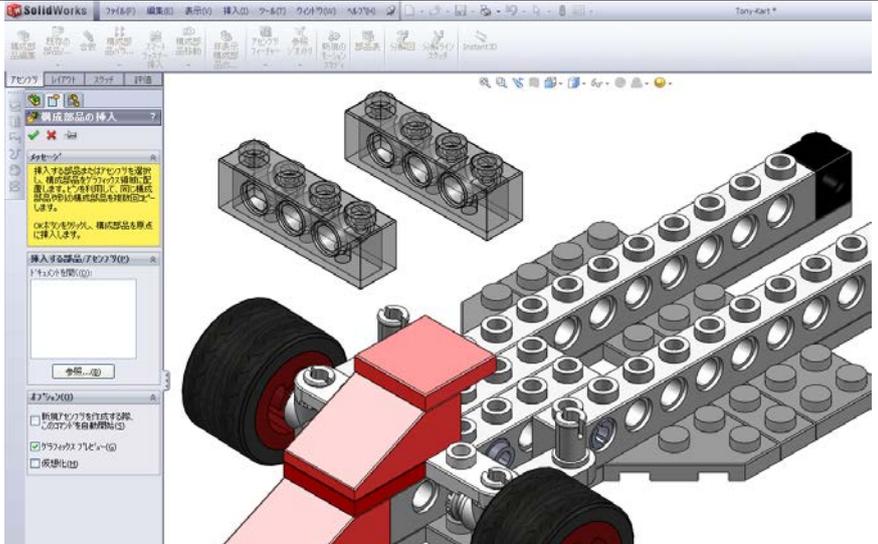
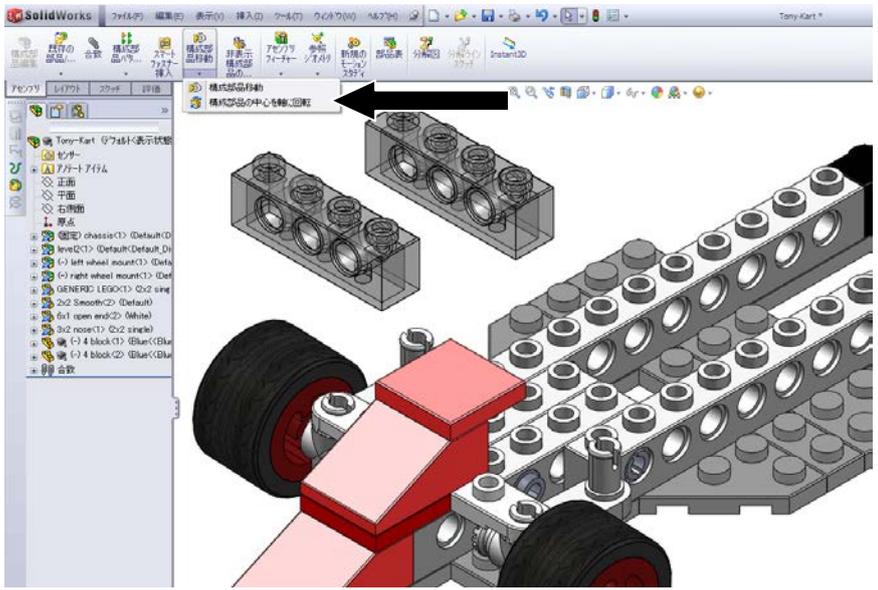
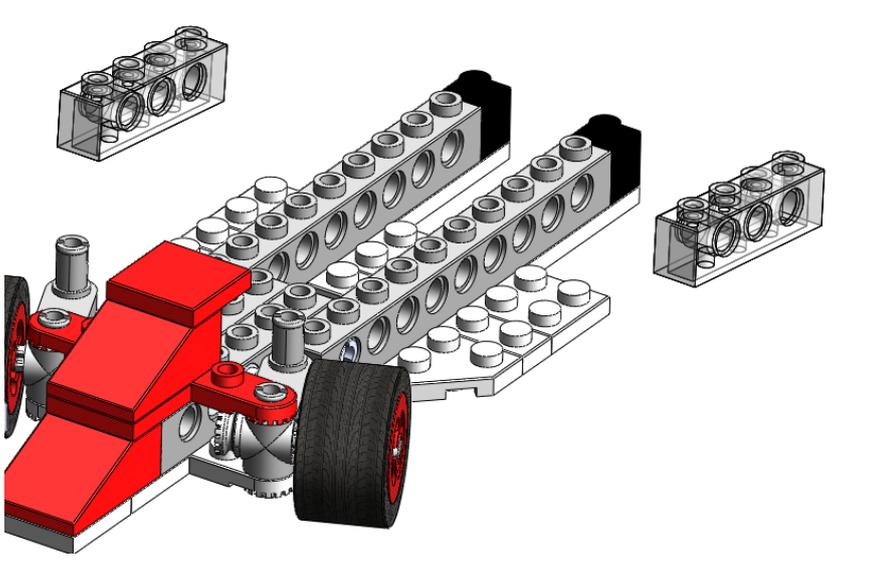
<p>51</p>	<p> まだ合致 (Mate) 環境にいるので、このまま作業を続けます。</p> <p>次にノーズを組み立てます。</p> 	 
<p>52</p>	<p>1. 向きを変え、クリック：</p>  <p>2. クリック：</p>  <p>3. OK をクリックします：</p> 	 
<p>53</p>	<p>1. クリック：</p>  <p>2. クリック：</p> 	

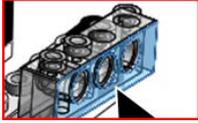
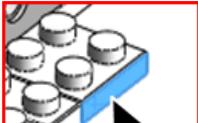
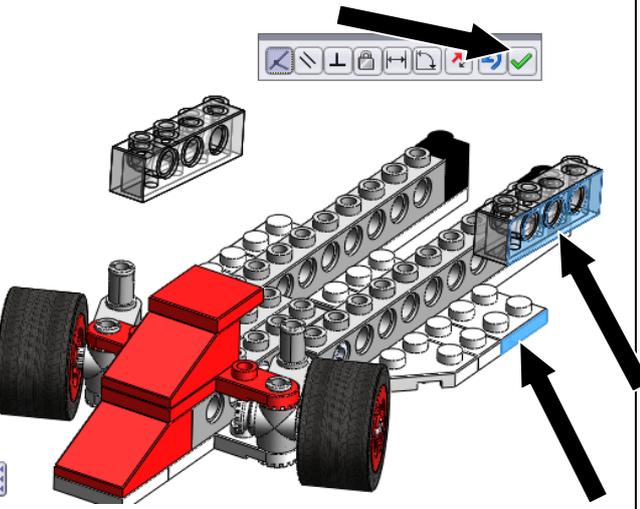
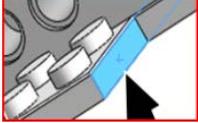
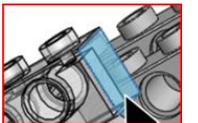
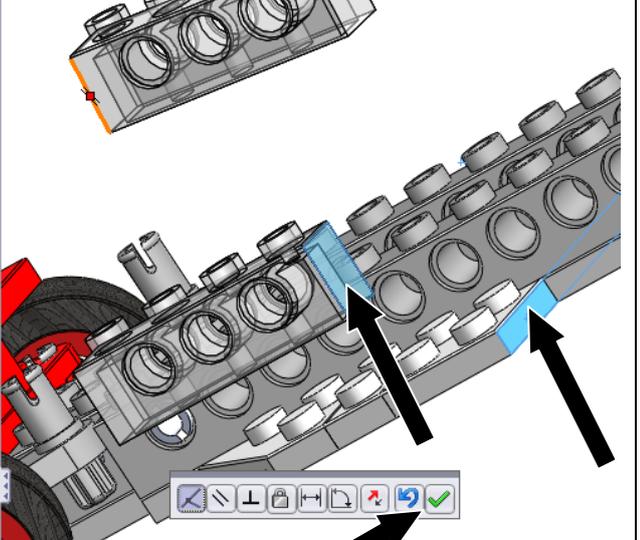
	<p>3. OK をクリックします: </p>	
<p>54</p>	<p>1. クリック:</p>  <p>※ 部品が重なってしまった場合は、「構成部品移動」で部品を動かしましょう。</p> 	
<p>55</p>	<p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを逆さまにしてみましょう!</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p>  <p>3. OK をクリックします: </p>	
<p>56</p>	<p>1. クリック:</p>	

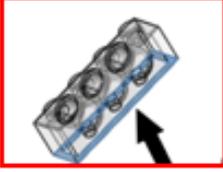
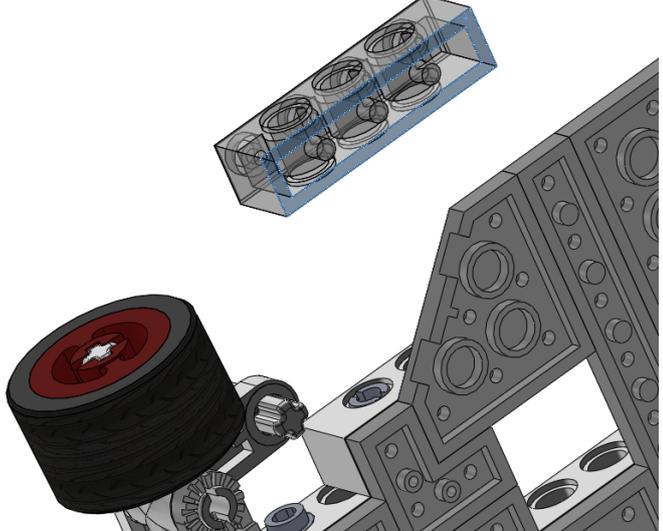
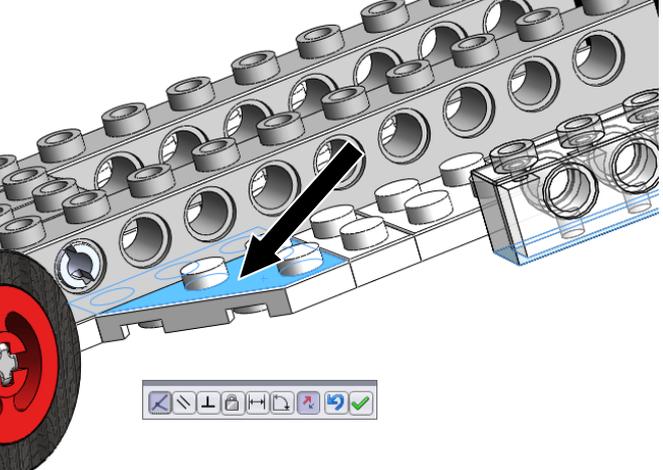
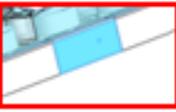
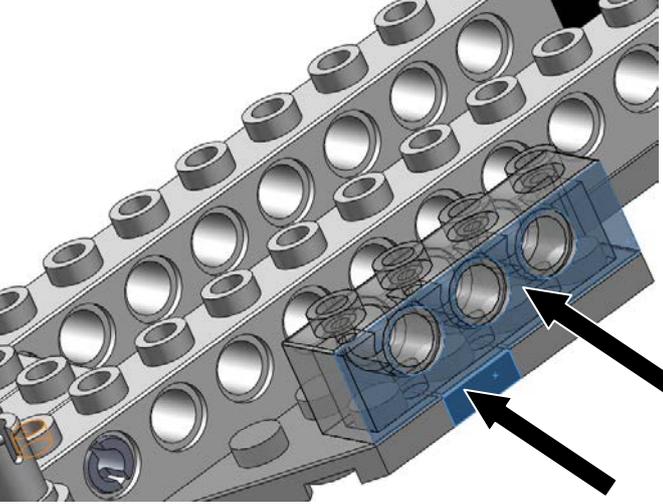
		 
57	<p>1. クリック :</p>  <p>2. OK をクリックします : </p>	 
58	<p>1. クリック :</p>  <p>2. 上側エッジの中点をクリックします。</p> 	 
59	<p>1. OK をクリックします : </p>	

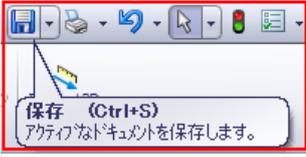
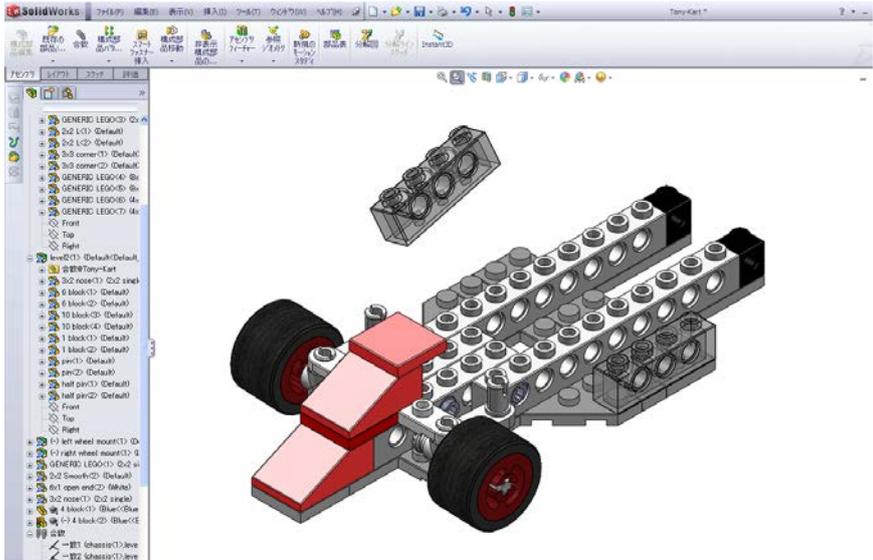
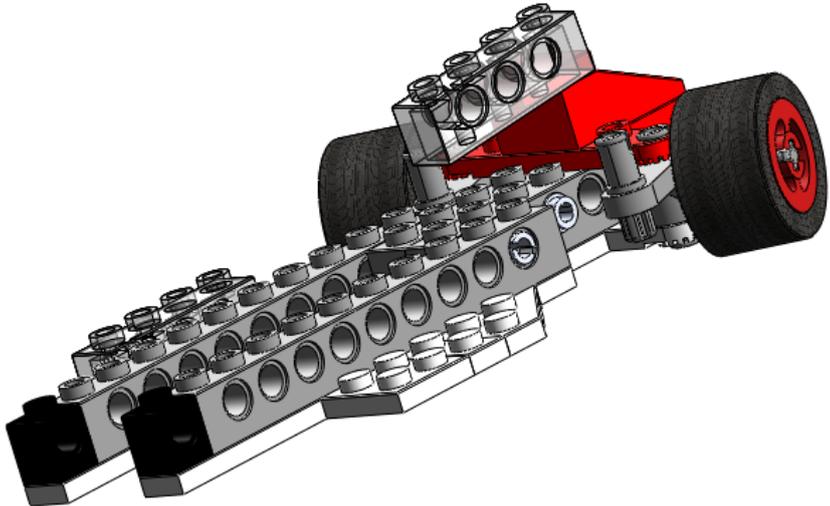
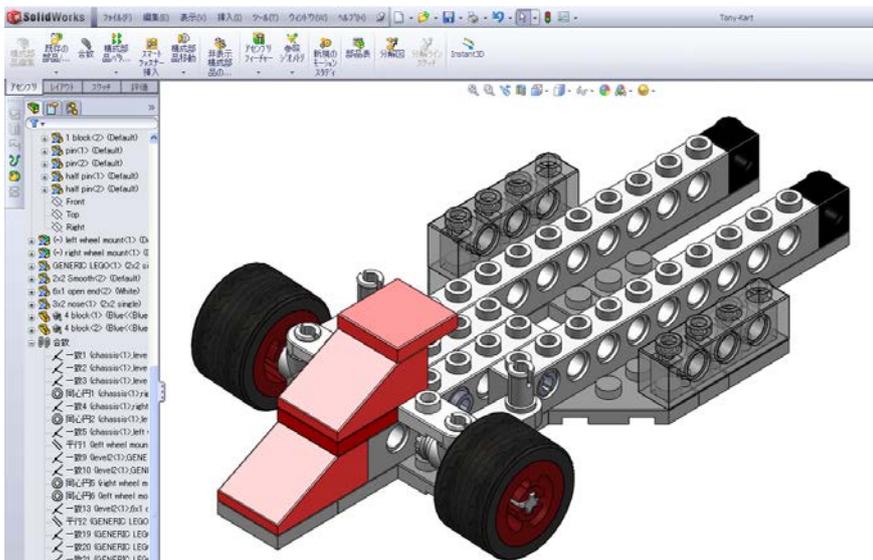
60	<p>1. クリック :</p>	
61	<p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p> <p>すべてを逆さまにしてみましょう！</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p>	
62		

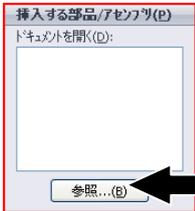
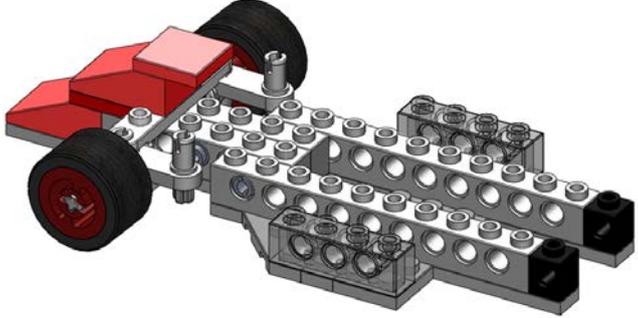
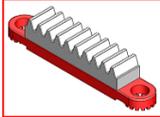
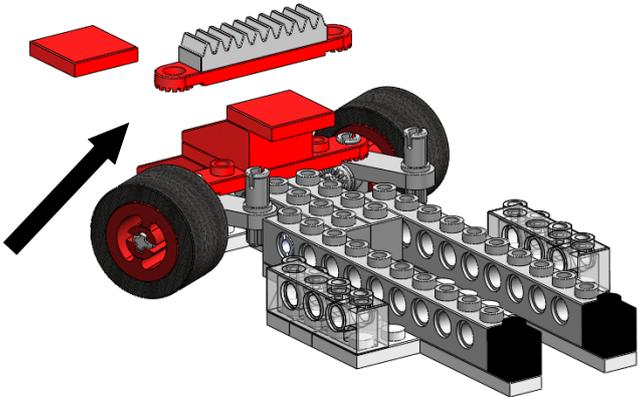
<p>1. OK をクリックします : </p> <p>2. 合致機能を終了します。 OK をクリックします :   </p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。 保存 (Save) をクリックします。</p> 	 <p>2</p>
<p>63</p> <p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p> <p>1. クリック : 既存部品の挿入</p>  <p>2. 参照...をクリックします。</p> 	
<p>64</p> <p>以下の部品を探します : 4block (x 2)</p>  <p>ダブルクリック : これを 2 回繰り返します :</p> <p>両方の部品を図のように配置</p>	

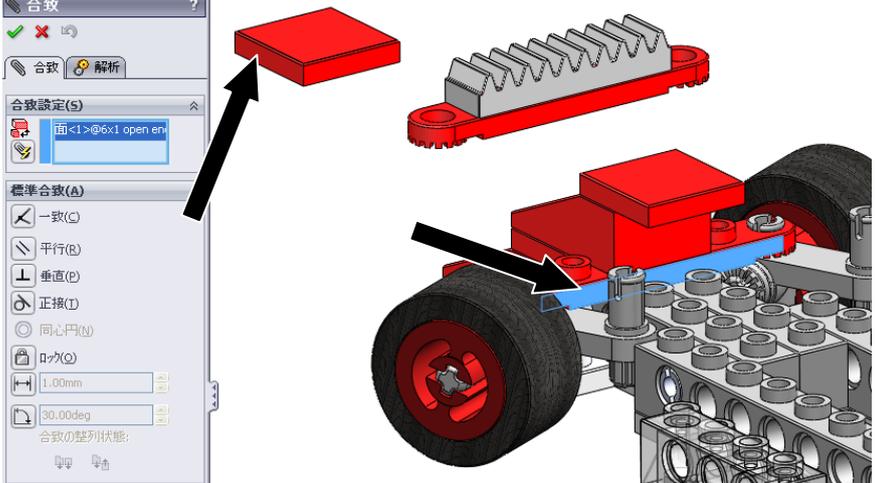
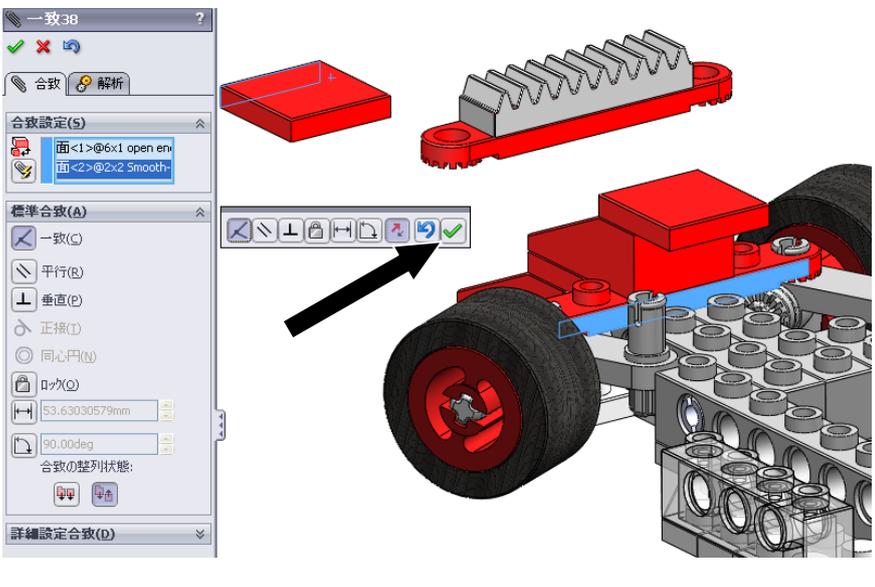
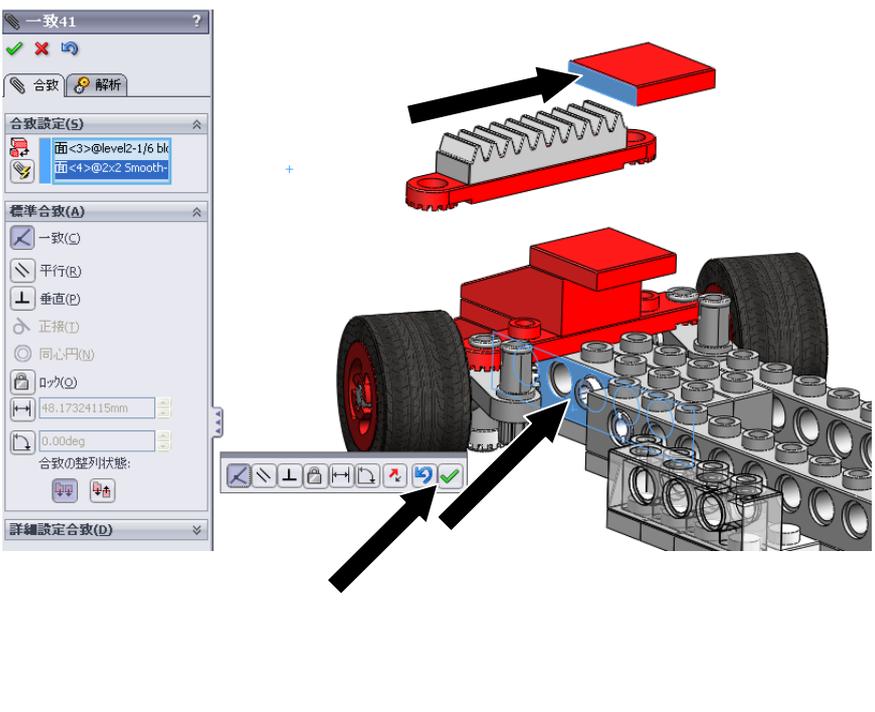
<p>します。</p>	
<p>65</p> <p>正しく操作できると、画面には図のように新しい部品が表示されます。</p> <p>部品の向きが間違っているので前と同じ方法で、両方の部品を回転します。</p> <p>1. クリック：</p> <p> 構成部品の中心を軸に回転</p> <p>2. 部品をクリックして左マウスボタンを押したままにします。</p> <p> </p> <p>これで部品を回転できます。</p>	
<p>66</p> <p>今度は部品をシフトします。</p> <p>1. クリック：構成部品移動</p> <p>    </p> <p> 構成部品移動</p> <p> 構成部品の中心を軸に回転</p> <p>2. 部品をクリックし、左マウスボタンを押したままにします。</p> <p> </p> <p>これで部品をシフトできます。</p>	

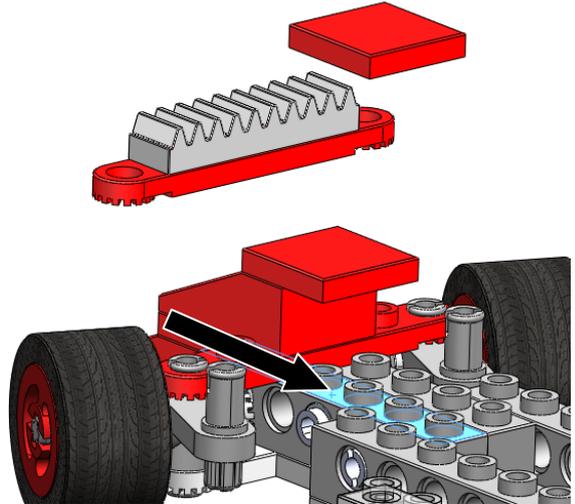
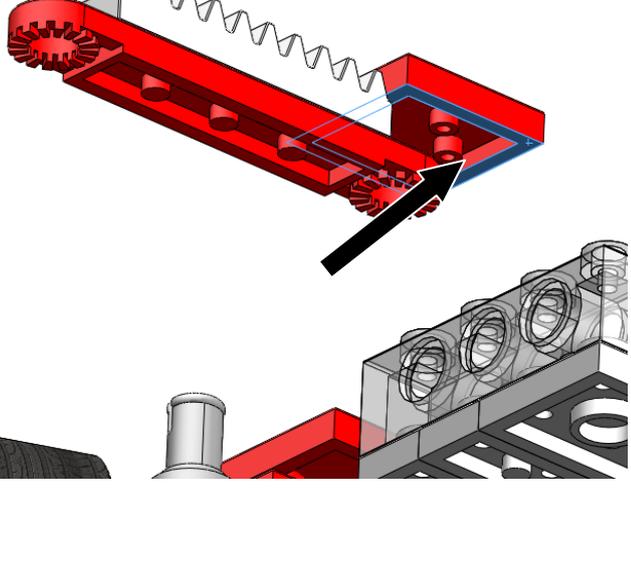
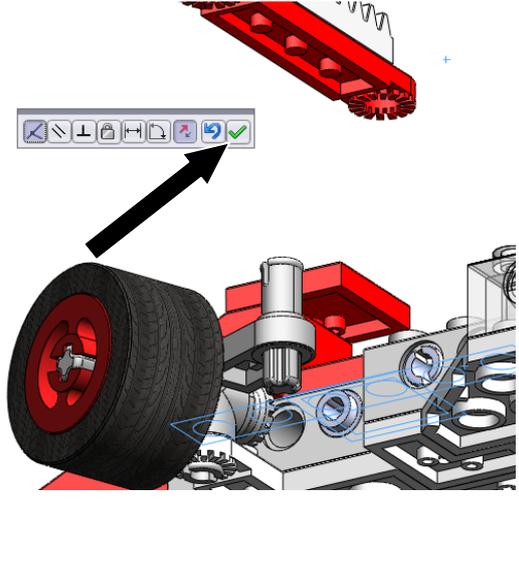
<p>67</p> <p>また組み立てを行います。 1. 合致をクリックします。</p>  <p>2. クリック:</p>  <p>3. クリック:</p>  <p>4. クリック:</p> 	 
<p>68</p> <p>まだ合致 (Mate) 環境ですので、このまま作業を続けます。</p> <p>1. クリック:</p>  <p>2. クリック:</p>  <p>3. クリック:</p> 	 
<p>69</p> <p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かして</p>   <p>すべてを逆さまにしてみよう！</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p>	

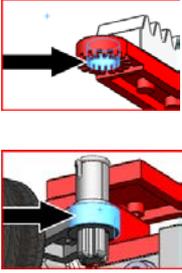
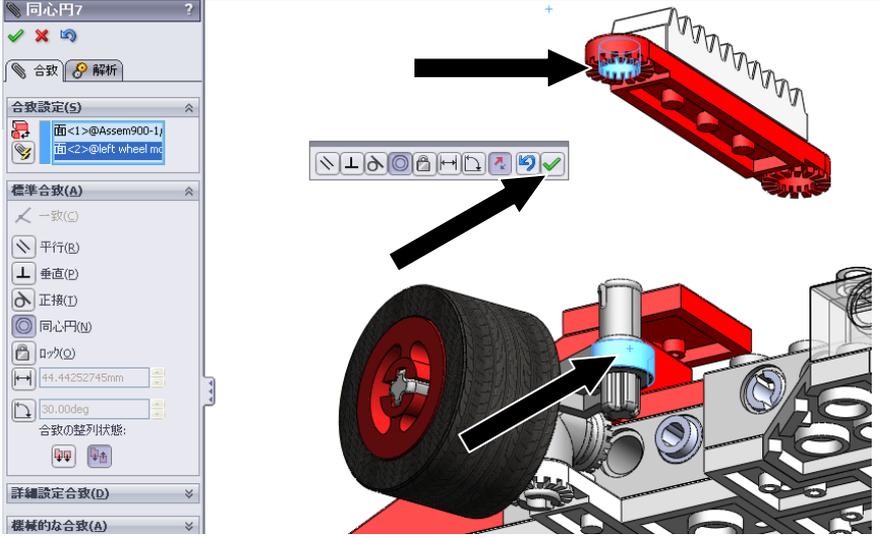
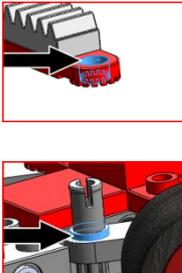
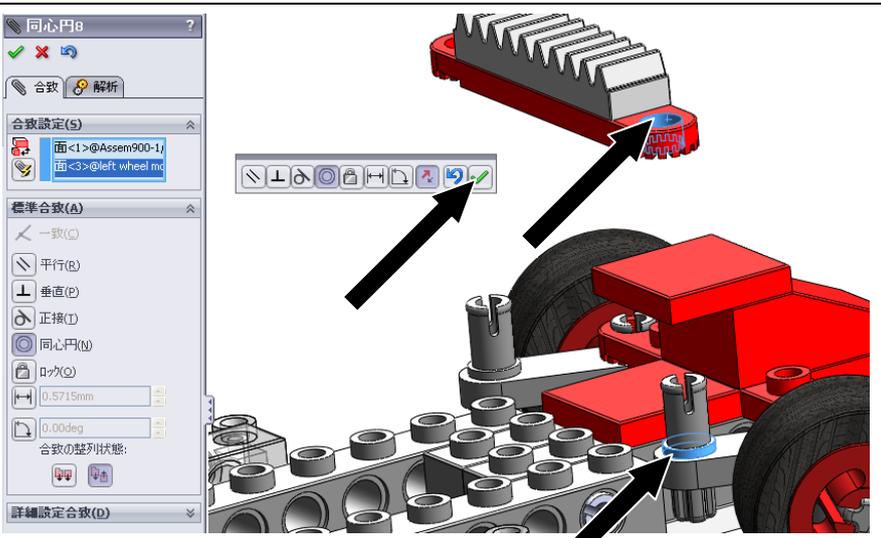
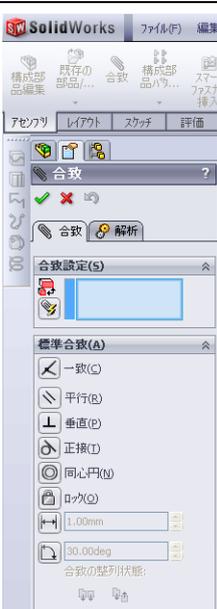
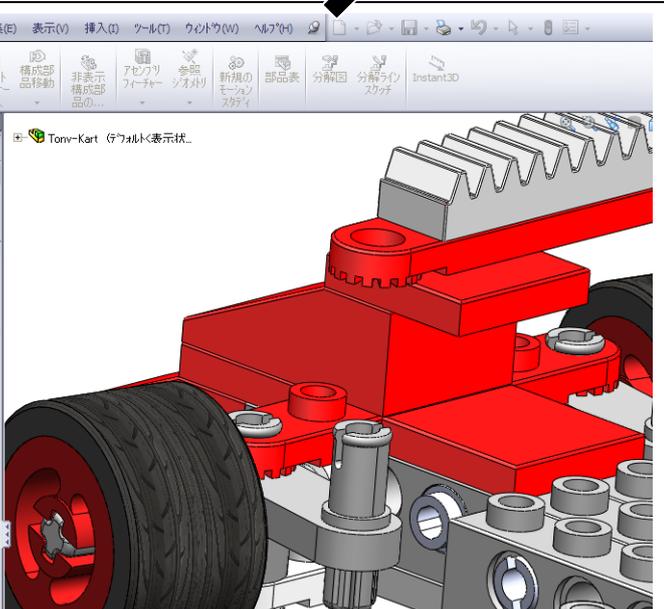
			
<p>70</p>	<p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを元の向きに戻します。</p> <p>2. 図のように部品の面をクリックします。</p>  <p>3. クリック: </p>		
<p>71</p>	<p>1. クリック: </p> <p>2. クリック: </p> <p>3. クリック: </p> <p>4. OK をクリックします: </p> <p>合致機能が終了しました。</p>		

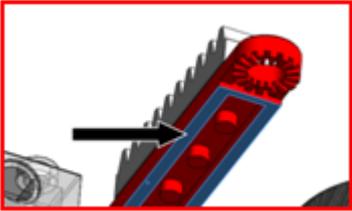
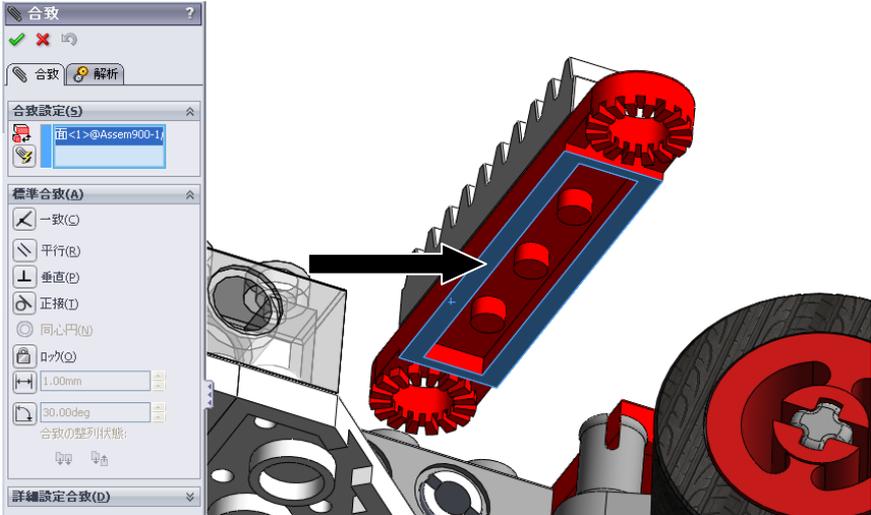
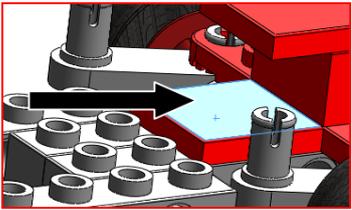
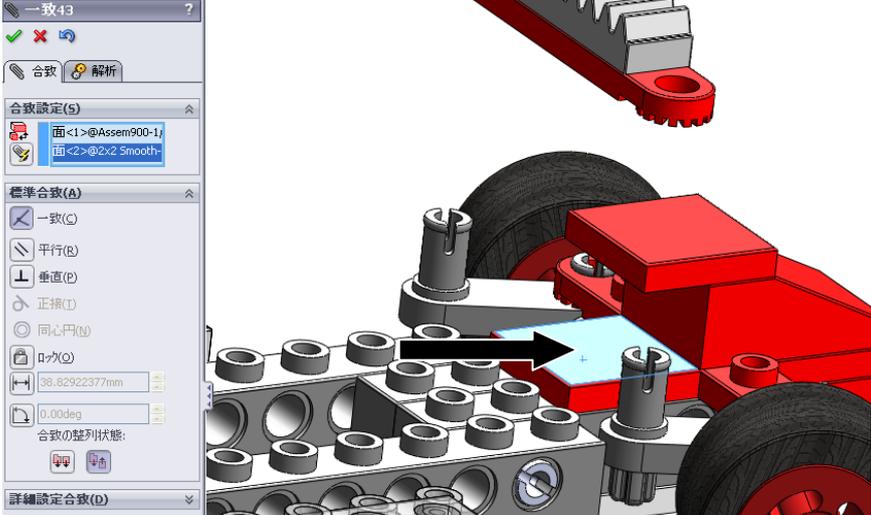
<p>72</p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。 保存(Save)をクリックします。</p> 	
<p>73</p>  <p>スクロールホイールを押してモデルを回転してみましょう！ 図のような向きにしてください。</p>	
<p>74</p> <p>67～71 に従って片方も同じように合致します。</p> <p>1. 合致をクリックします：</p>  <p> ここまでの手順で学んだ方法を使います。</p> <p>2. 正しい場所をクリックしてください。</p>	

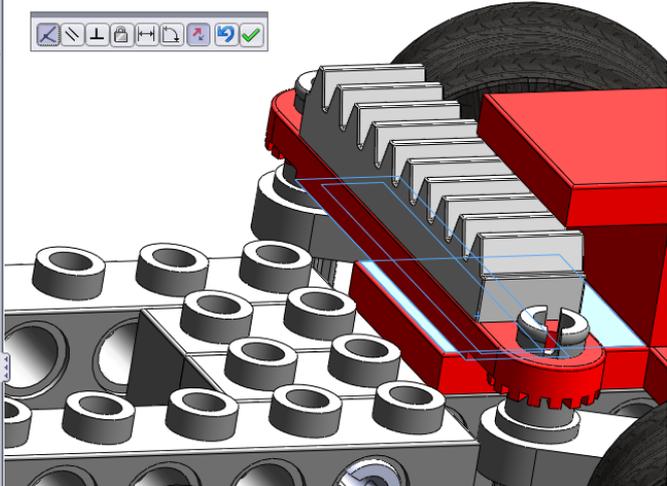
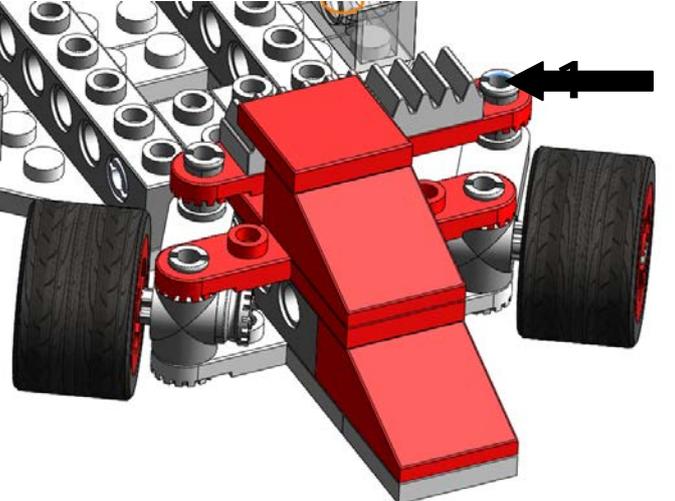
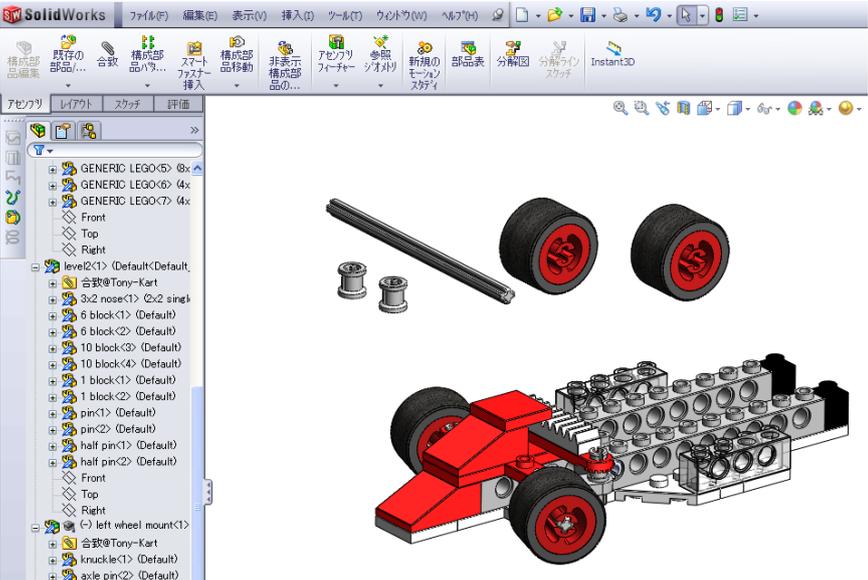
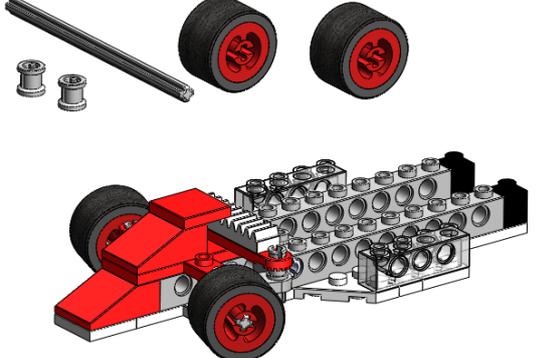
	<p>3. OK をクリックします。 </p> <p>4. 右図のように部品を接続できたら、合致を終了します。</p>	
<p>75</p>	<p>Tony Kart の向きを変え、倉庫に戻って新しい部品を探します。</p> <p>1. クリック：構成部品の挿入</p>  <p>2. 参照...をクリックします。</p> 	 
<p>76</p>	<p>以下の部品を探します：</p> <p>Assem900  2x2 Smooth </p> <p>図のように部品を配置してください。</p>	 
<p>77</p>	<p>1. クリック：合致</p>  <p>2. クリック：</p> 	

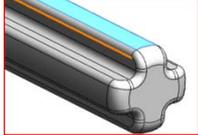
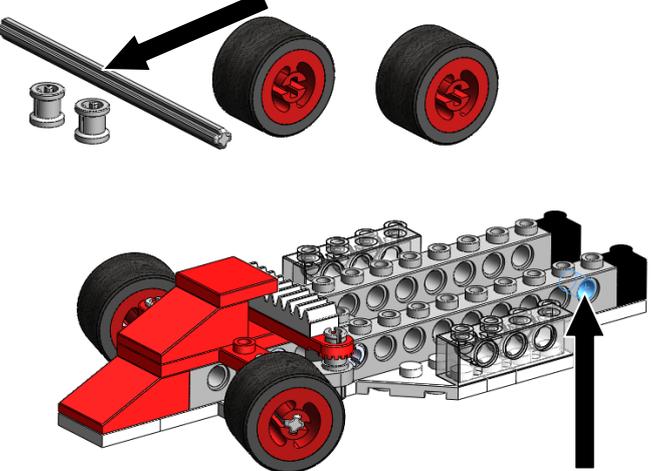
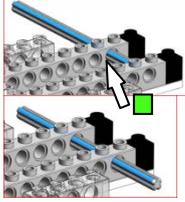
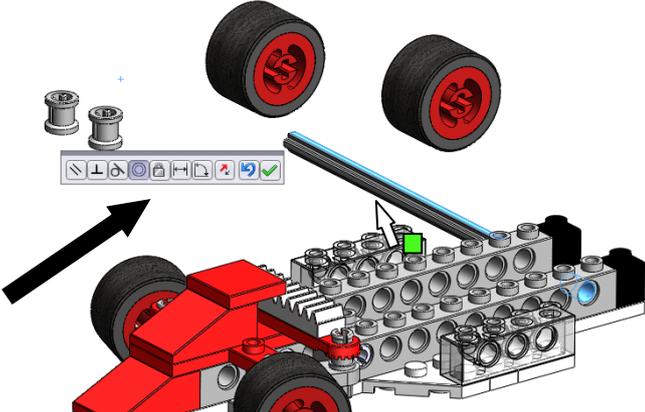
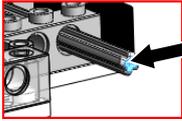
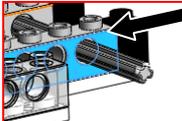
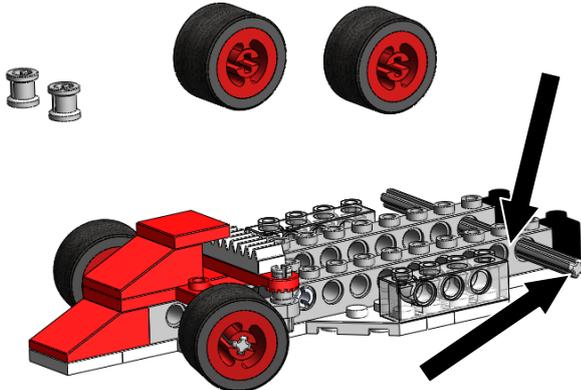
	<p>3. クリック :</p> 	
78	<p>1. クリック :</p> 	
79	<p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>3. クリック :</p> 	
80		

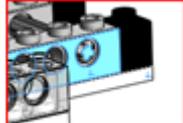
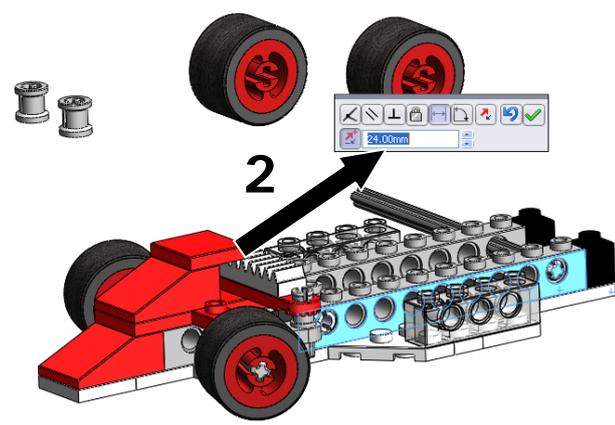
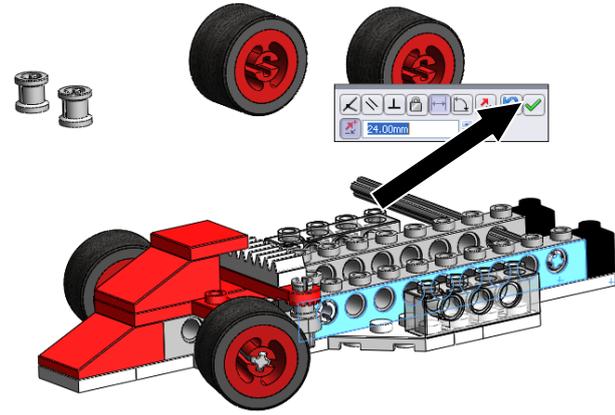
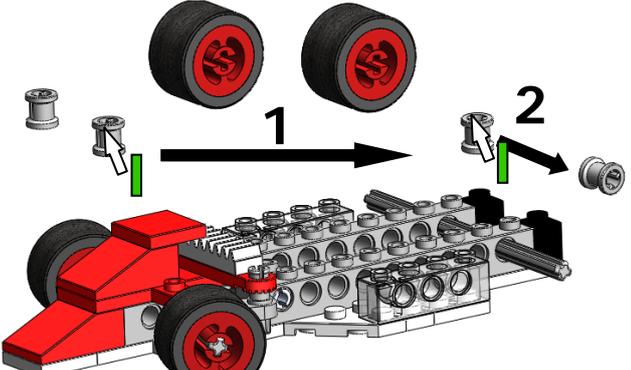
	<p>1. クリック :</p> 		
81	<p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを逆さまにしてみましょう！</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p> 		
82	<p>1. OK をクリックします : </p>		
83			

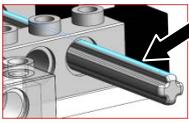
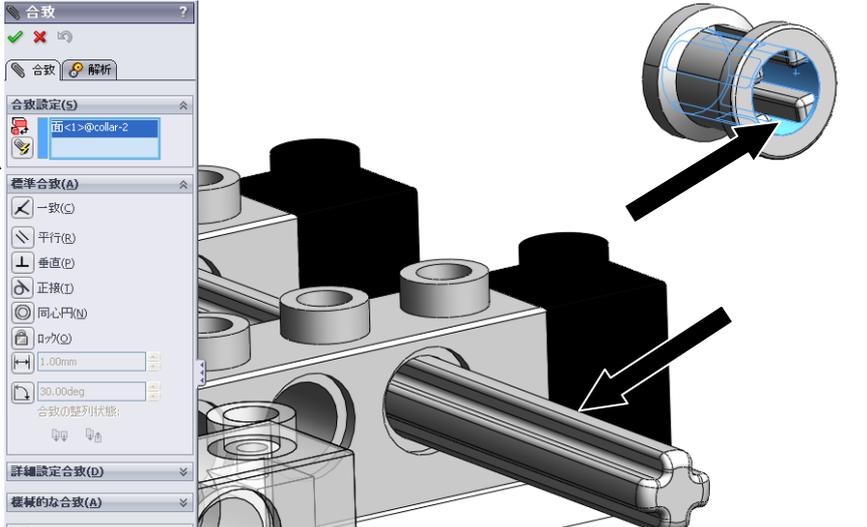
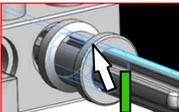
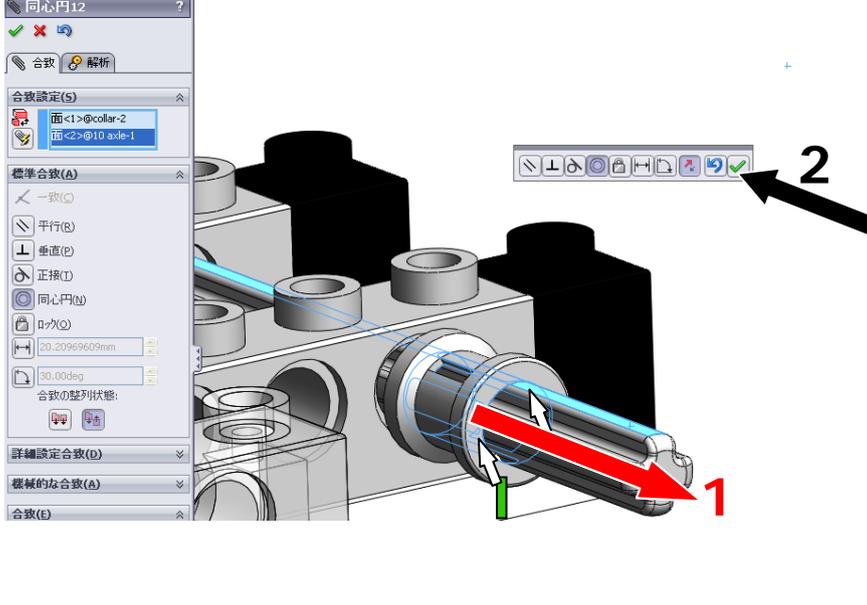
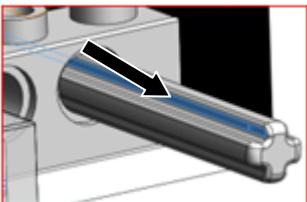
<p>まだ合致 (Mate) 環境ですので、このまま作業を続けます。</p> <p>1. クリック:</p> <p>2. クリック:</p> <p>3. OK をクリックします:</p>		
<p>84</p> <p>1. クリック:</p> <p>2. クリック:</p> <p>3. OK をクリックします:</p> <p>部品の半分が整列できました。</p>		
<p>85</p> <p>部品を回転し、同じことを反対側にも行います。前のステップ(84)で学んだ合致機能を使用します。</p> <p> 表示を見やすくするには、スクロールホイールを使用します。</p> <p></p> <p>ズームイン ← → ズームアウト</p>		

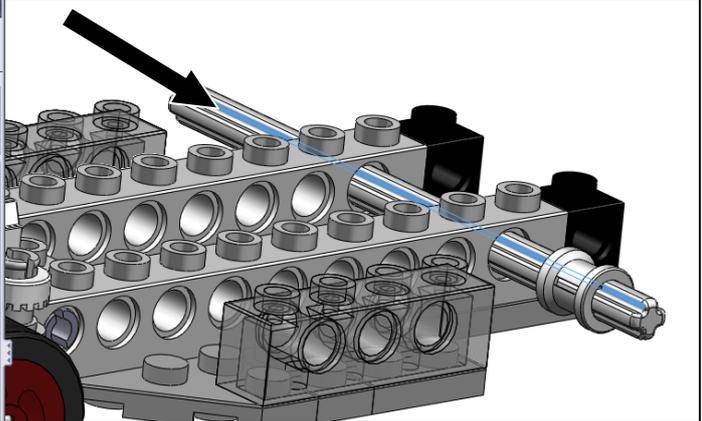
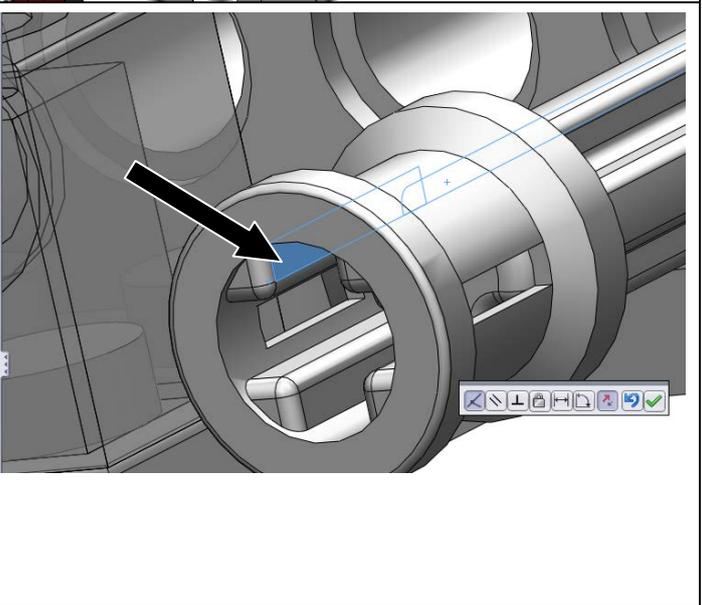
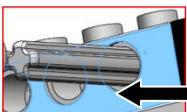
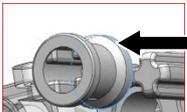
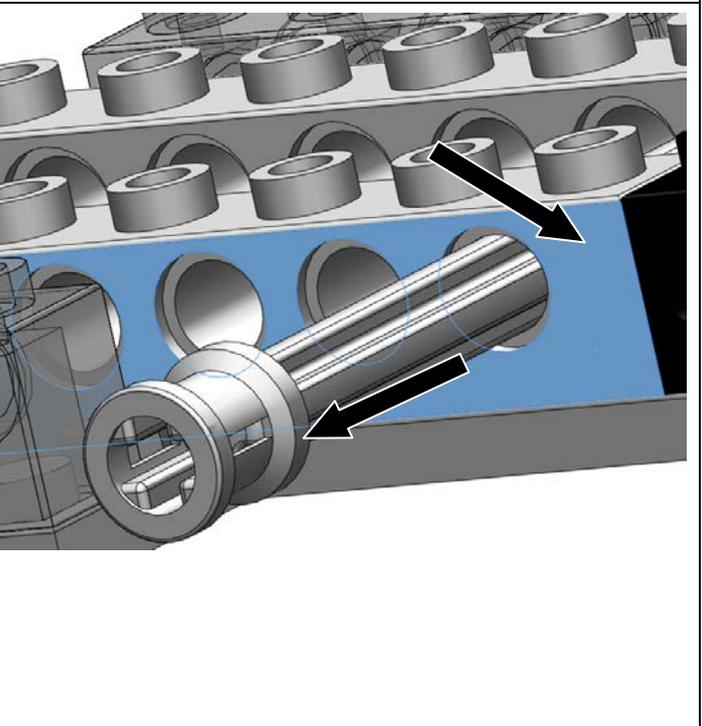
<p>86</p> <p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを逆さまにしてみましょう！</p> <p>2. 部品の底面をクリックします。</p> 		
<p>87</p> <p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>すべてを元の向きに戻します。</p> <p>2. 図のように部品の面をクリックします。</p> 		
<p>87</p> <p>1. 部品が正しく配置されました。</p> <p>2. OK をクリックします: </p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。 保存(Save)をクリックします。</p>		

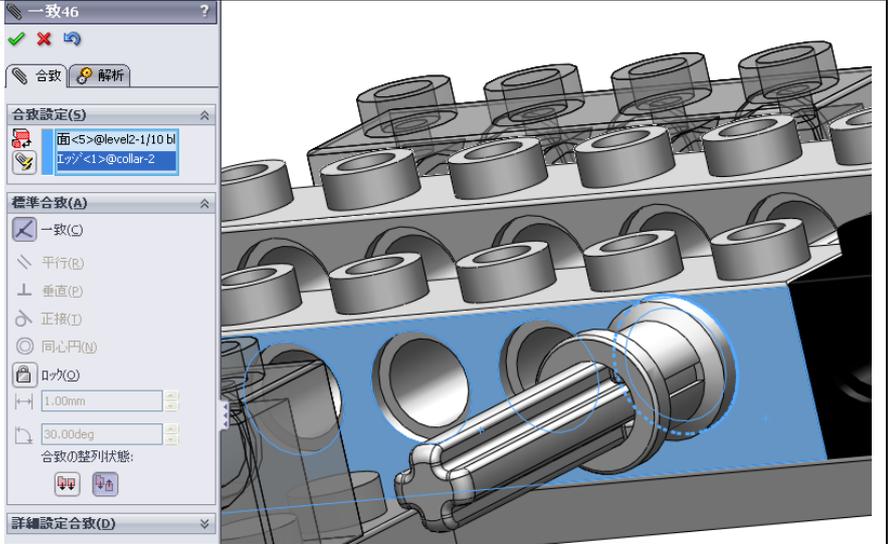
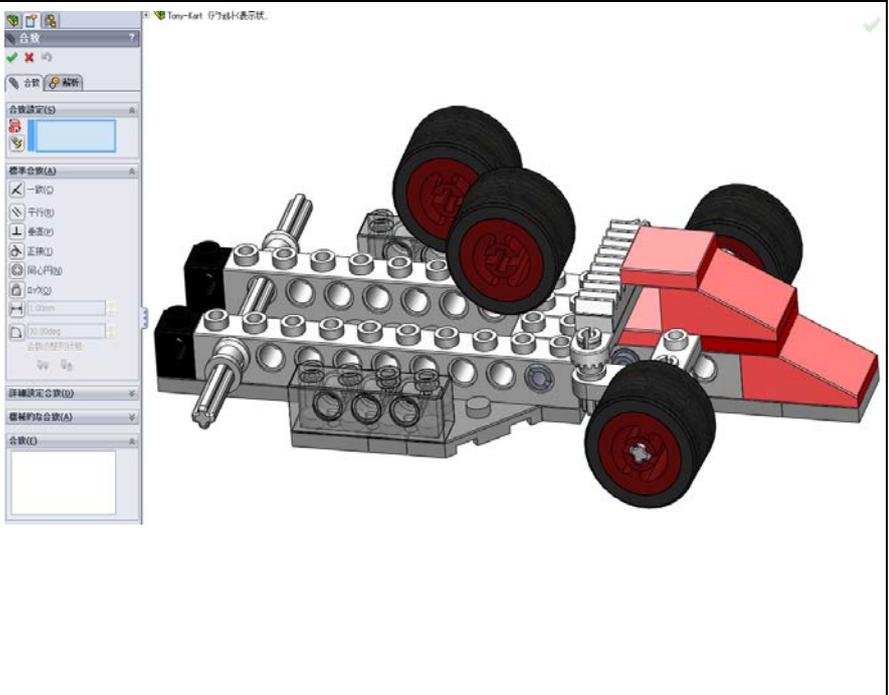
		 
<p>89</p>	<p>ステアリングが正しく動くかテストしてみましょう。</p> <p>1. 左マウスボタンでエッジをクリックします。</p> <p>マウスボタンを押したままにします。そしてマウスを左から右へ動かします。</p>  <p>これまでの作業が正しくできていれば、ホイールが動くはずです。</p>	 
<p>90</p>	<p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p>  <p>1. クリック：</p>  <p>2. クリック：</p> <p>3. 以下の部品を探します：</p> <p>10 axle      collar (x2)</p>   <p>Assem1brede wielen (x2)</p>	 

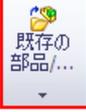
		
91	<p>1. クリック：</p> <p>2. クリック：</p> <p> 必要に応じてズームしてください。</p> <p>3. クリック：</p>	 
92	<p>アクスルが穴に入ります。</p> <p> 確認 </p> <p>1. OK をクリックします：</p> <p>2. 左マウスボタンでアクスルをクリックし、シャーシのほぼ中央にシフトします。</p>  	 
93	<p> まだ合致環境ですので、このまま作業を続けます。</p> <p>1. クリック：</p> <p>2. クリック：</p>	 

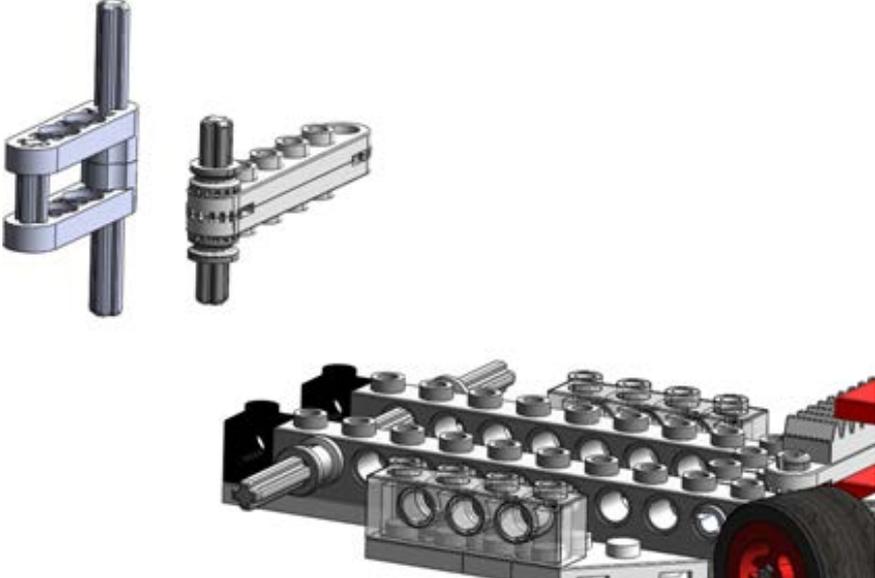
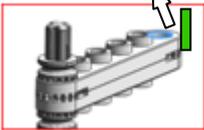
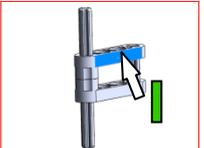
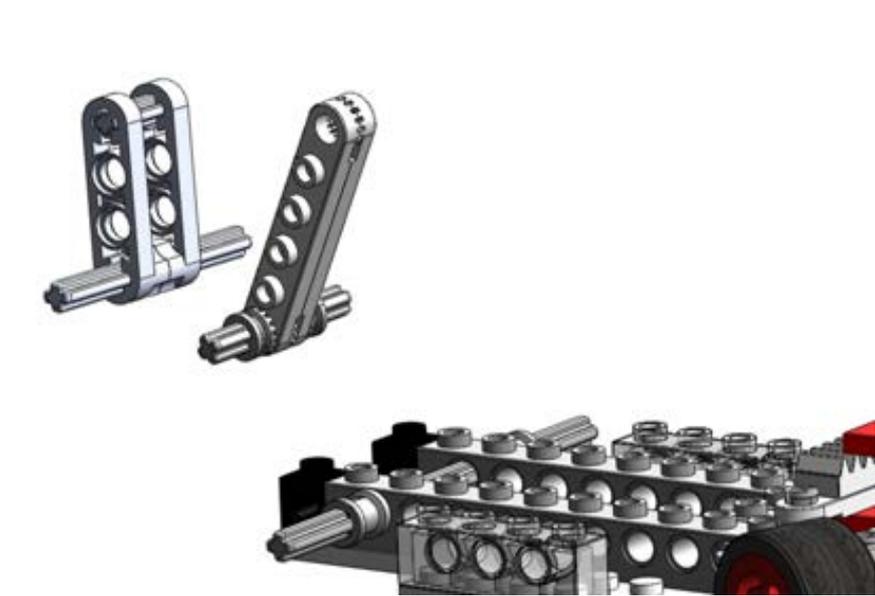
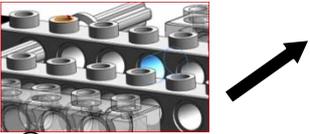
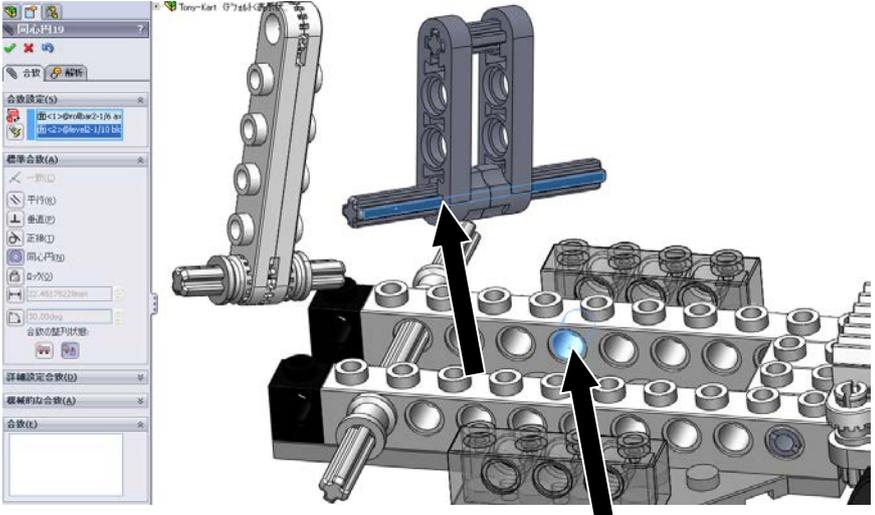
<p>94</p>  <p>このようになります。</p>  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 今度はアクスルからの距離を設定します。</li> <li>2. クリック：距離 (Distance) </li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>3. ここに 24mm を設定します。</li> </ol>		
<p>95</p>  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. OK をクリックします： </li> <li>2. アクスルはシャーシ内の決まった位置に固定されました。</li> </ol>  <p>間違えてしまったら？</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. クリック： </li> </ol> <p>ステップ (93-94) を繰り返します。</p>		<p>3</p> 
<p>96</p>  <p>まだ合致環境ですので、このまま作業を続けます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 左マウスボタンでクリックします。</li> </ol>  <p>図のように移動します：</p>		

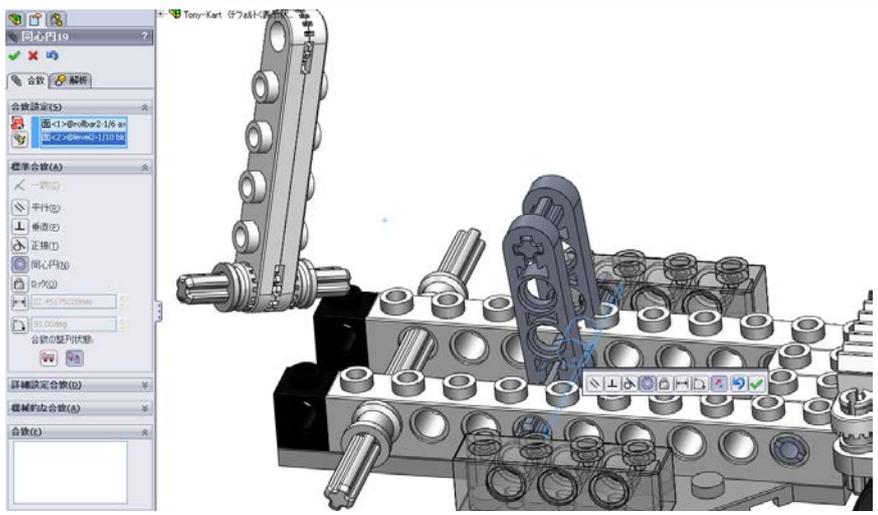
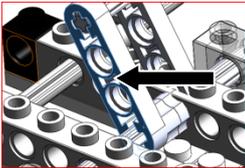
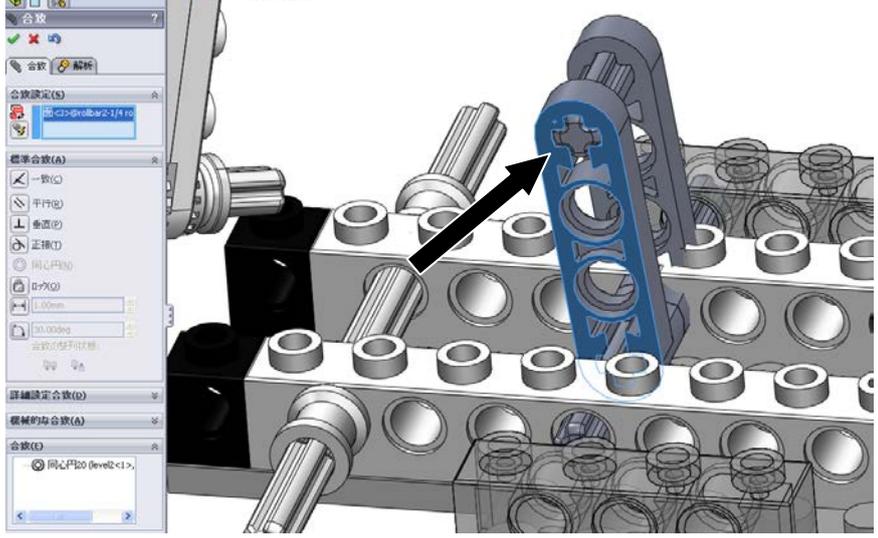
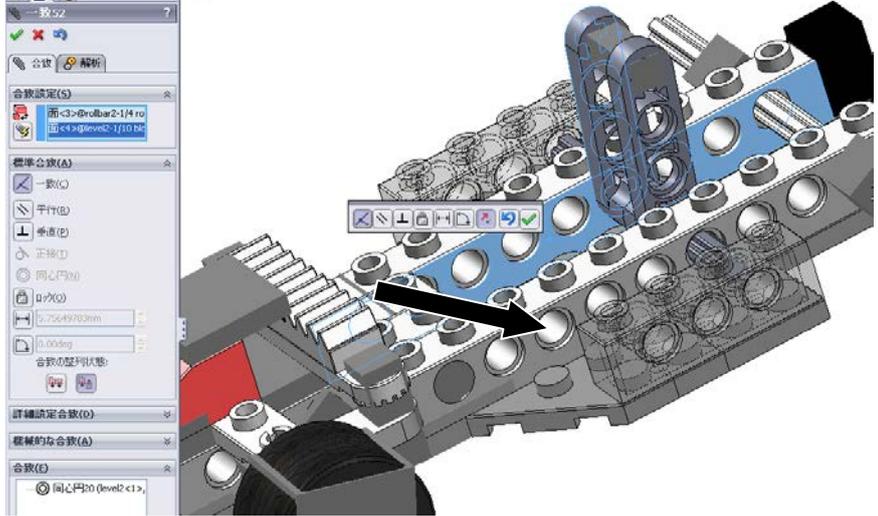
	<p>2. 右マウスボタンでクリックします。</p>  <p>図のように移動して回転します：</p>	
<p>97</p>	<p>1. クリック：</p>  <p>2. クリック：</p> 	
<p>98</p>	<p> これでできました。次に collar を移動します：</p> <p>1. 左マウスボタンでクリックします。</p>  <p>図のように移動します：</p>  <p>2. クリック：</p> 	
<p>99</p>	<p>1. クリック：</p>  <p>2. マウスのスクロールホイー</p>	

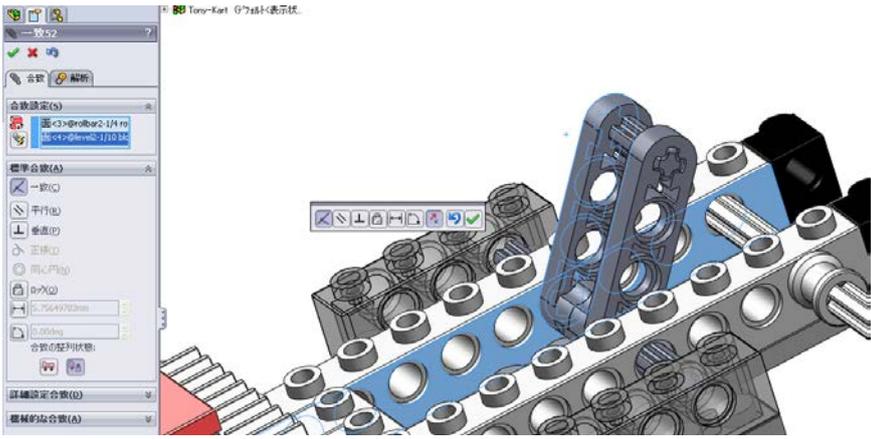
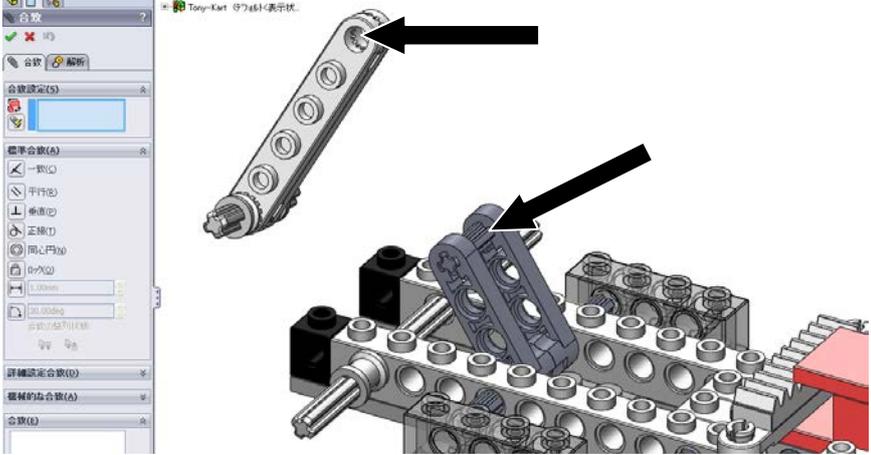
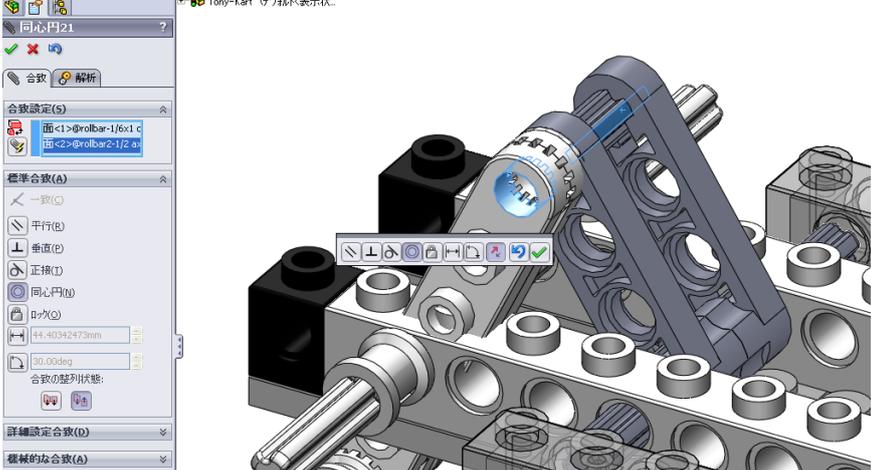
	<p>ルを押したまま、マウスを動かします。</p> 		
100	<p>1. クリック: </p> <p>2. クリック: </p> <p> キーウェイが正しく配置されています。</p> <p> ズームアウトします。</p>		
101	<p> まだ合致環境ですので、このまま作業を続けます。</p> <p>1. クリック: </p> <p>2. クリック: </p> <p>注意してエッジを選択してください。</p>		
102	<p> 両方の部品がきちんと接</p>		

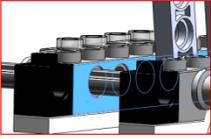
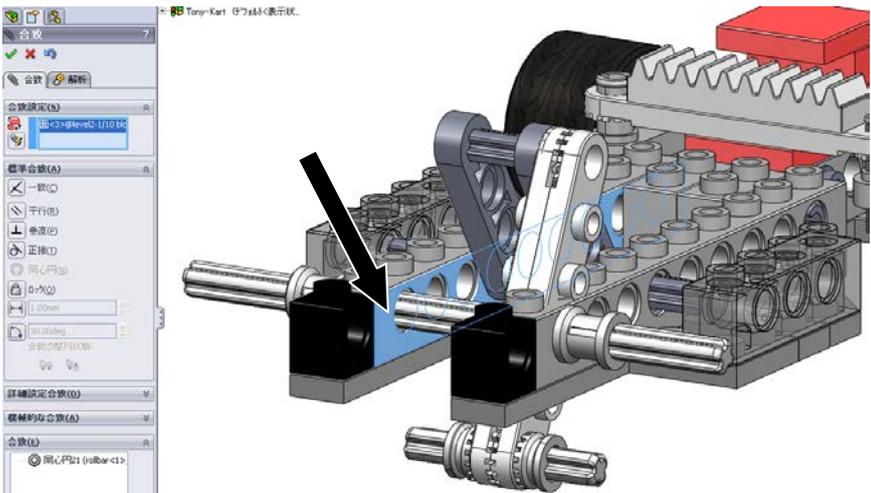
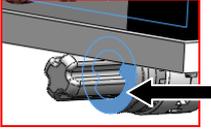
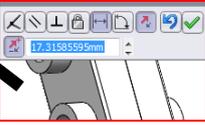
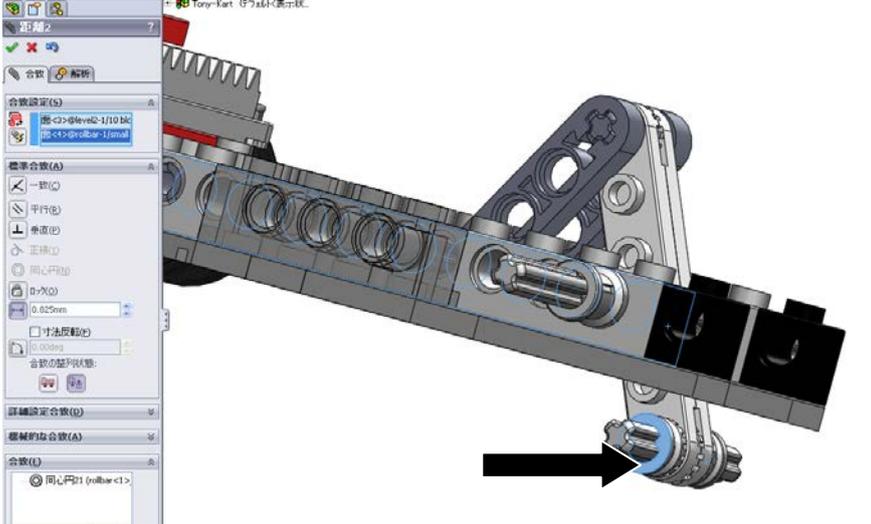
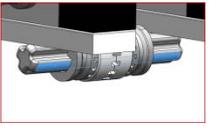
<p>続されました。</p> <p>1. クリック: </p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。</p> <p>保存をクリックします。</p> 	
<p>103</p> <p>1. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。</p>  <p>2. モデルの向きが右図のようになっていることを確認します。</p> <p>3. このスペーサーバースも同じようにアクスルに取り付けます。</p>  <p>やり方を覚えていますか？</p> <p>ステップ 96 から 102 を繰り返します。</p>	
<p>104</p> <p>1. 図のようにズームインします。</p> <p>つぎに、アクスルが回転できるかテストします。</p> <p>1. 左マウスボタンでエッジをクリックします。</p> <p>マウスボタンを押したままにします。そしてマウスを左から右へ動かします。</p>  <p>これまでの作業が正しくできていれば、アクスルが動くはずですよ。</p>	

105	<p>1. 合致 (MATE) 機能を終了します。</p> <p>2. クリック : </p>	
106	<p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. クリック : </p> <p>3. 以下の部品を探します :</p> <p> 1x  Rollbar.sldasm</p>	

	<p>1x  Rollbar2.sldasm</p>	
<p>107</p>	<p>1. 右マウスボタンでクリックし、 図のように回転します。</p>  <p>2. 右マウスボタンでクリックします。</p>  <p>図のように回転します。</p>	
<p>108</p>	<p>1. クリック：</p> <p>2. クリック：</p>  <p> 必要に応じてズームしてください。</p> <p>3. クリック：</p> 	 

<p>109</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. 部品が別の部品を貫通してしまうかもしれません。</p> <p> ご心配なく！ これは次のステップで対応します。</p>		
<p>110</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. マウスのスクロールホイールを押したまま、マウスを動かします。 </p>		
<p>111</p> <p>1. モデルの向きを右の図のようになります。</p> <p>2. 以下をクリックします : </p>		

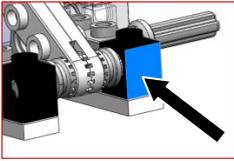
<p>112</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. ズームアウトして次の部品が見えるようにします。</p>		
<p>113</p> <p> まだ合致 (Mate) 環境です、このまま作業を続けます。</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p> 		
<p>114</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. 右の図では、部品が中央部の脇に配置されています。  これを修正します。</p> <p>3. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。次の図のように表示します。</p>		

<p>115</p>	<p>1. クリック :</p>  <p>2. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。次の図のように表示します。</p>	
<p>116</p>	<p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : 距離</p>  <p>(Distance) : 0,825mm と入力します。</p> <p>2. クリック : </p>  <b>OK</b> です。 これで中央に収まりました。	
<p>117</p>	<p>1. クリック :</p> 	

<p>118</p>	<p>1. クリック :</p> <p>2. アクセルが穴に入ります。</p>	
<p>119</p>	<p>1. クリック : </p>	

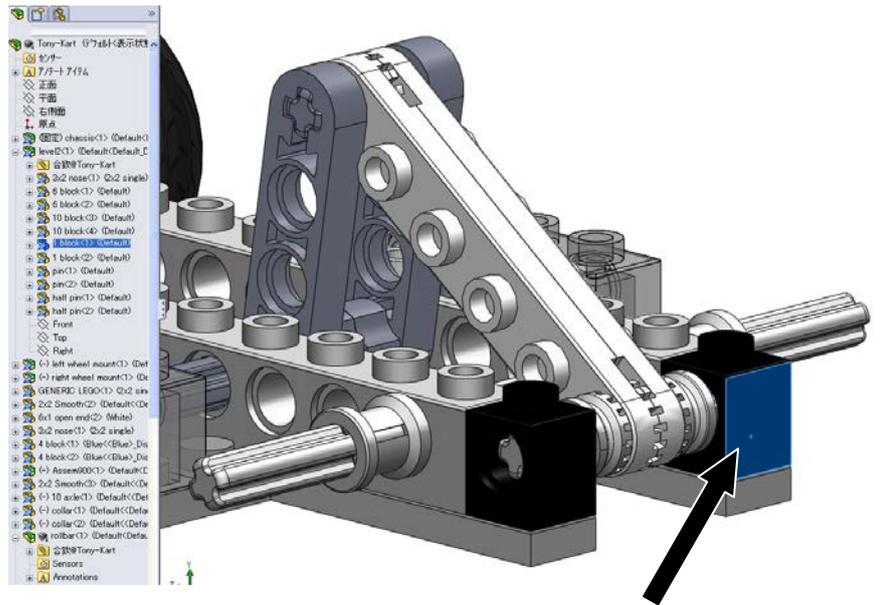
120

1. クリック :



2. (キーボードの) スペースバーを押します

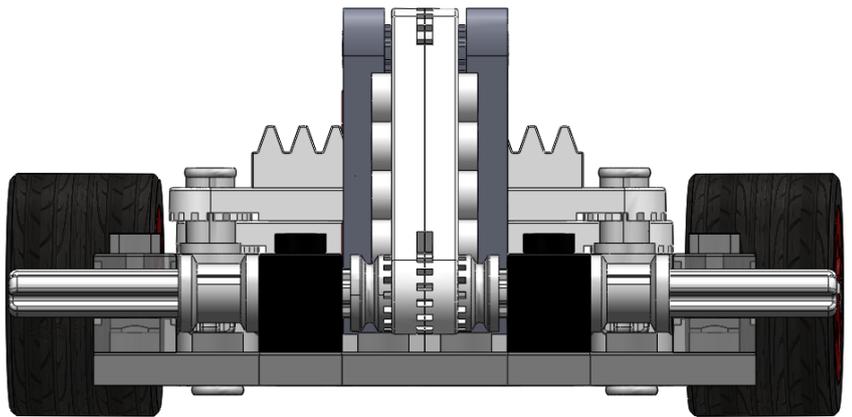
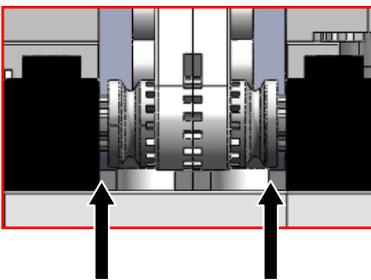
3. ダブルクリック : 視線に垂直 (Normal To) :



121



これで前に配置した部品  
の間にきちんと収まりました。

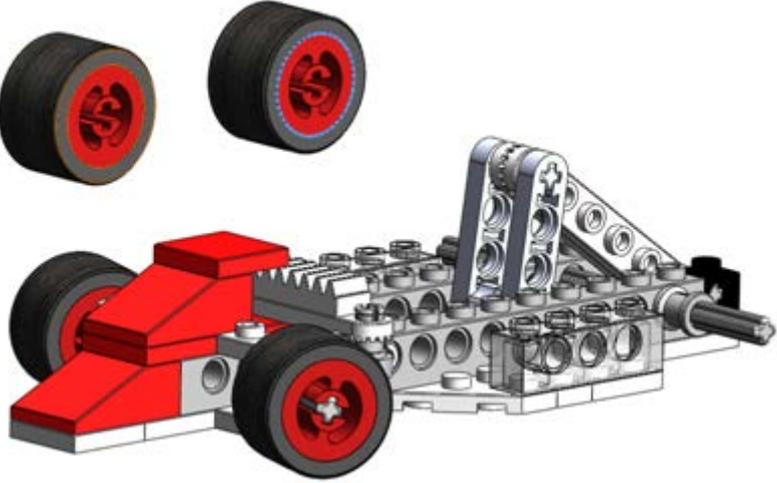
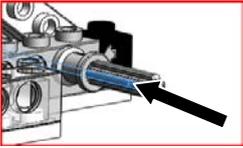
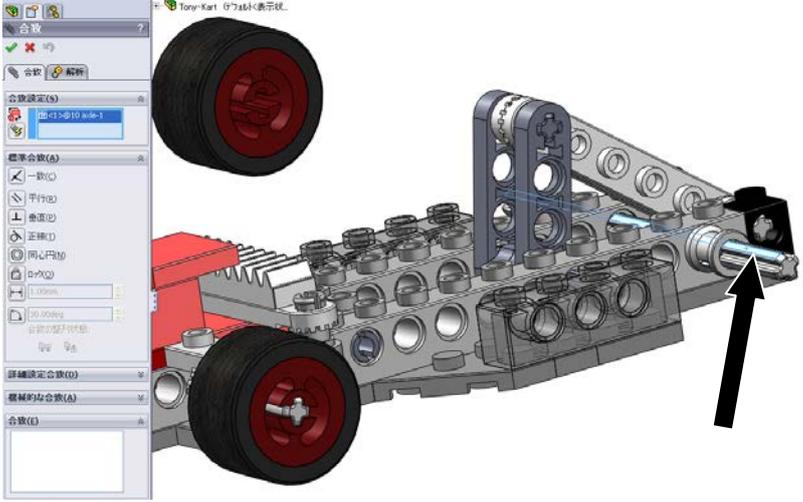
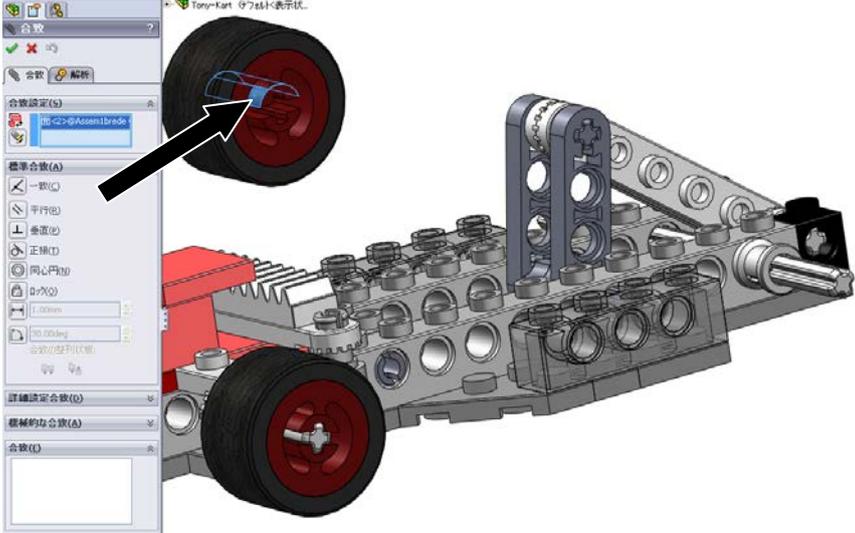


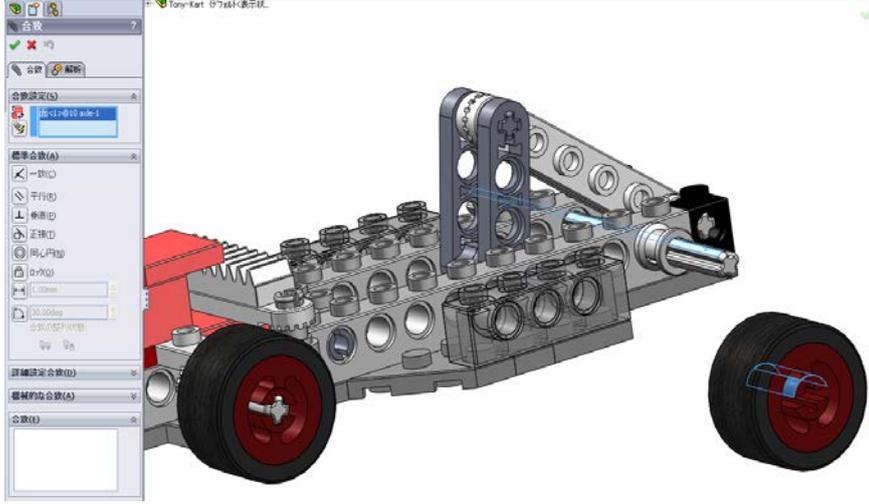
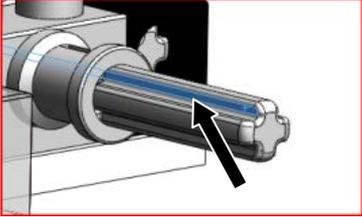
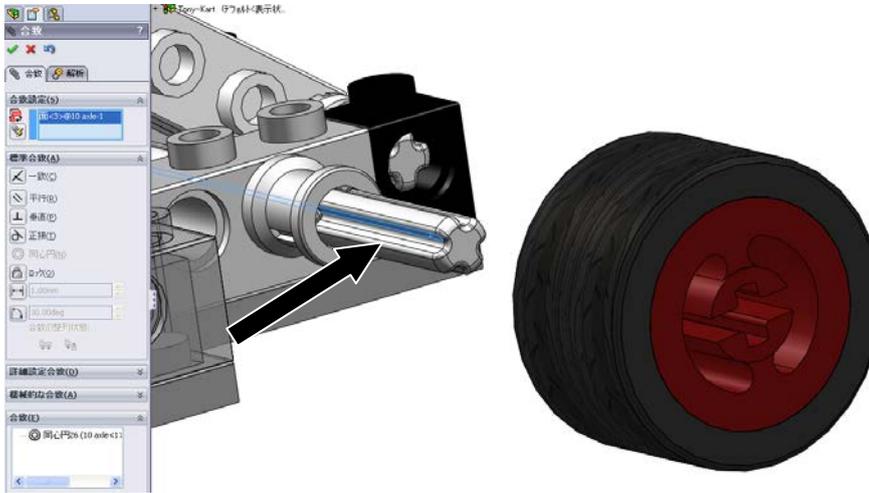
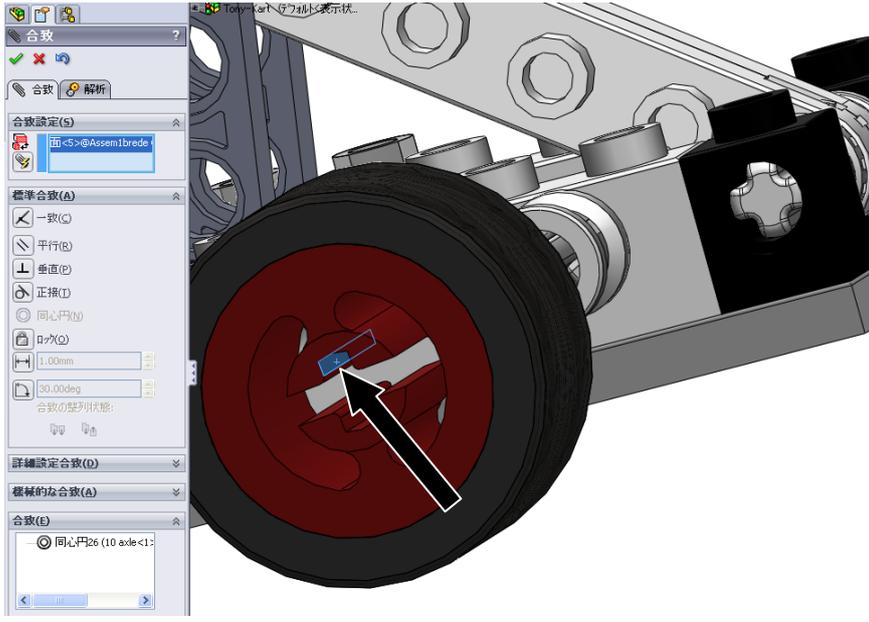
122

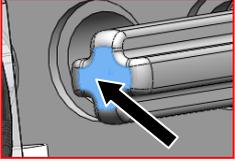
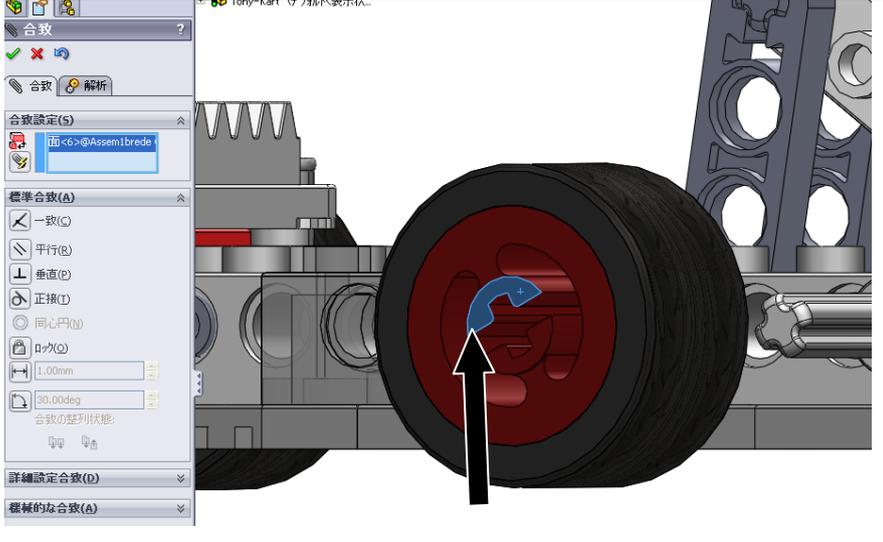
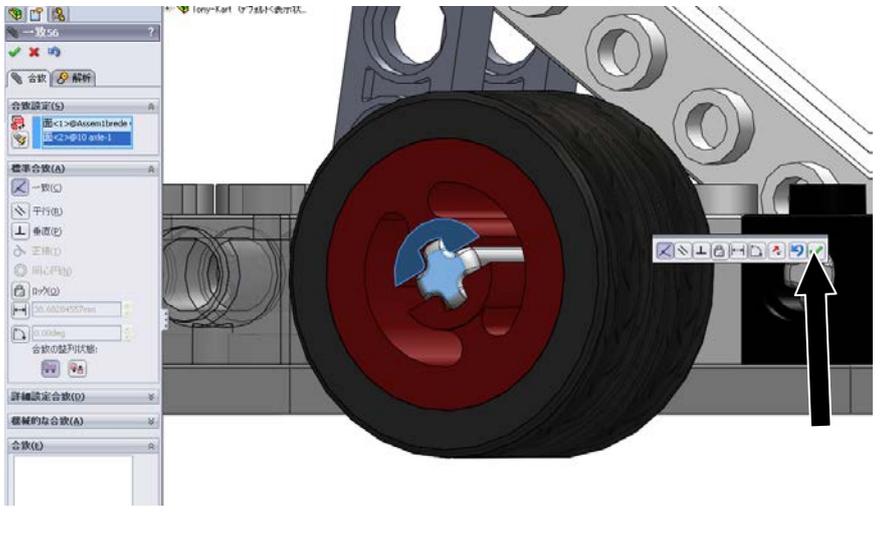
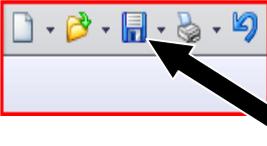
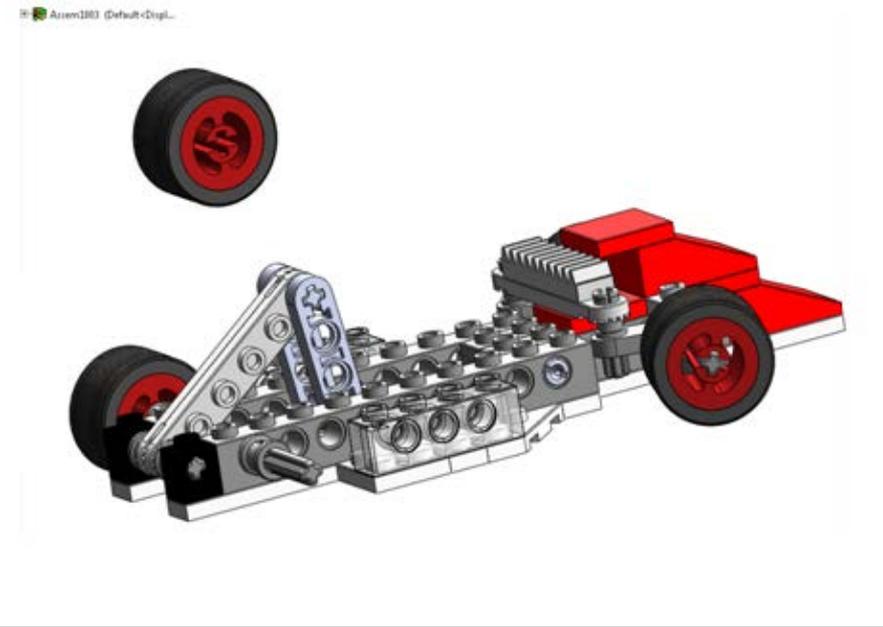
1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。

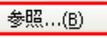
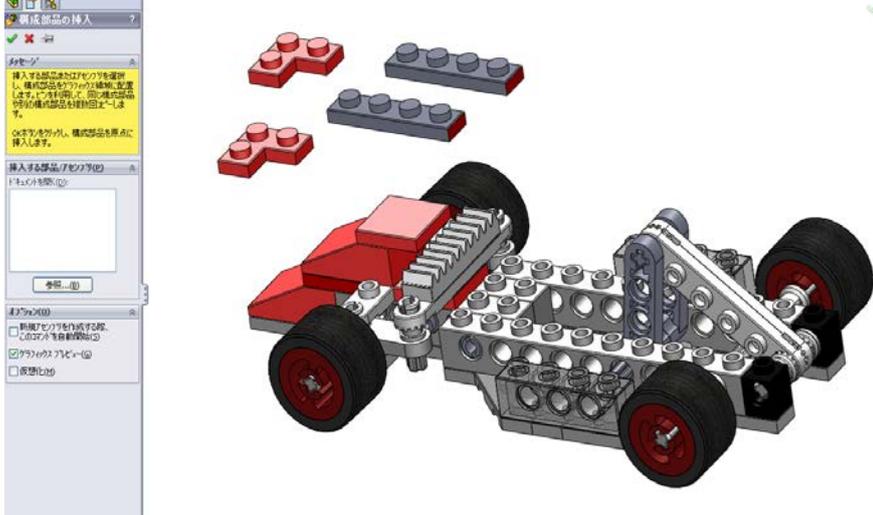
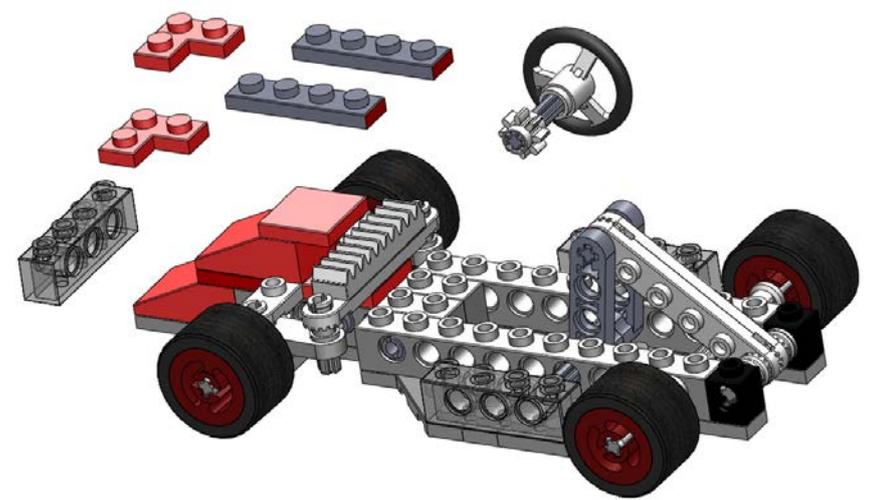
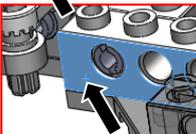
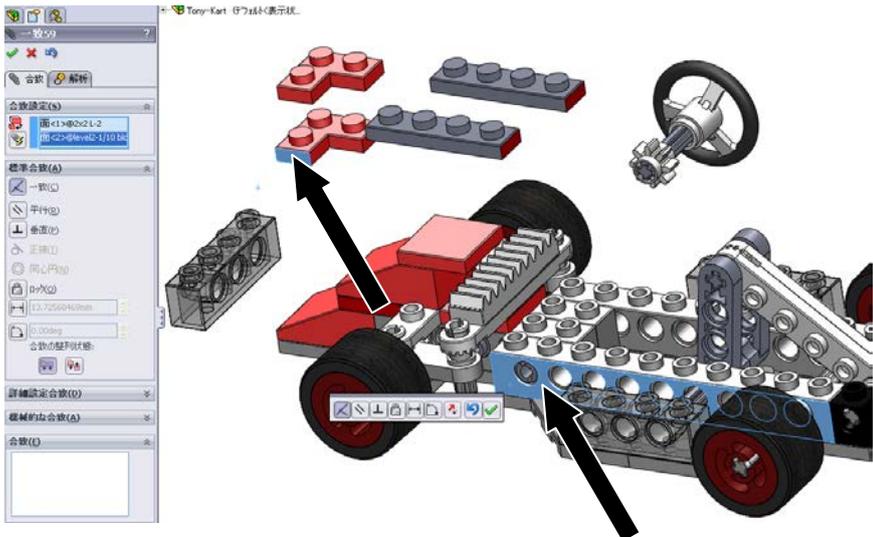
念のため、データをまた保存しておきましょう。保存(Save)をクリックします。

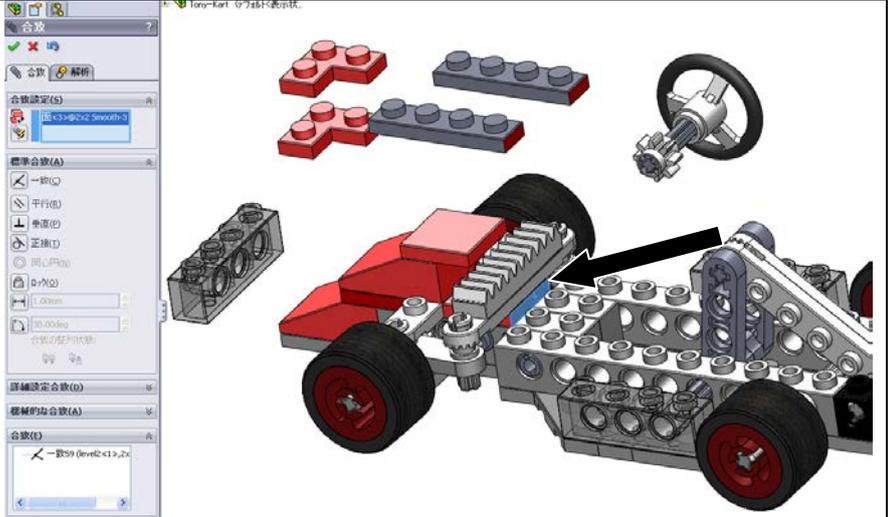
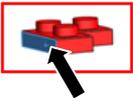
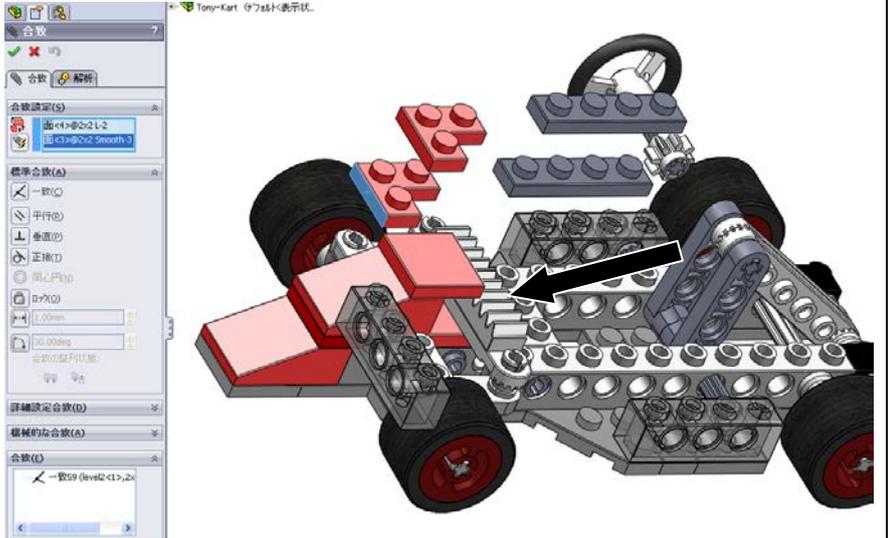
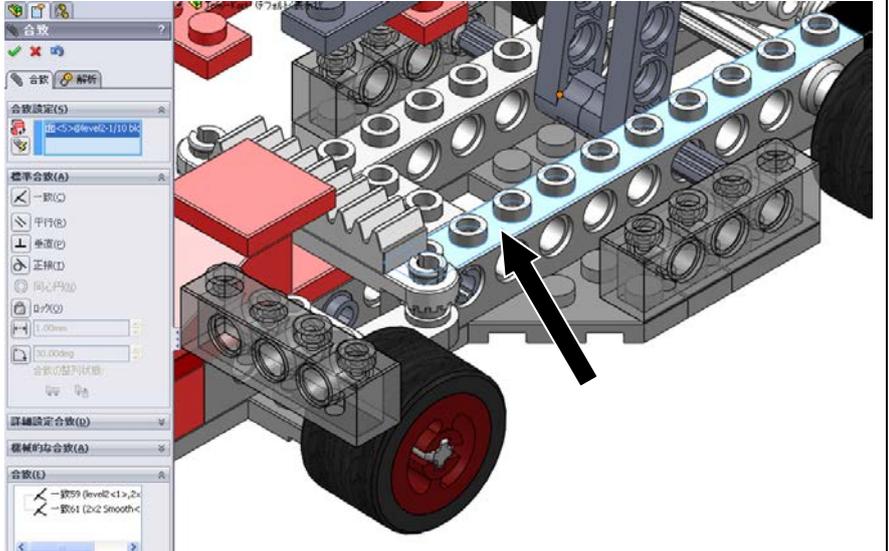


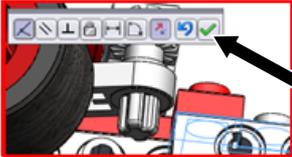
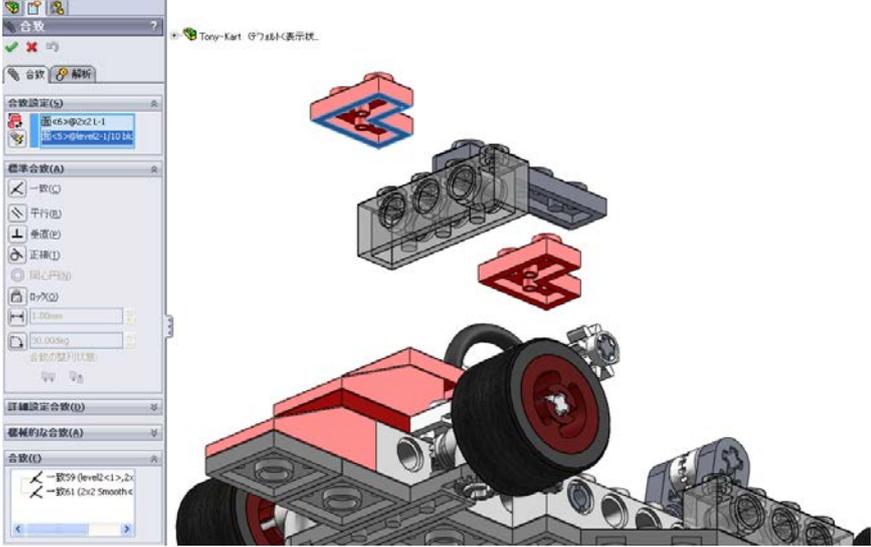
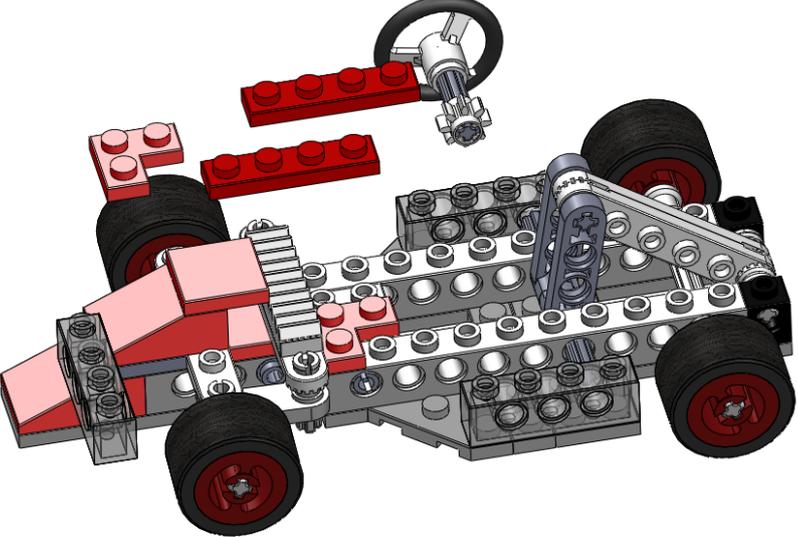
		
<p>123</p>	<p>次に後輪を取り付けます。</p> <p>1. クリック：</p> <p>2. クリック：</p> <p> 必要に応じてズーム  してください。</p>	
<p>124</p>	<p>1. クリック：</p>	
<p>125</p>	<p> その結果ホイールとア クスルが整列します。</p>	

	<p>1. OK をクリックします。</p>	
126	<p>1. クリック :</p> 	
127	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : </p>  ホイールとアクスルが互いに整列しました。	
128	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の</p>	

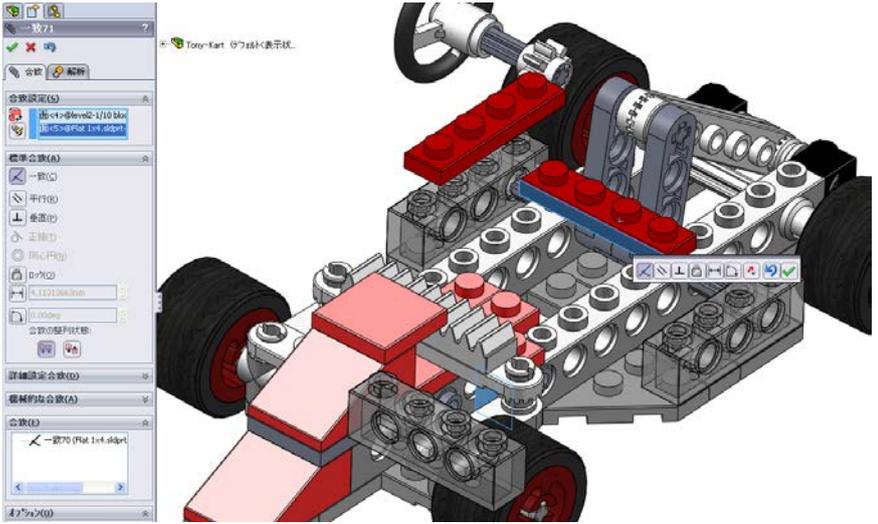
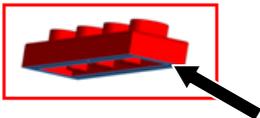
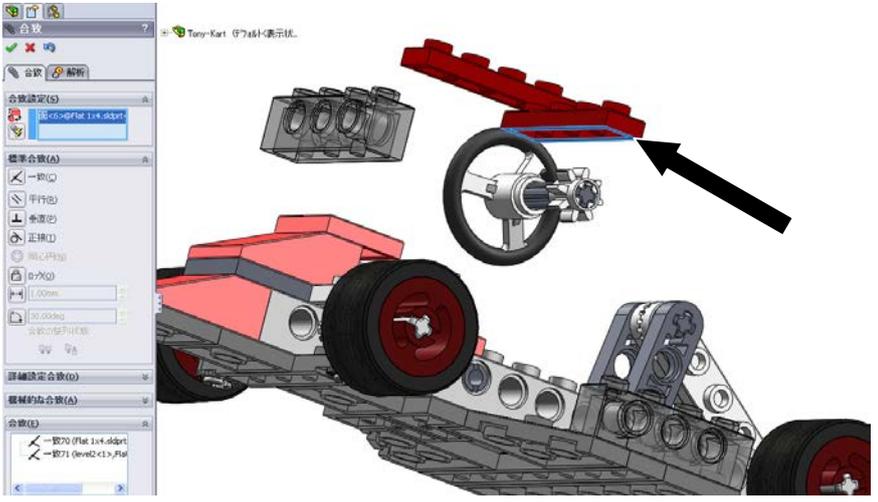
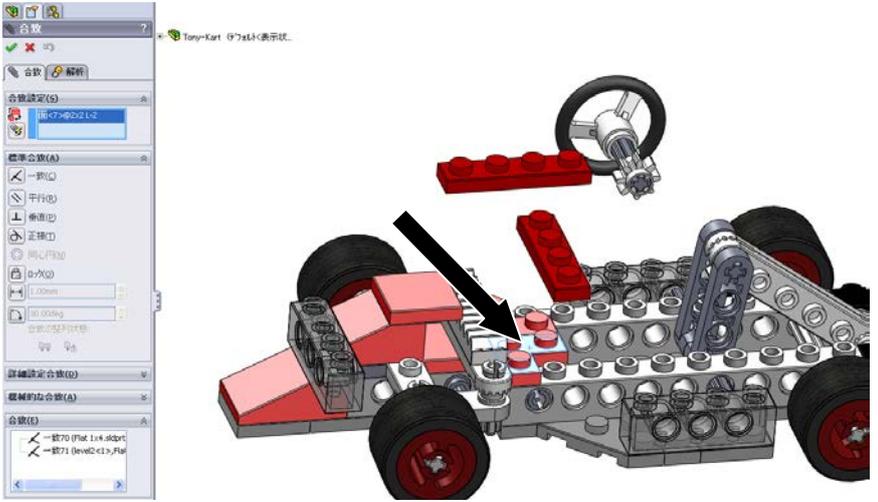
	<p>図のように表示します。</p> <p>2. クリック：</p>  <p>3. クリック：</p> 	
129	<p> その結果ホイールがアクスルに固定されます。</p> <p>1. OK をクリックします： </p>	
130	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p> <p> もう一つの後輪にも同じことをします。ステップ 123 から 129 で学んだ方法を使用します。</p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。</p> <p>保存(Save)をクリックします。</p> 	
131	<p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p>	

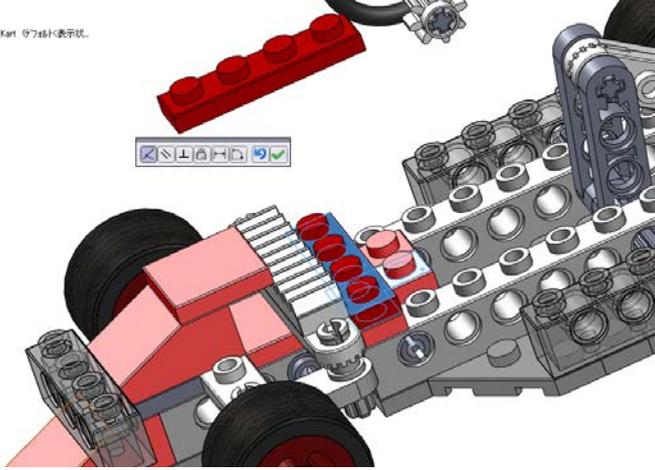
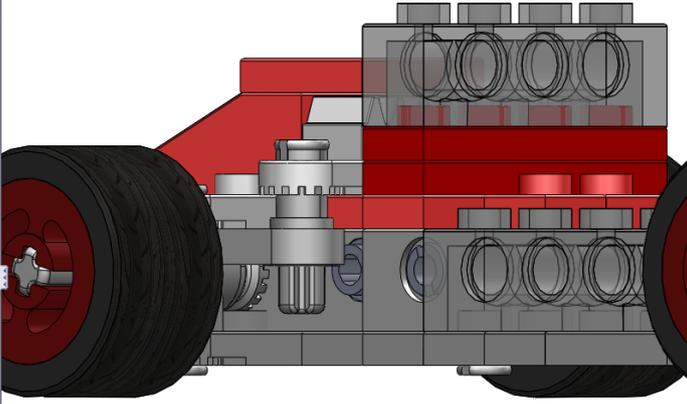
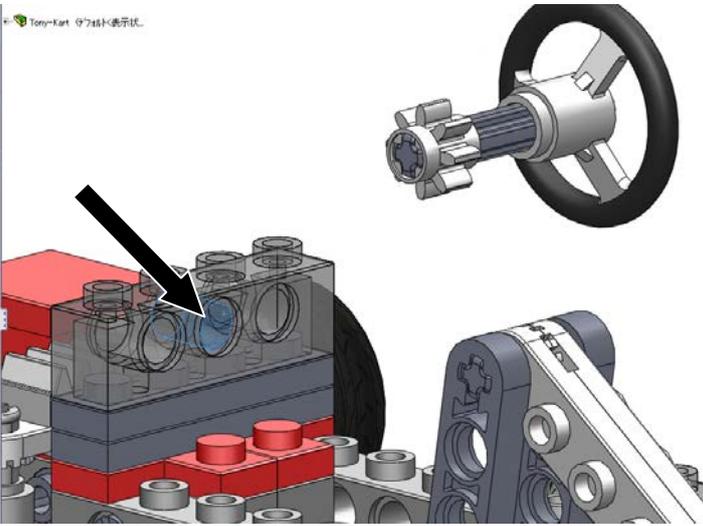
	<p>1. クリック : </p> <p>2. クリック : </p> <p>3. 以下の部品を探します :</p> <p> 2x L.sldprt</p> <p> Flat 1x4.sldprt</p>	
132	<p> 4 block.sldprt</p> <p> steering asm</p>	
133	<p>さらに部品を追加していきます。</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. クリック : </p> <p>2. クリック : </p> <p>3. OK をクリックします : </p>	
134		

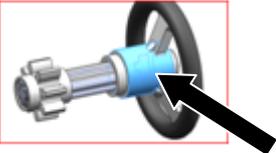
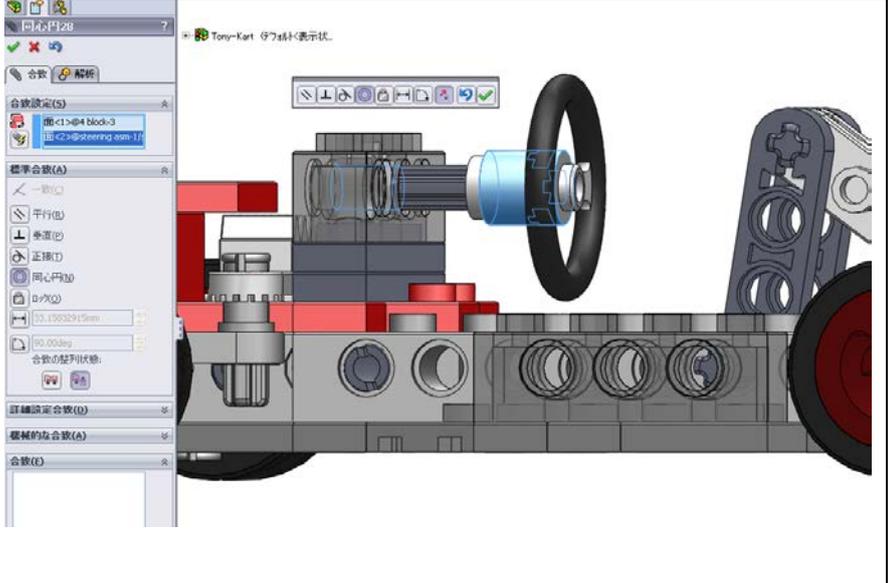
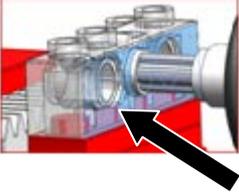
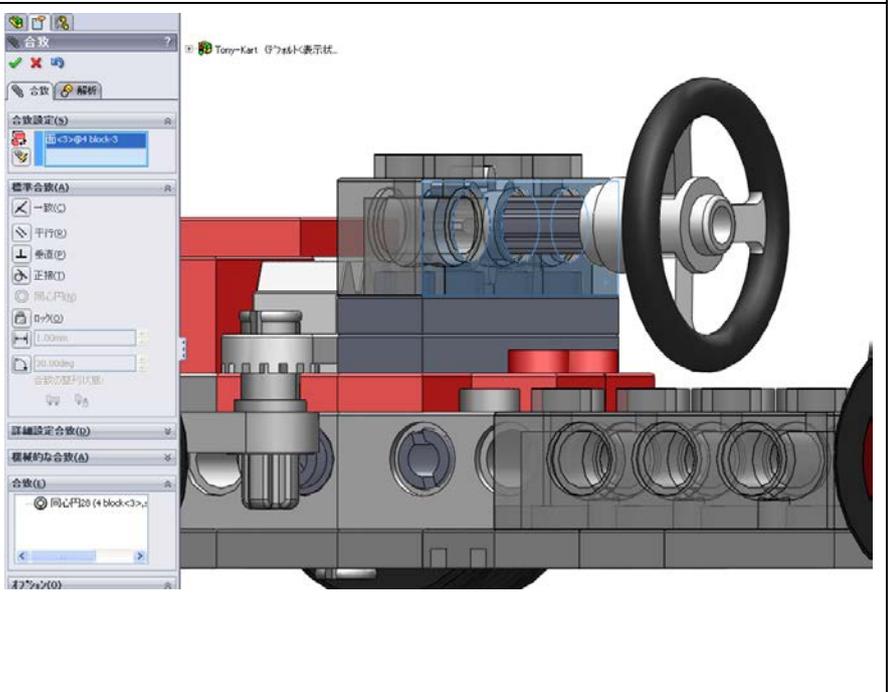
<p>合致を続けます。</p> <p><b>1. クリック :</b></p> 	
<p>135</p> <p><b>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</b></p> <p><b>1. クリック :</b></p>  <p><b>3. OK をクリックします :</b> </p>	
<p>136</p> <p> <b>まだ合致 (Mate) 環境です。このまま作業を続けます。</b></p> <p><b>1. クリック :</b></p>  <p>必要に応じてズームしてください。</p>	

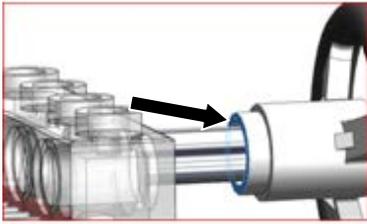
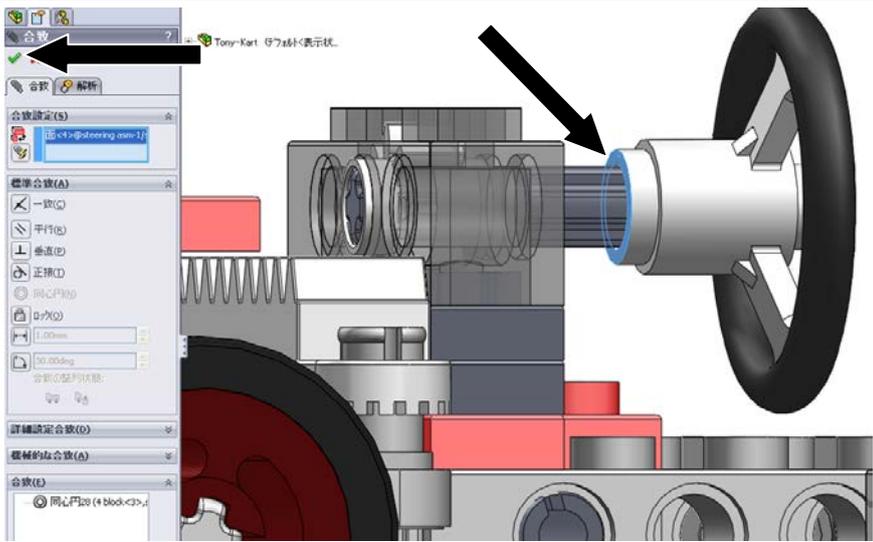
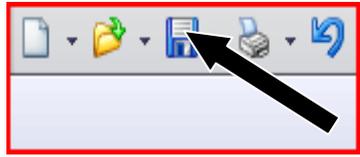
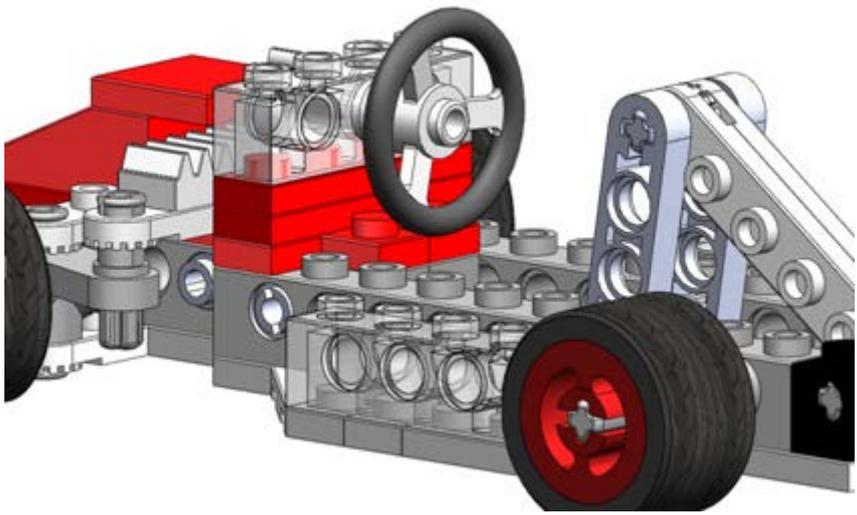
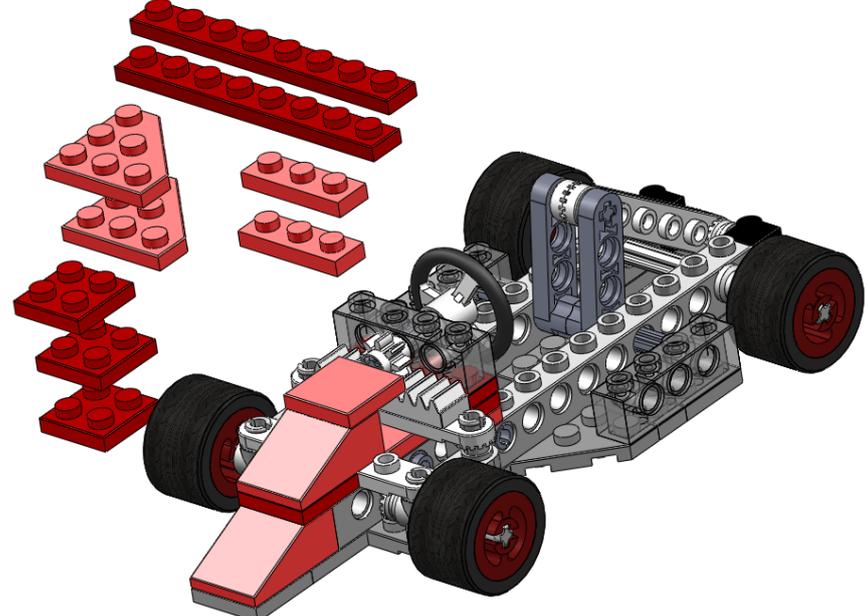
<p>137</p>	<p>1. クリック :</p>  <p>2. 部品が正しく配置されていることが確認できます。</p>  <p>3. OK をクリックします :</p> 	
<p>138</p>	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p> <p>2. 部品の取り付け方は下の図と右の図を参考にしてください。</p>  <p>3. 次のステップは自分でやってみましょう</p> 	
<p>139</p>	<p>作業を続けます !</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p> 	

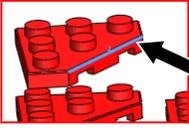
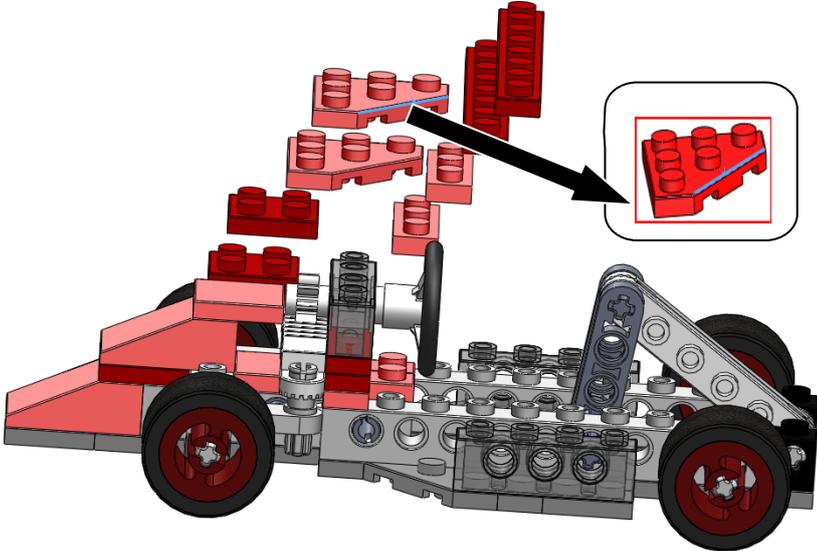
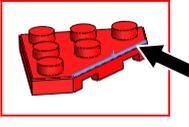
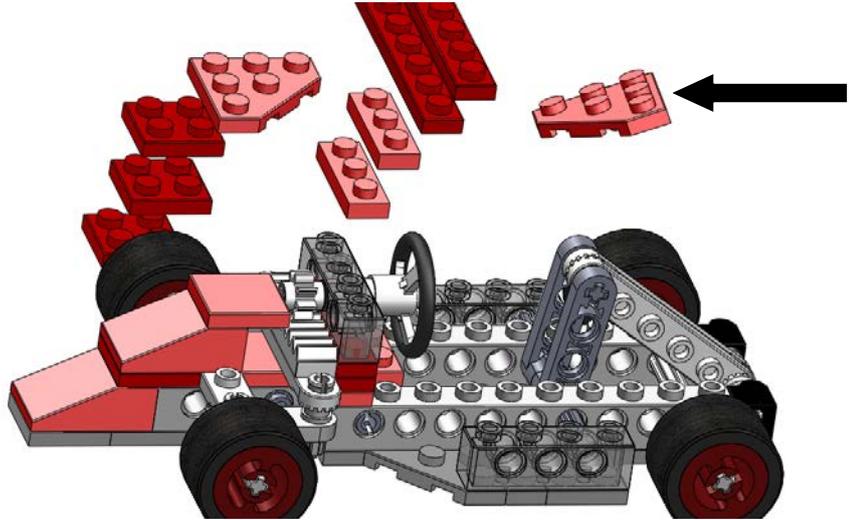
140	<p> 部品が正しく配置されていないかもしれません。</p> <p>1. そこで、次をクリックします。</p> <p> 以下の図では部品が正しく配置されています。</p> <p>2. クリック: </p>	
141	<p>1. クリック:</p> <p></p>	

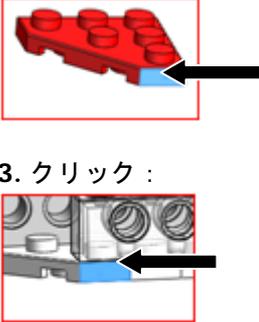
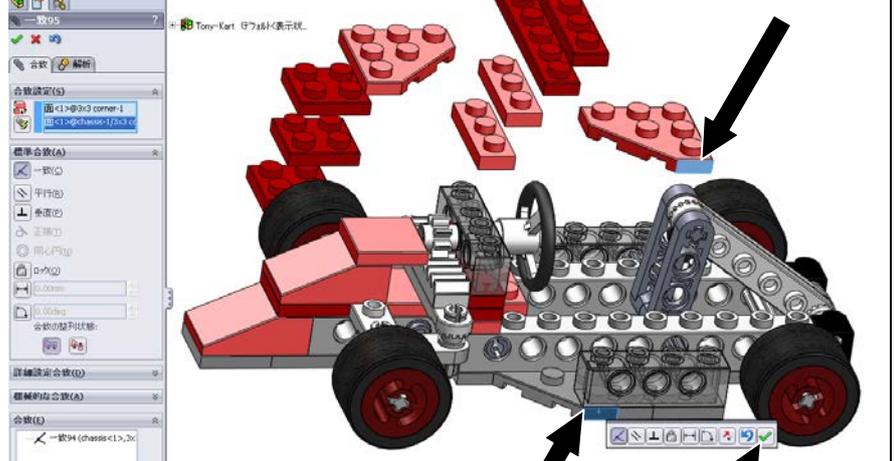
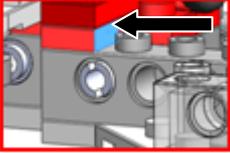
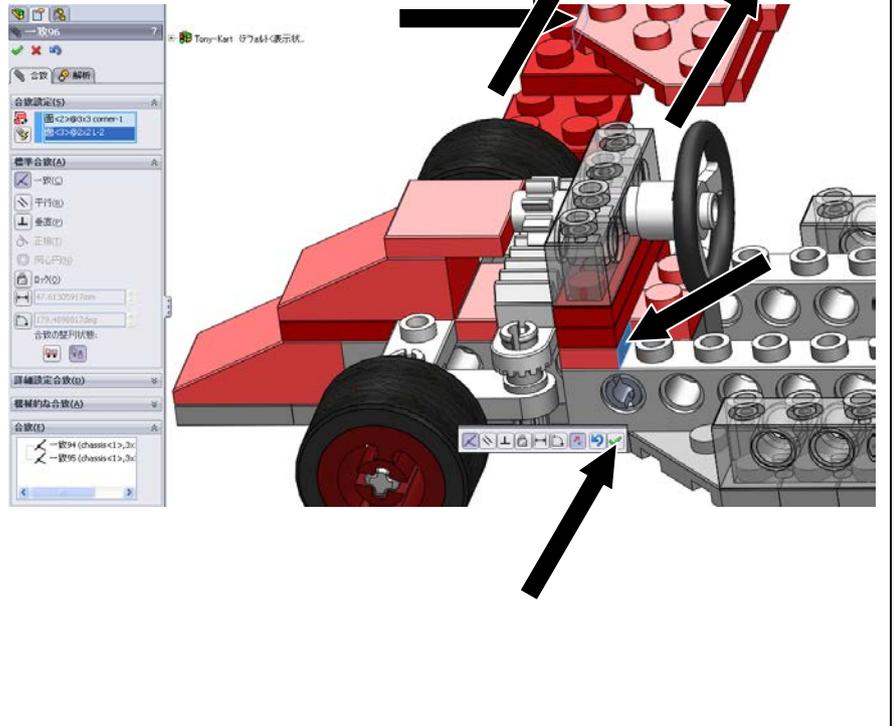
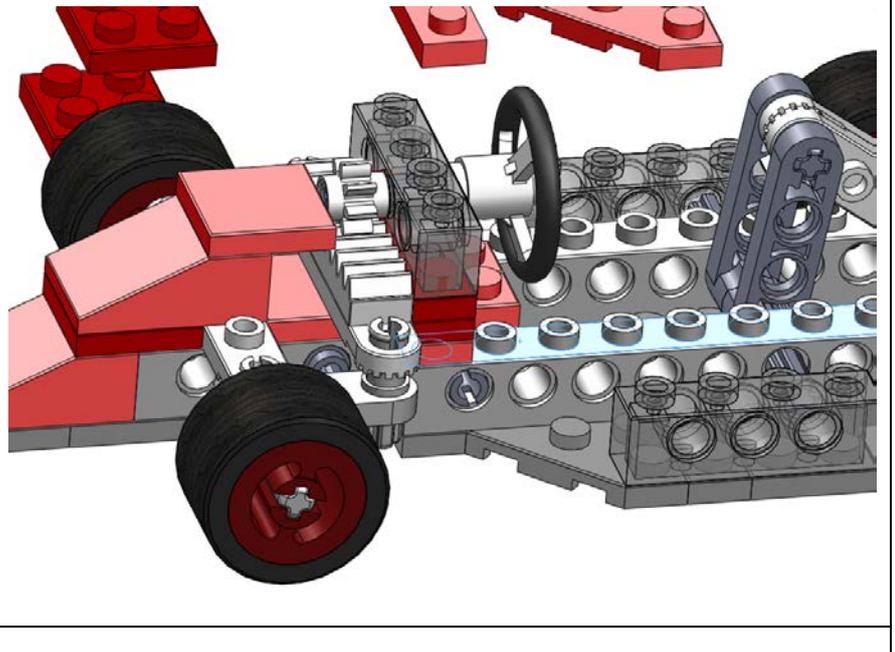
<p>142</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : </p>	
<p>143</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームします。右の図のように表示します。</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>144</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p>  <p>3. 部品が正しく取り付けられました。</p>  <p>次のステップを見てください</p>	

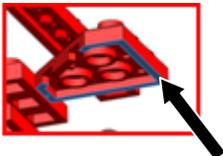
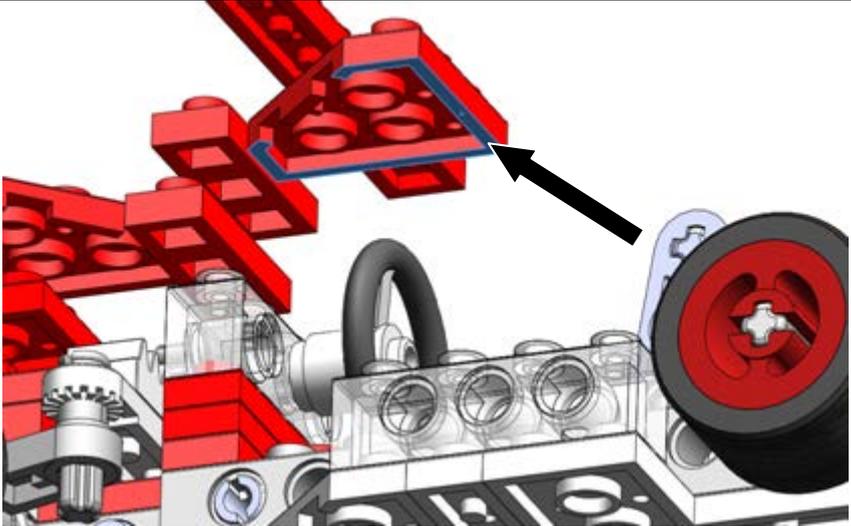
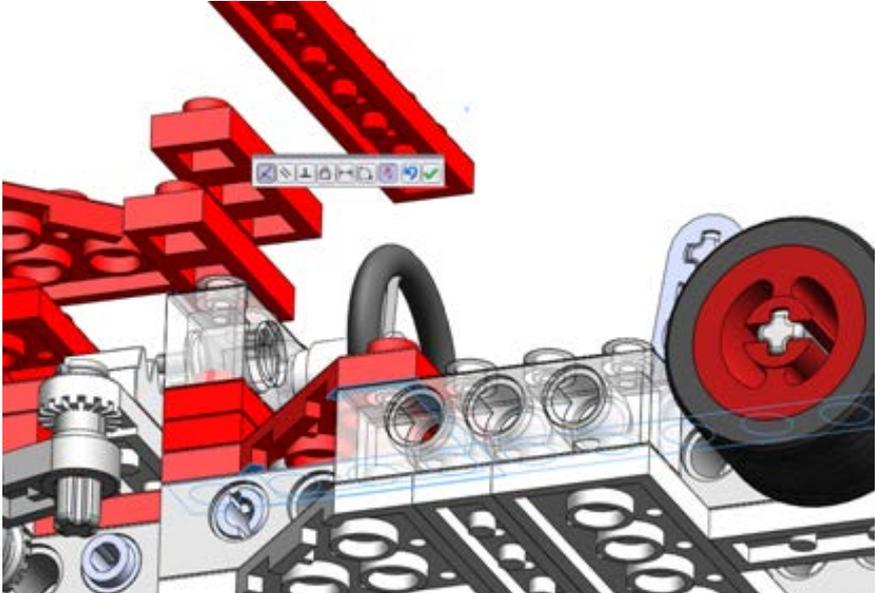
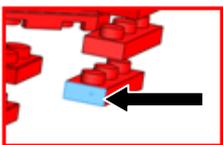
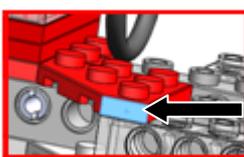
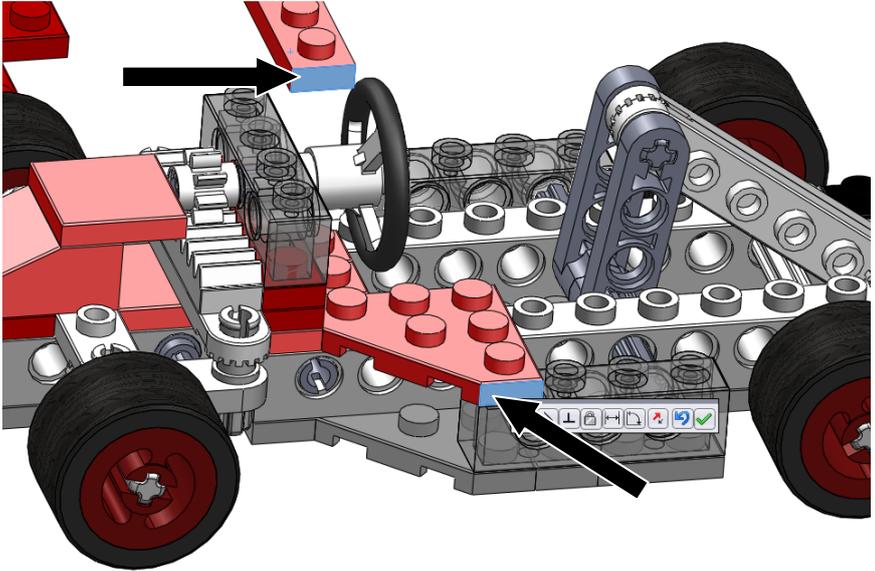
<p>145</p> <p>OK  をクリックします。</p> <p> 次の2つの部品については自分で同じ作業を行ってください。</p>	 
<p>146</p>  <p>図をよく見て、ステップ139から145で学んだ方法を使ってください。</p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。保存 (Save) をクリックします。</p> 	 
<p>147</p> <p>部品をさらに取り付けていきます。</p> <p>1. クリック :</p>  <p> 透明なのでやりにくいかもしれませんが。十分にズームインする必要があります。</p>	 
<p>148</p>	

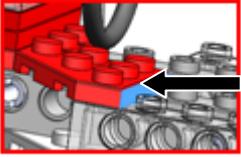
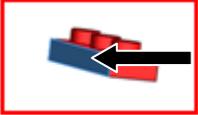
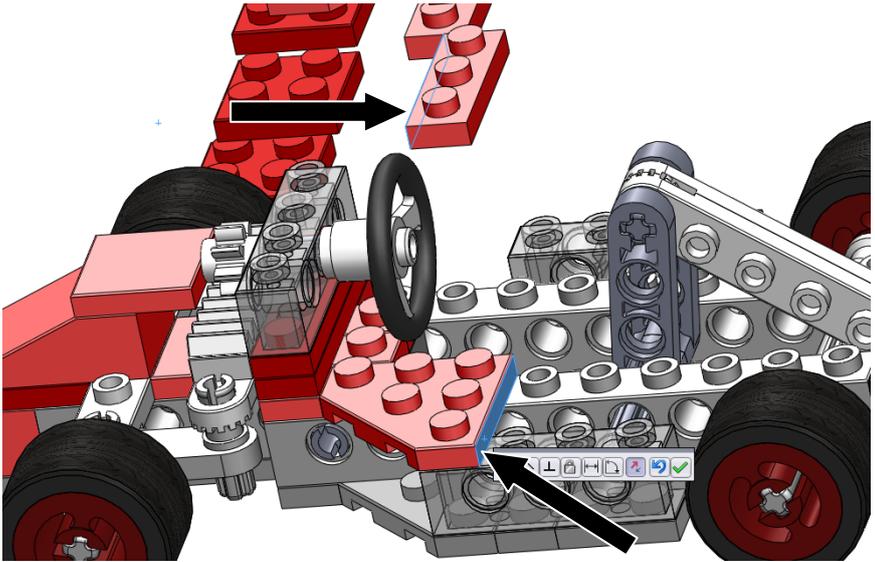
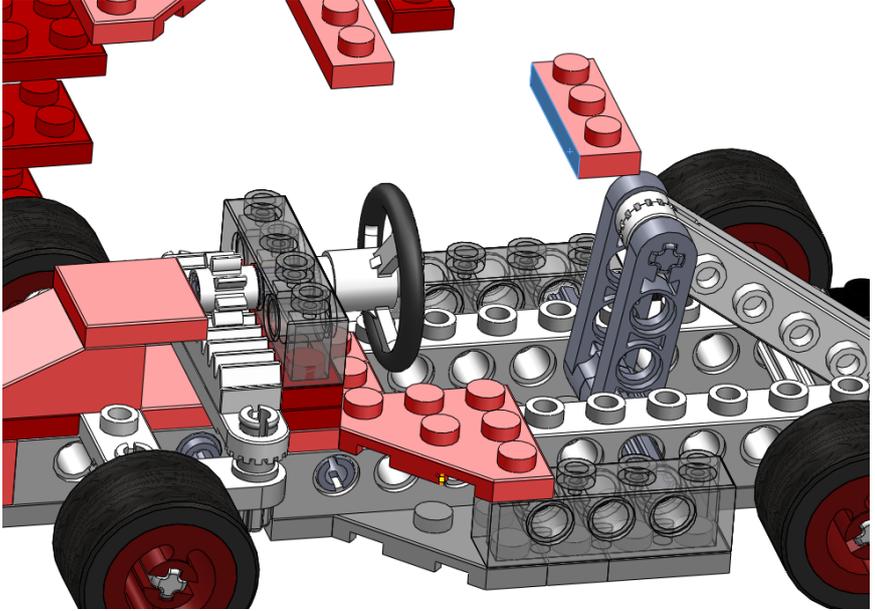
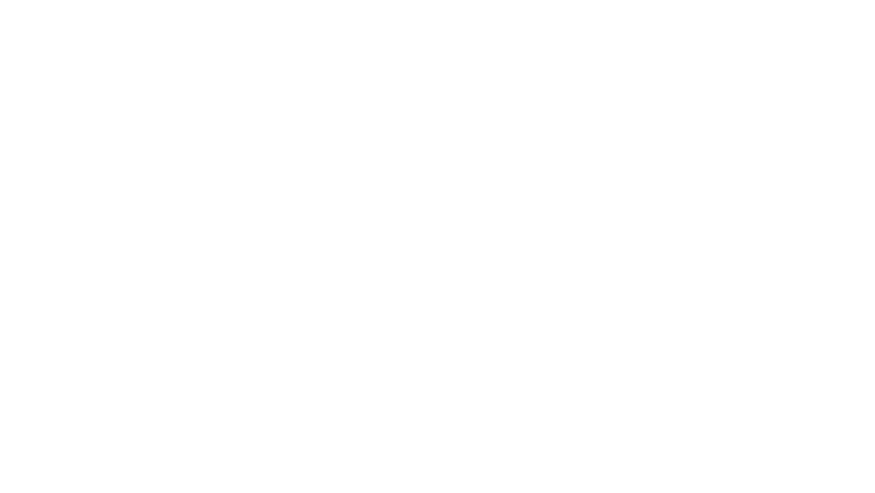
<p>1. クリック :</p>  <p>結果は右図のようになります。</p> <p>2. クリック : </p>	
<p>149</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p>	

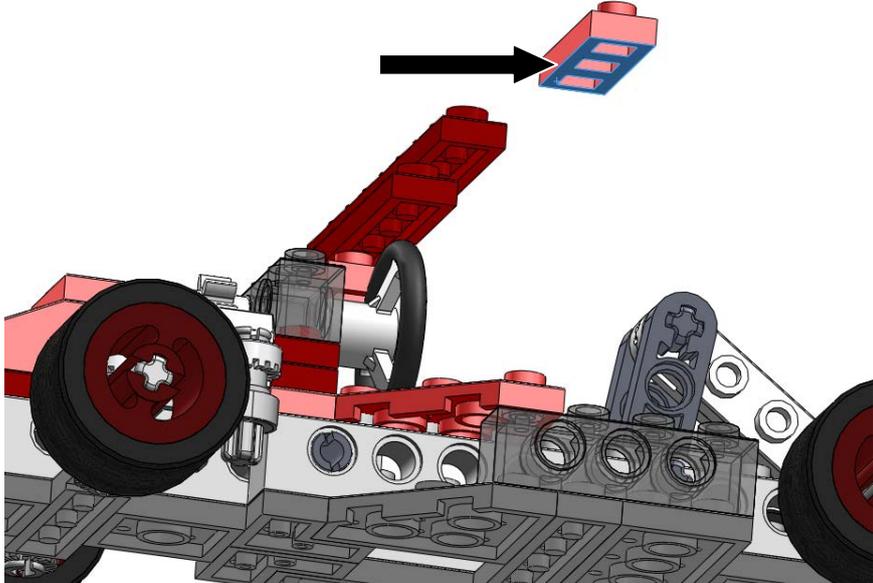
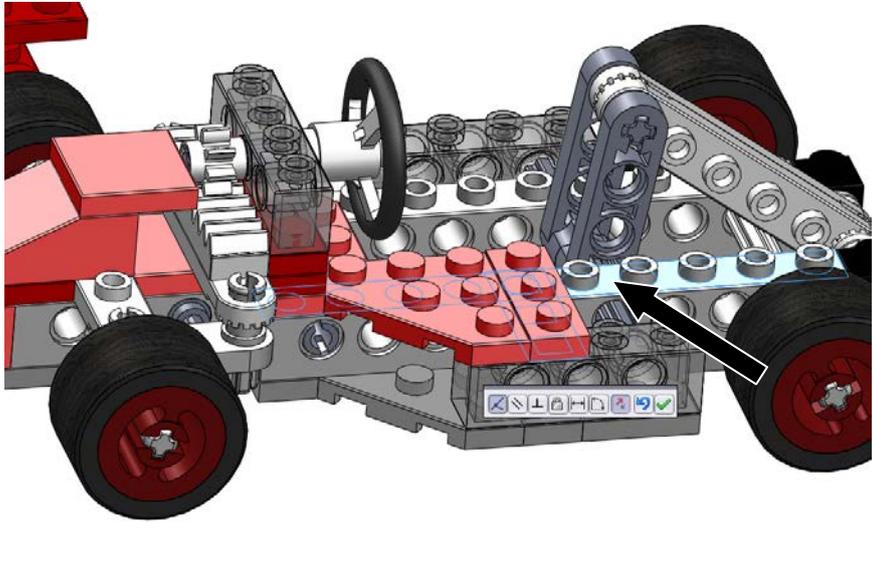
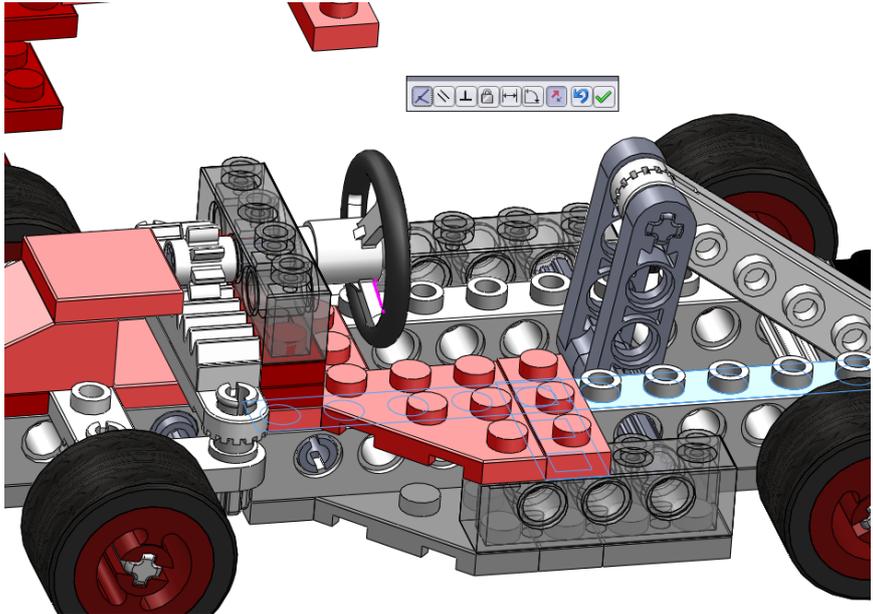
<p>150</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>3. 合致機能を終了します。 <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>151</p> <p> 結果は右図のようになります。</p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。保存 (Save) をクリックします。</p> 	
<p>152</p> <p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p>  <p>1. クリック :</p> <p>2. クリック : <input type="button" value="参照...(B)"/></p> <p>3. 以下の部品を探します :</p> <p>2x  Part0L3Rood</p> <p>2x  3x3 corner</p> <p>3x  GENERIC</p>	

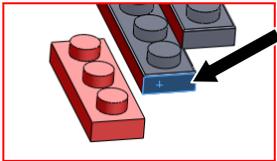
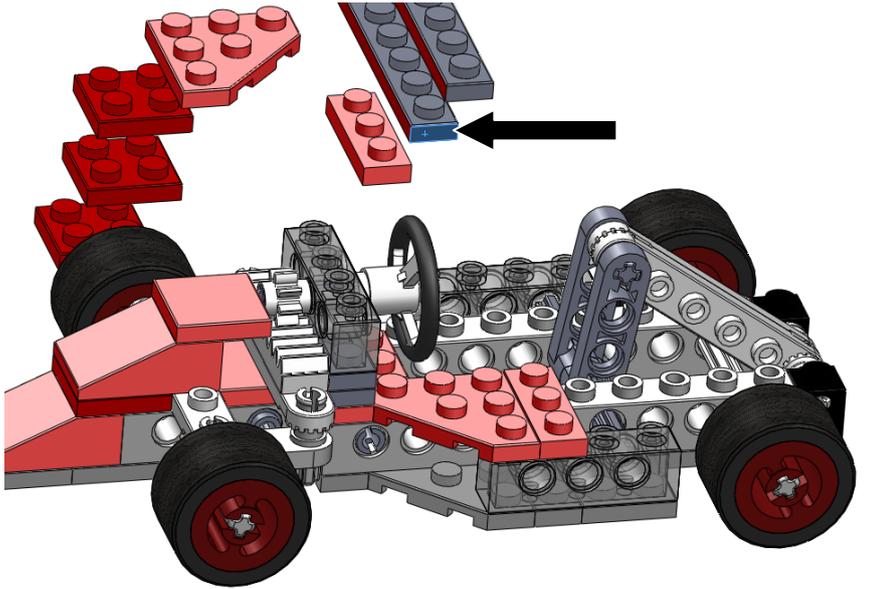
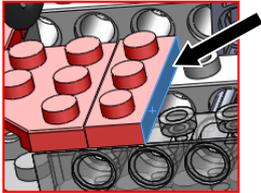
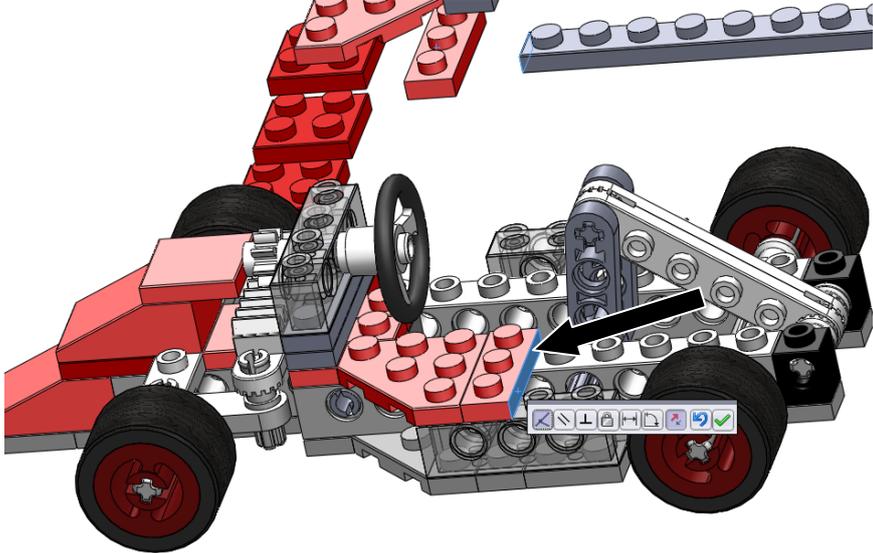
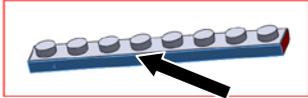
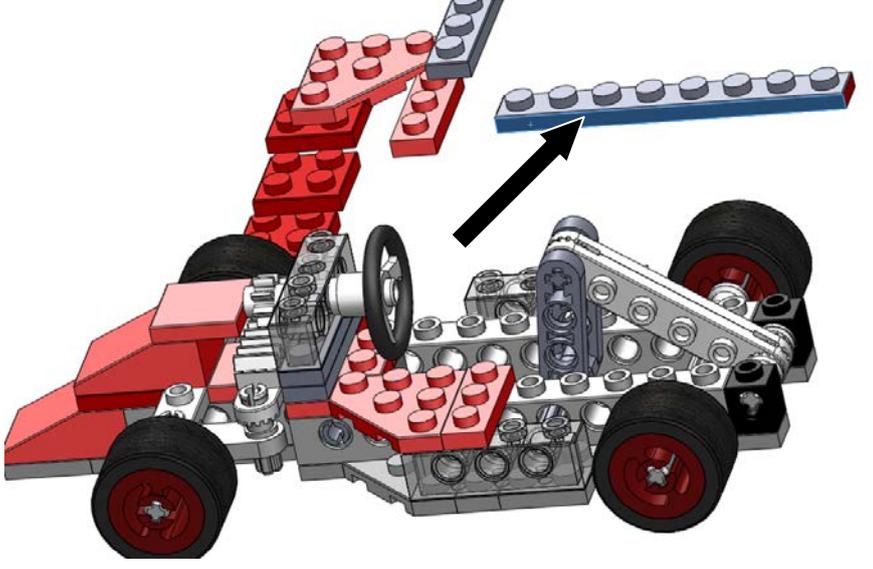
	 <p>LEGO 2x 1x8.sldprt Flat</p>	
153	<p>1. 左マウスボタンでクリックします：</p>  <p>ボタンを押したままにして部品をドラッグ（移動）します。</p> <p>2. 右の図を参考にしてください。</p>	
154	<p>1. 右マウスボタンでクリックします：</p>  <p>ボタンを押したままにして部品を回転します。</p> <p>2. 右の図を参考にしてください。</p>	
155	<p>さらに部品を追加していきます。</p>  <p>1. クリック：</p> <p>2. クリック：</p>	

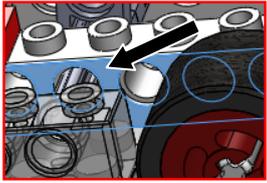
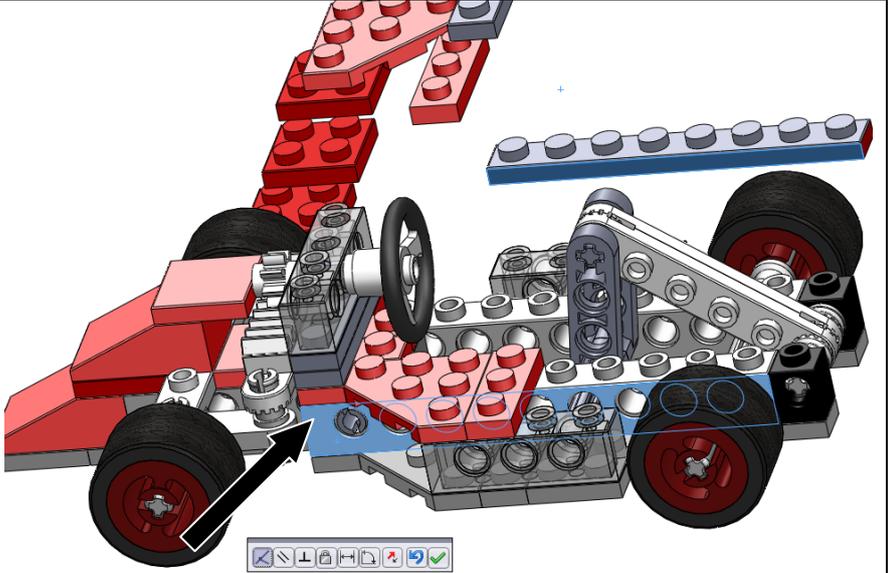
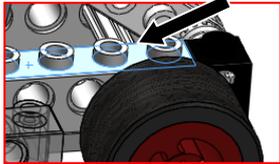
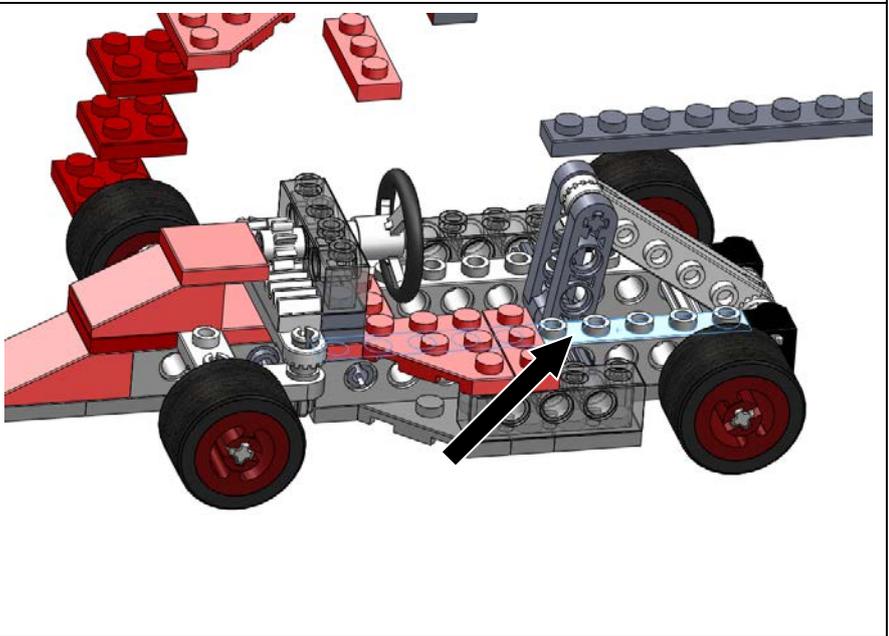
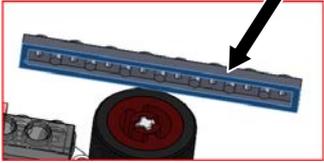
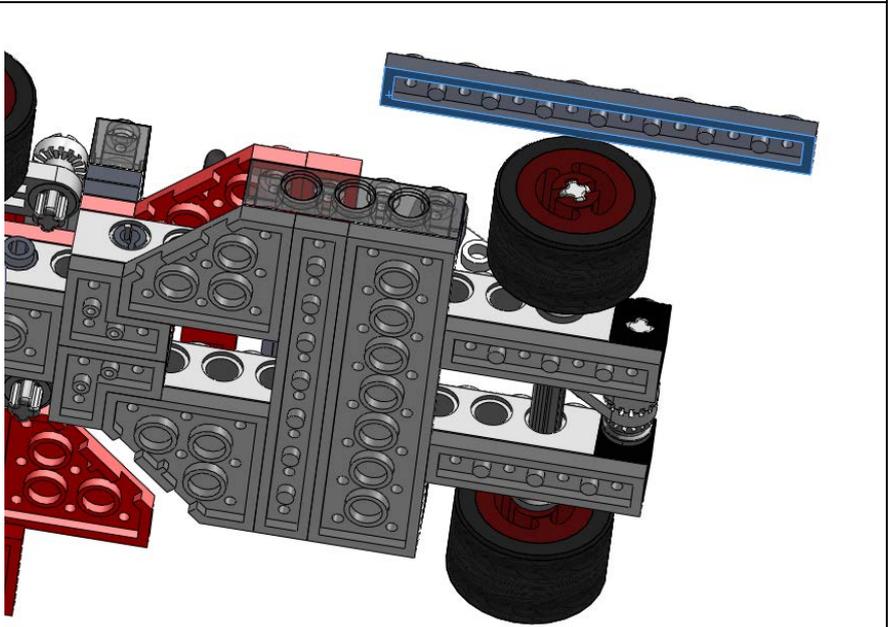
<p>3. クリック :</p>  <p>4. OK をクリックします : </p>	
<p>156</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>3. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : </p>	
<p>157</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>158</p>	

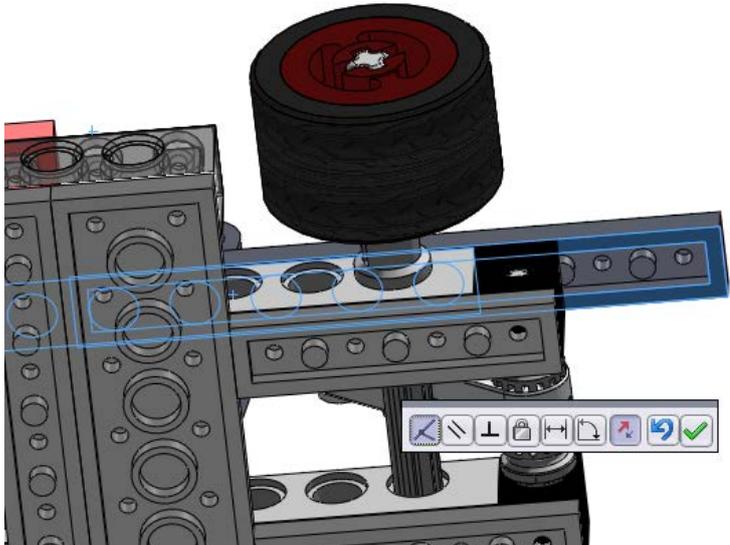
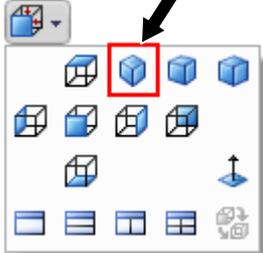
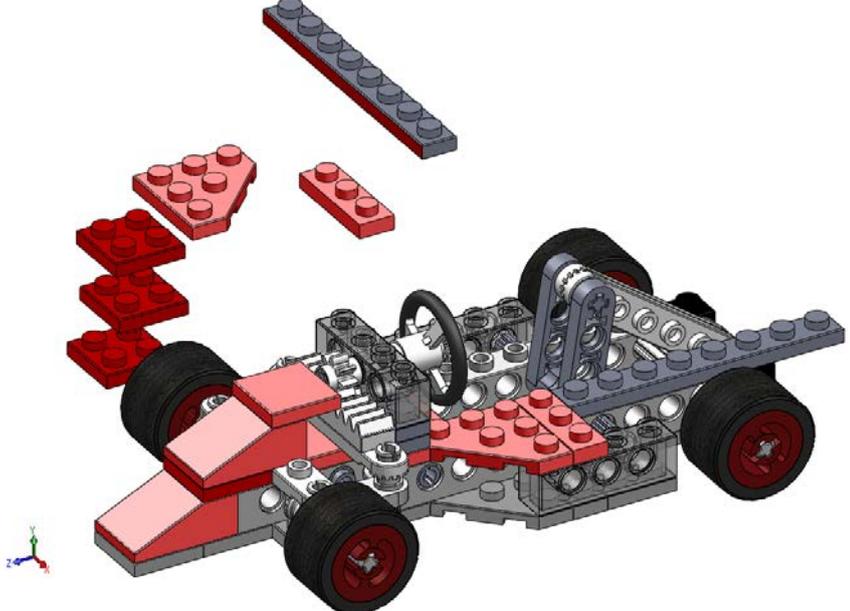
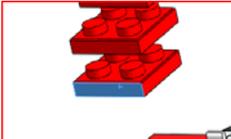
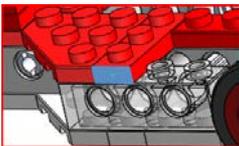
<p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p> 	
<p>159</p> <p>クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>160</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p>  <p>3. クリック :</p>  <p>4. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	

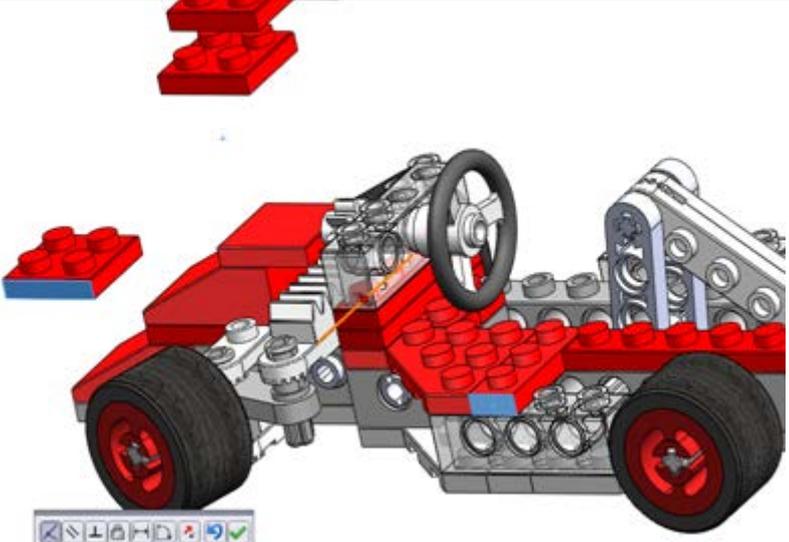
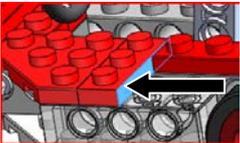
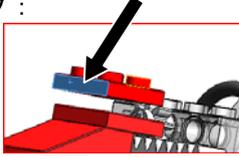
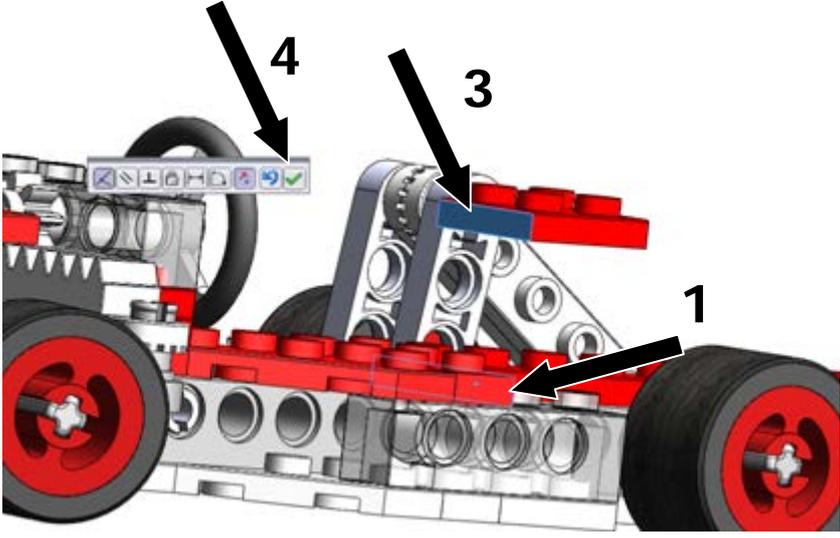
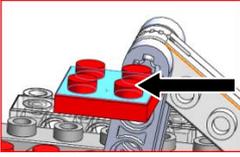
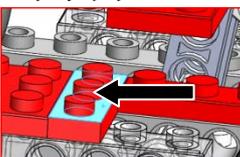
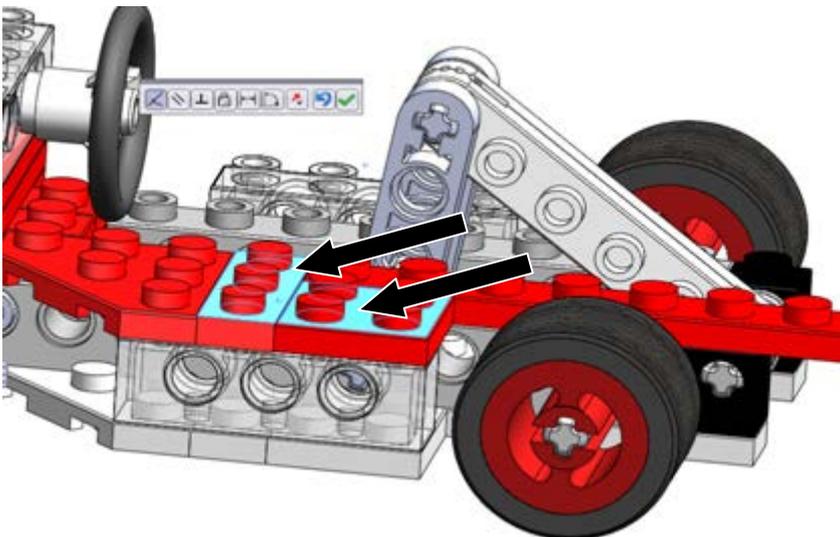
<p>161</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>3. クリック :</p> 	
<p>162</p> <p>1. クリック : </p>	
<p>163</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p> 	

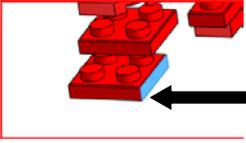
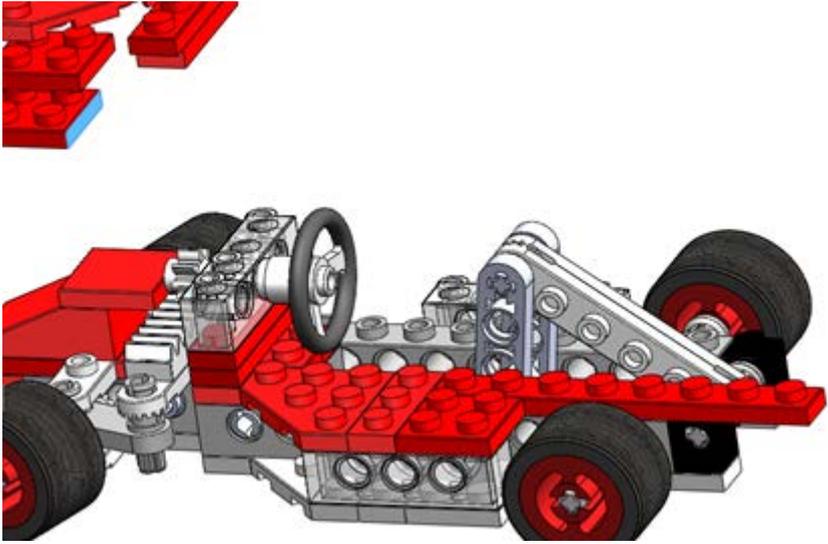
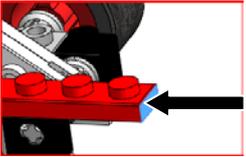
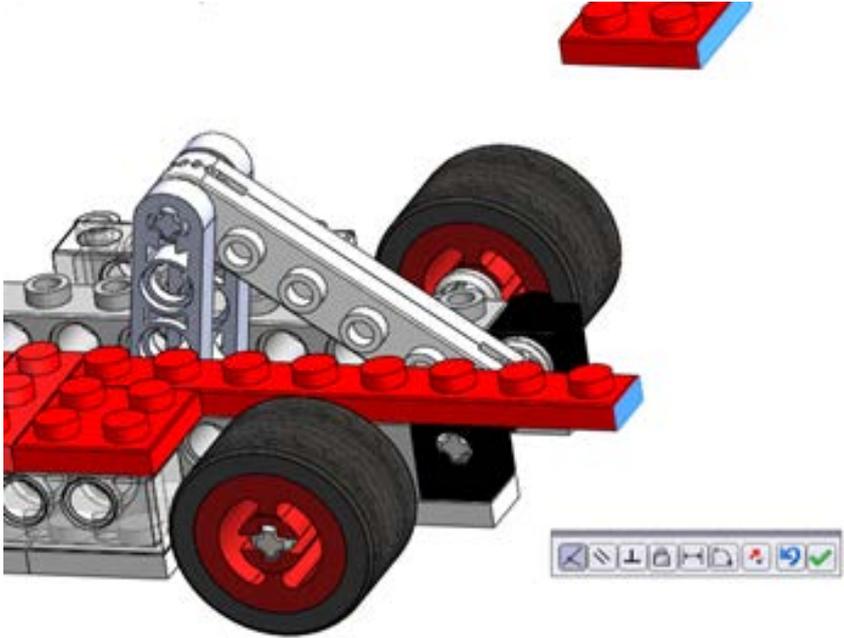
		
<p>164</p>	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック：</p> 	
<p>165</p>	<p>1. クリック： </p>	

<p>166</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>167</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>168</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>169</p>	

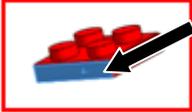
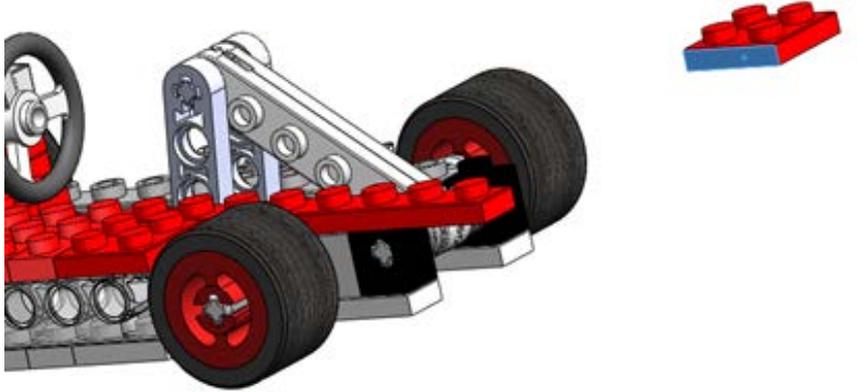
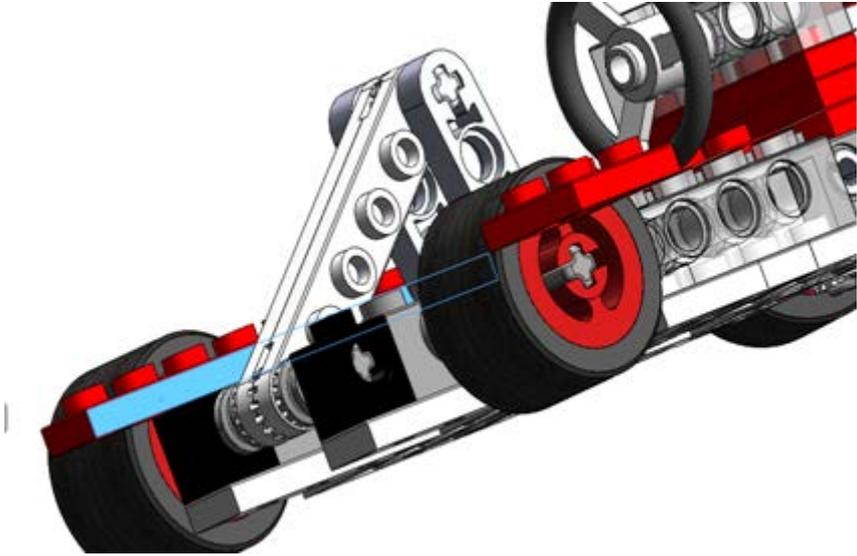
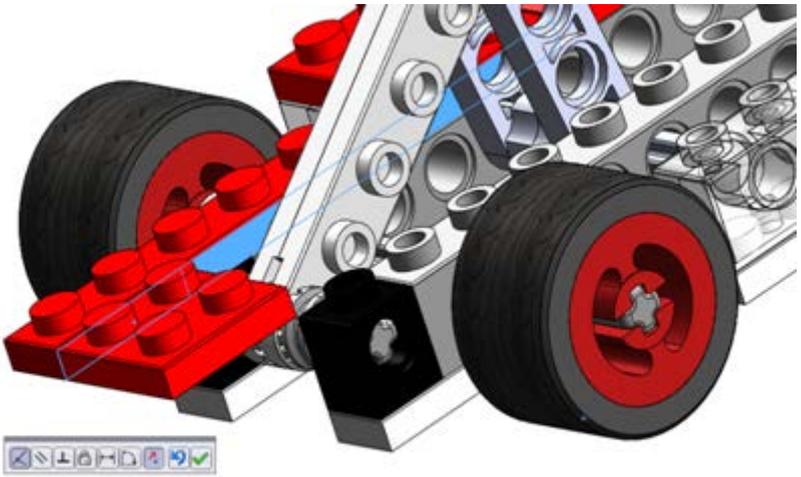
<p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : </p>	
<p>170</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>171</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>1. クリック :</p> 	

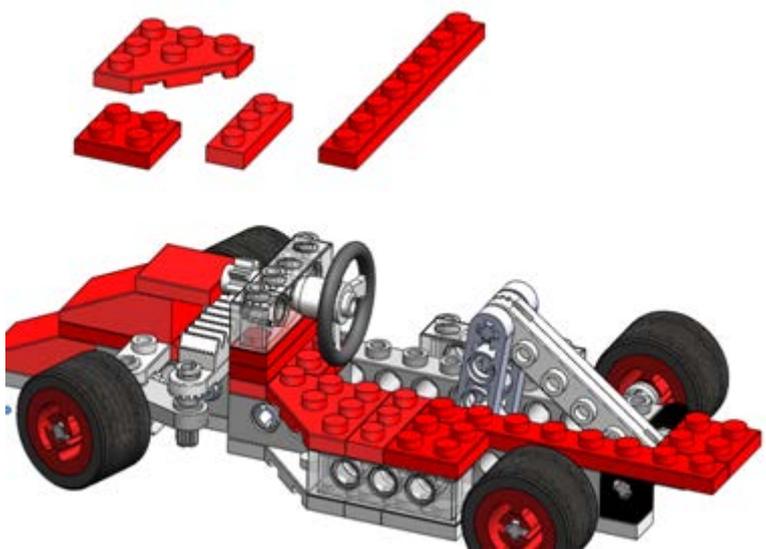
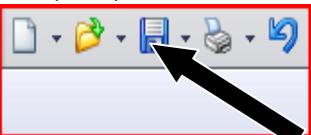
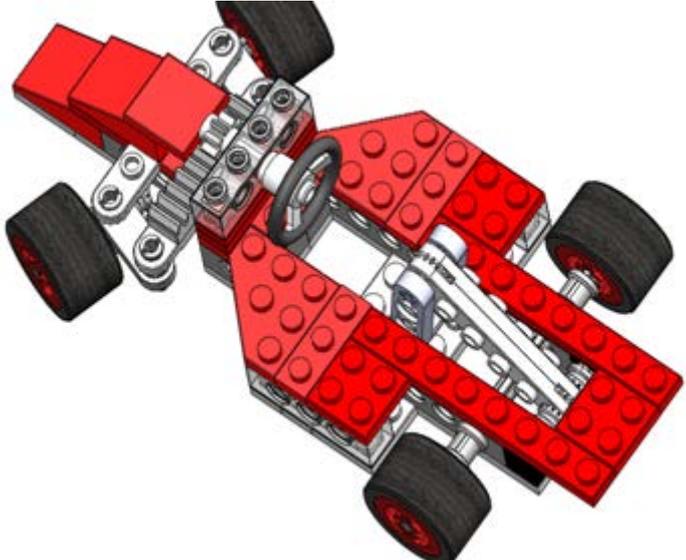
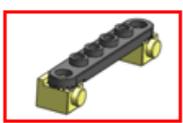
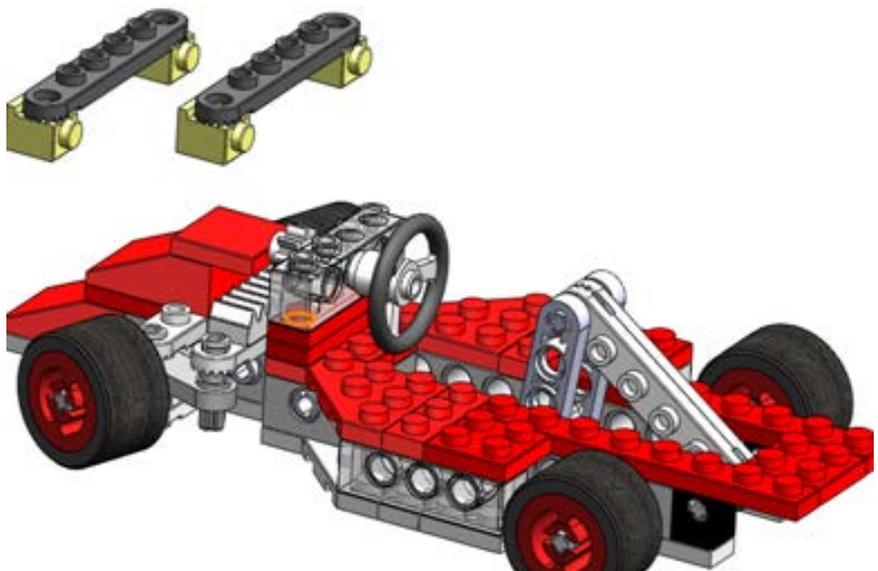
<p>172</p>	<p>1. クリック : </p>	
<p>173</p>	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>ウィンドウにフィット 、 等角投影表示にします。</p> 	
<p>174</p>	<p>1. クリック : </p>  <p>2. クリック : </p>  <p>3. クリック : </p>	

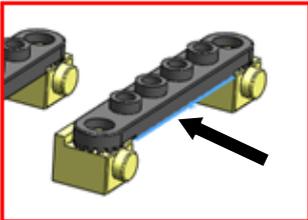
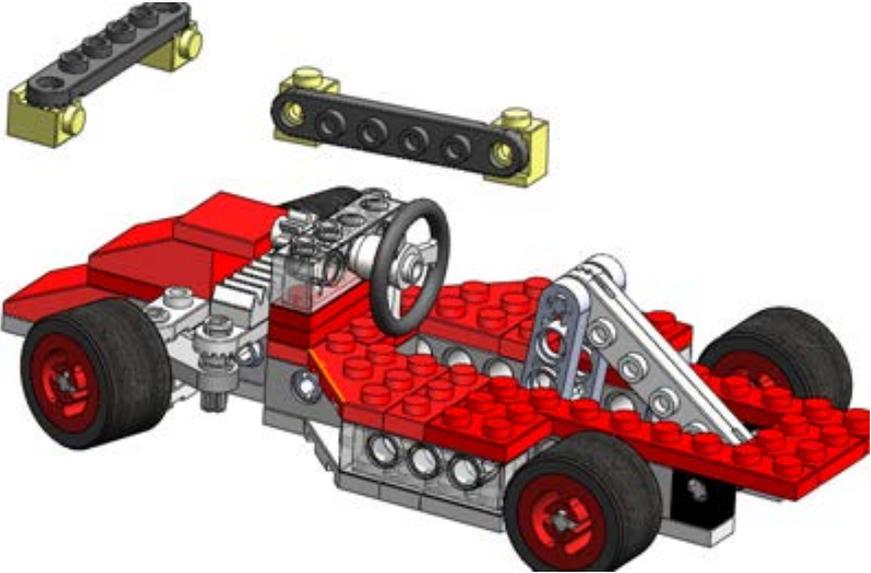
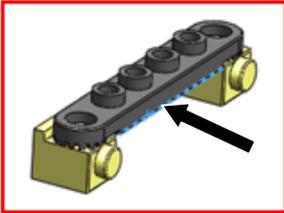
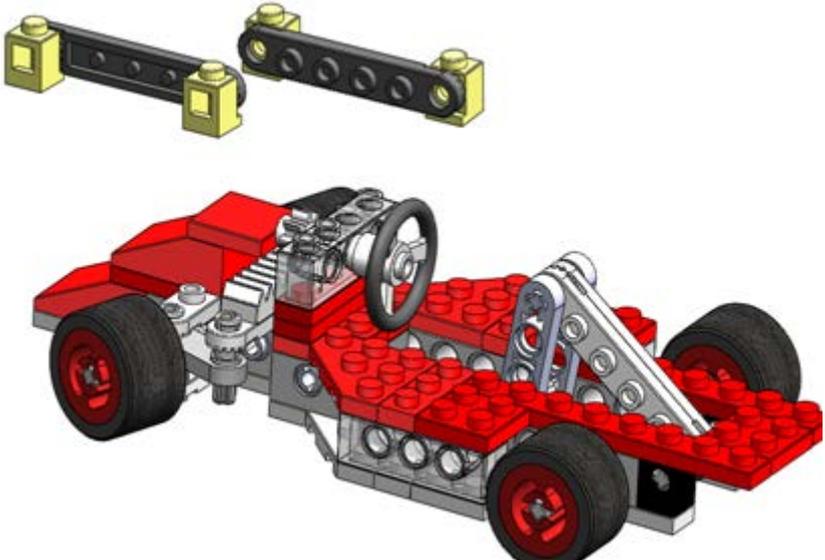
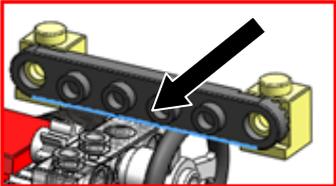
		 <p>A 3D CAD model of a LEGO kart chassis. A red 1x4 Technic brick is being positioned on top of the chassis. A small toolbar with various icons is visible at the bottom left of the model.</p>
<p>175</p>	<p>1. クリック :</p>  <p>2. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>3. クリック :</p>  <p>4. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	 <p>A zoomed-in view of the LEGO kart chassis. A red 1x4 Technic brick is being placed on top. Four black arrows point to specific locations: arrow 1 points to the front of the chassis, arrow 2 points to the red brick, arrow 3 points to the top of the chassis, and arrow 4 points to the top of the chassis. A small toolbar is visible at the top left of the zoomed view.</p>
<p>176</p>	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p>  <p>3. クリック :</p>  <p>4. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	 <p>A zoomed-in view of the LEGO kart chassis. A red 1x4 Technic brick is being placed on top. Two black arrows point to the top of the chassis. A small toolbar is visible at the top left of the zoomed view.</p>

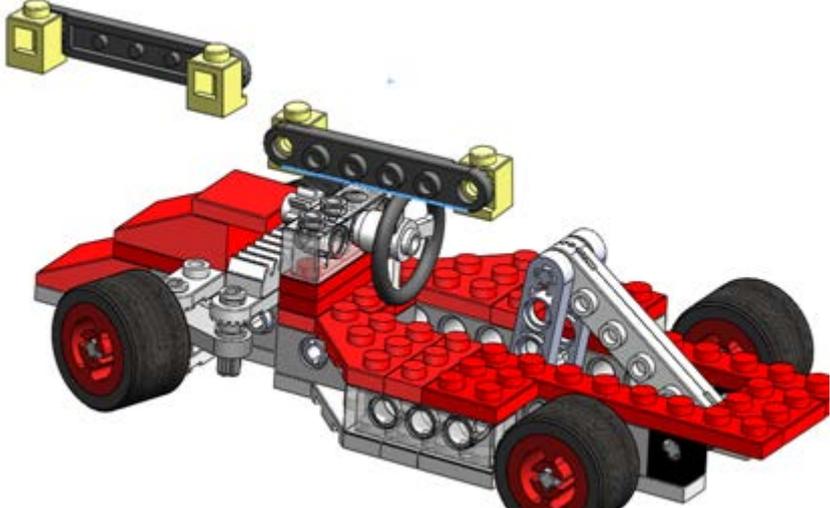
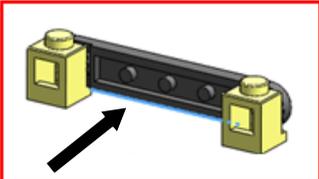
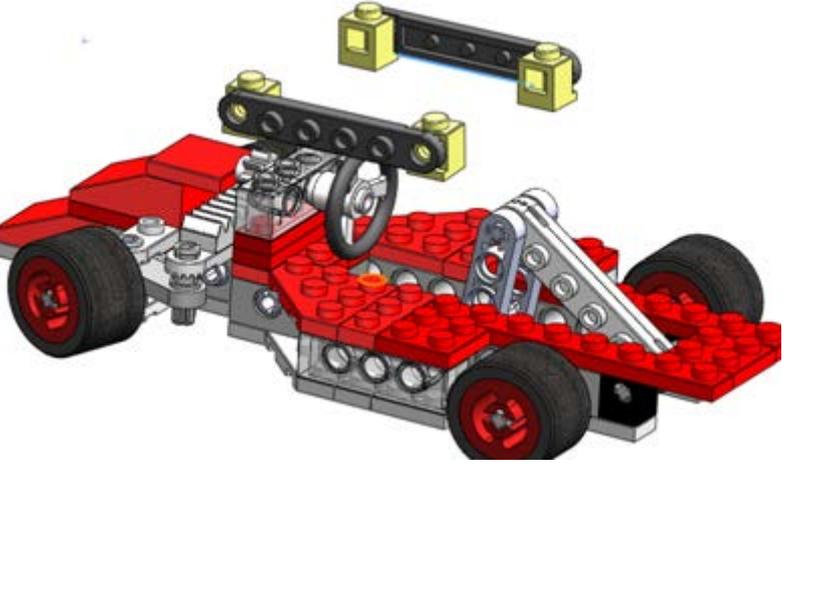
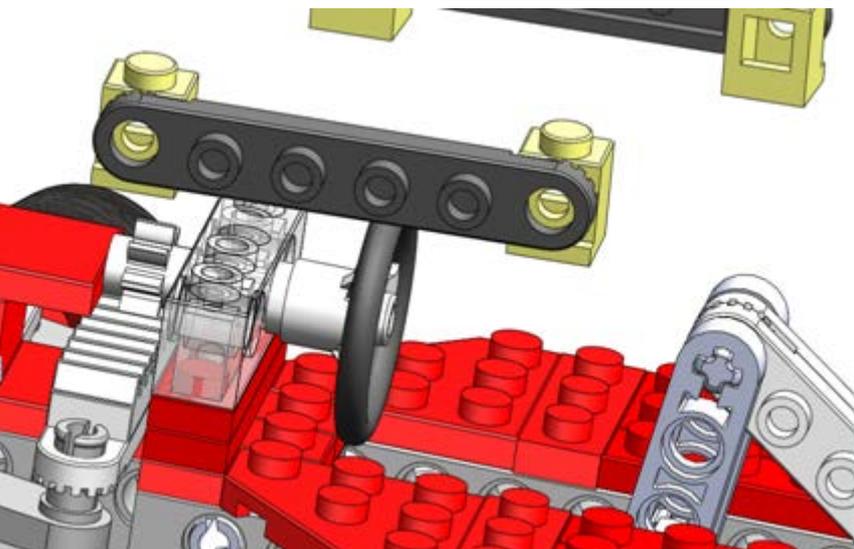
<p>177</p>	<p>1. クリック :</p> 	
<p>178</p>	<p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>179</p>	<p>1. クリック :</p> 	

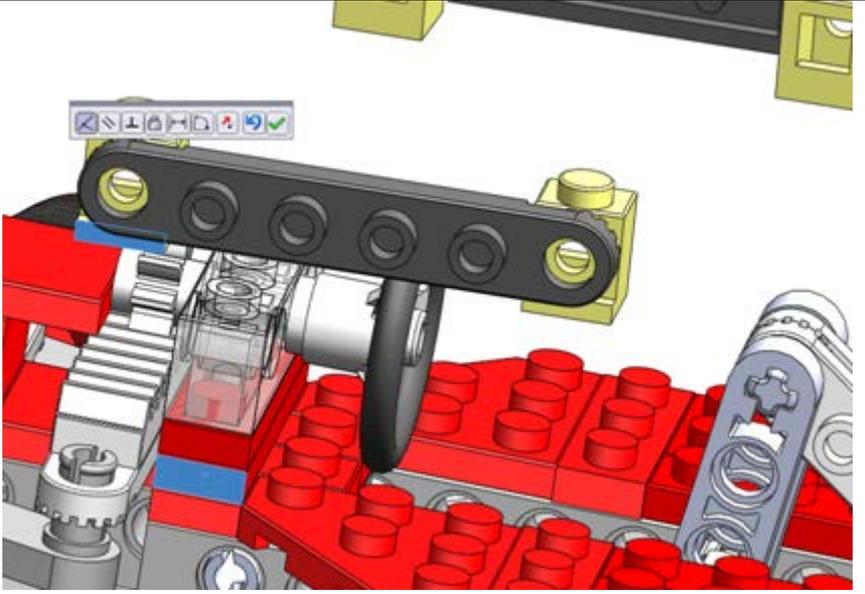
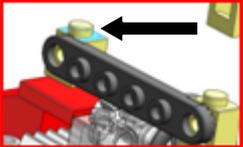
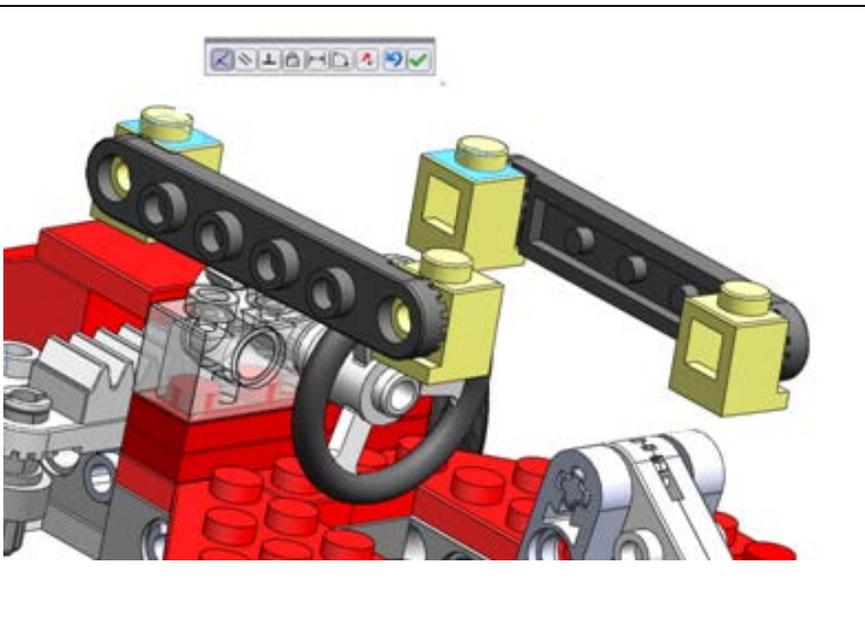
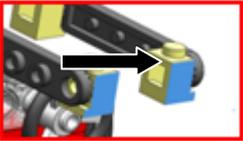
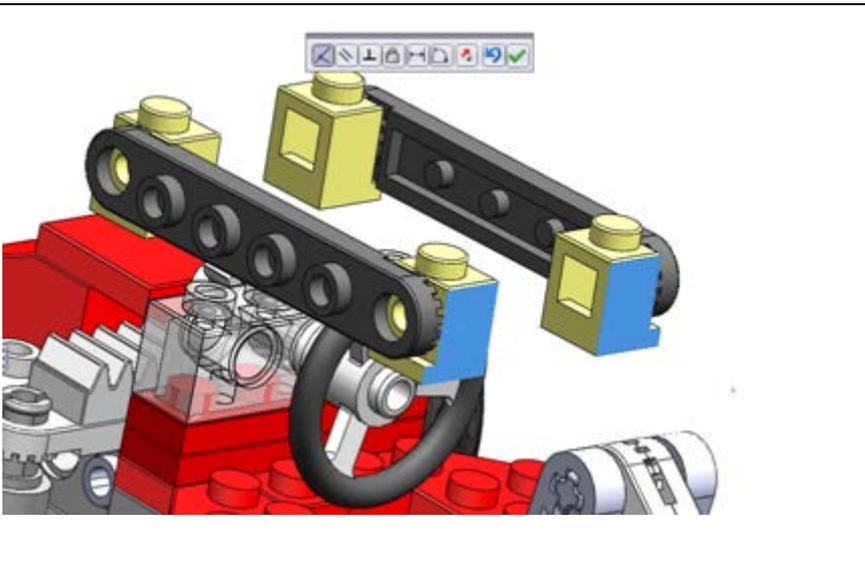
180	<p>1. クリック :</p>	
181	<p>1. クリック : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
182		

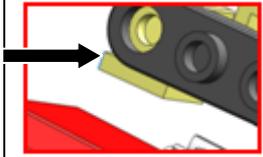
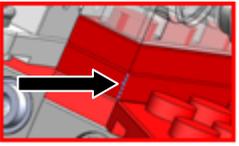
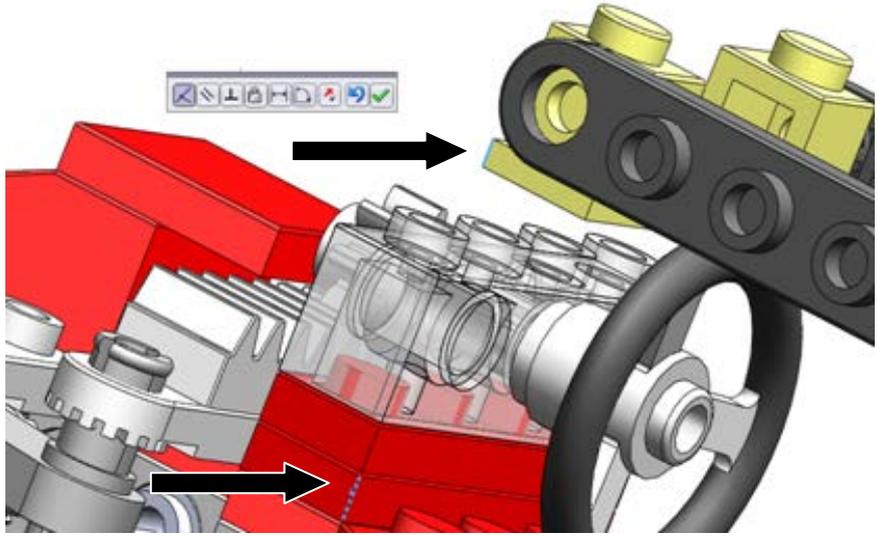
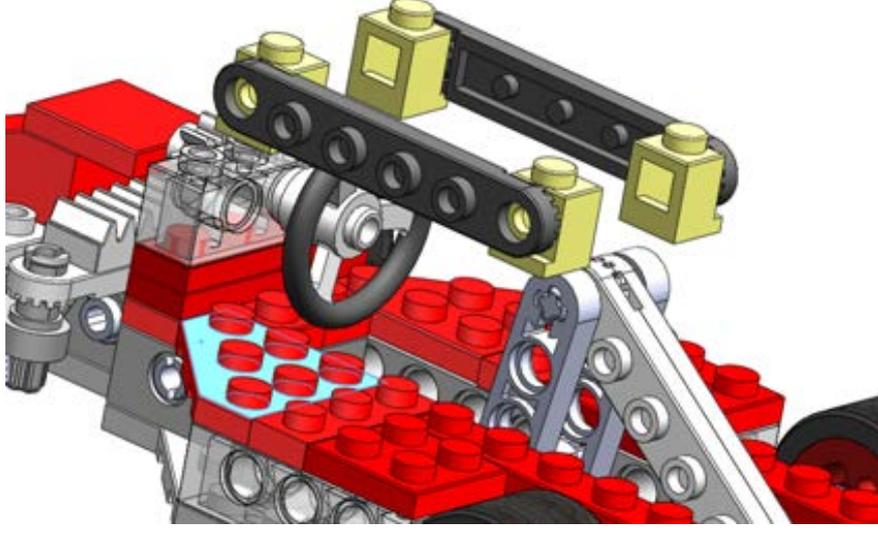
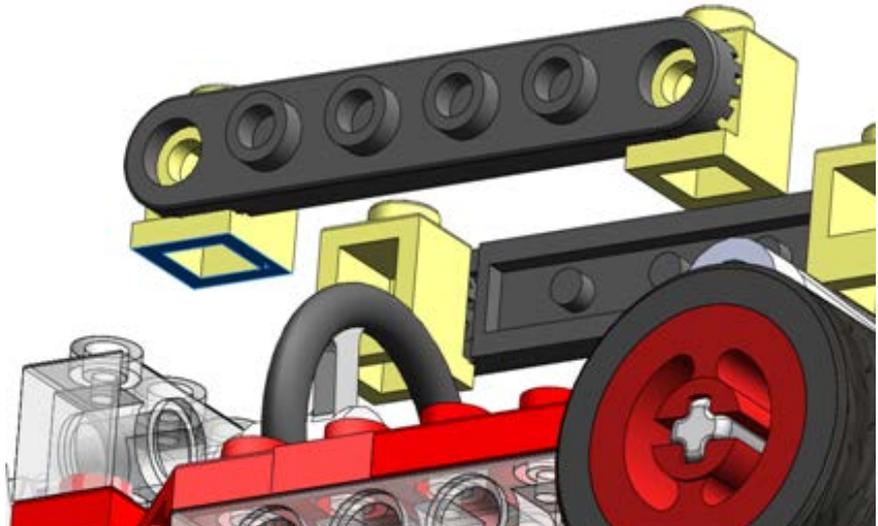
<p>1. クリック :</p> 	
<p>183</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームアウトします。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p> 	
<p>184</p> <p>1. OK をクリックします : </p>	

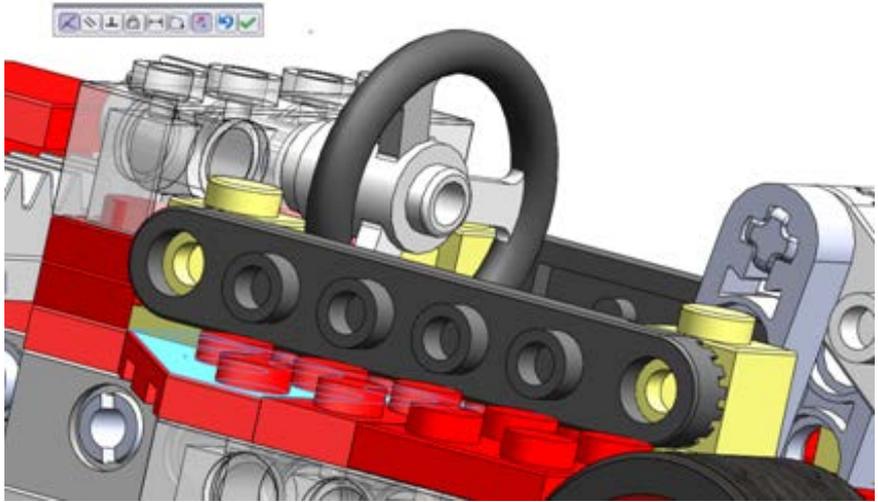
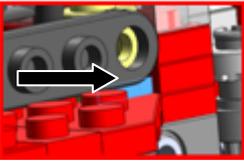
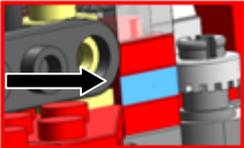
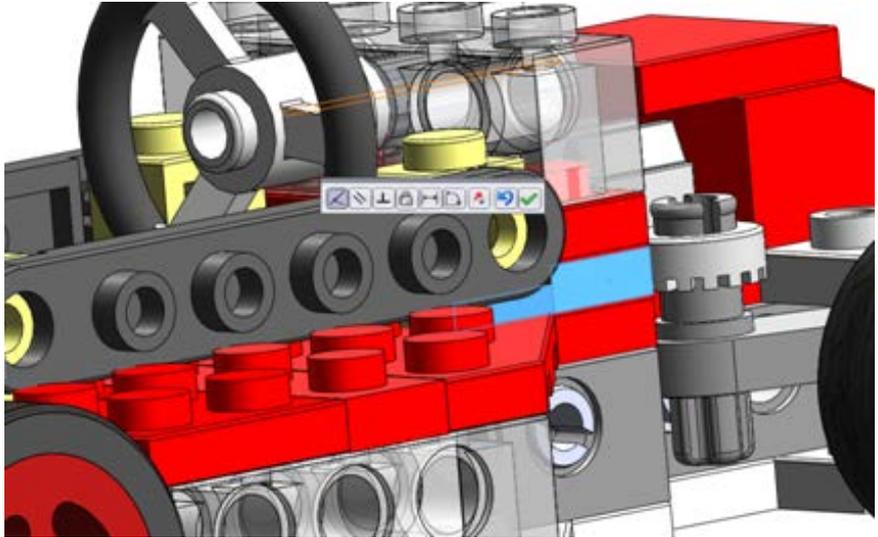
<p>185</p>  <p>次の2つの部品については自分で同じ作業を行ってください。</p> <p>やり方を覚えていますか？ 次のステップで使用したテクニックを使用します： 153 から 176</p>	
<p>186</p>  <p>結果は右の図のようになります。</p> <p>念のため、データを保存しておきましょう。 保存(Save)をクリックします。</p> 	
<p>187</p> <p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p>  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. クリック：</li> <li>2. クリック：</li> <li>3. 以下の部品を探します：</li> </ol>  <p>2x cage.sldasm</p>	

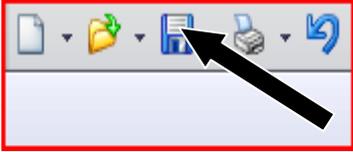
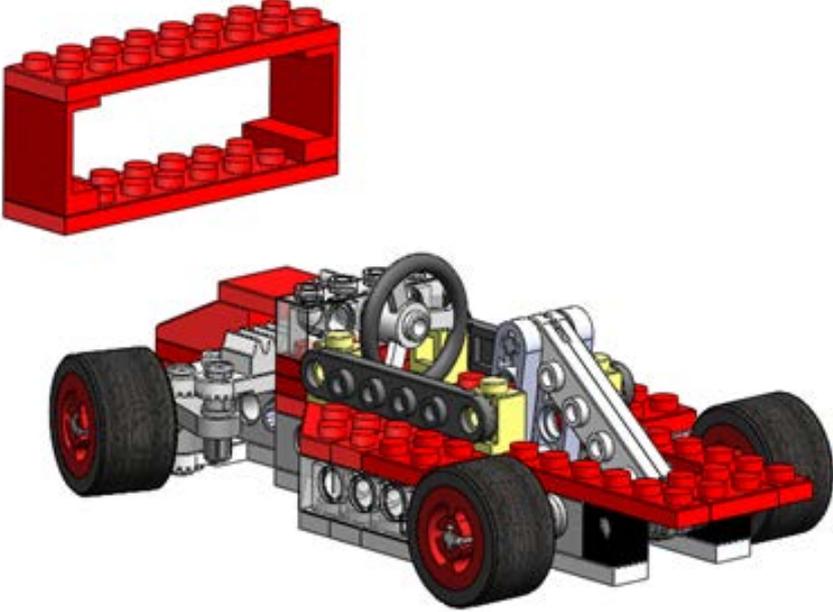
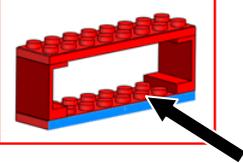
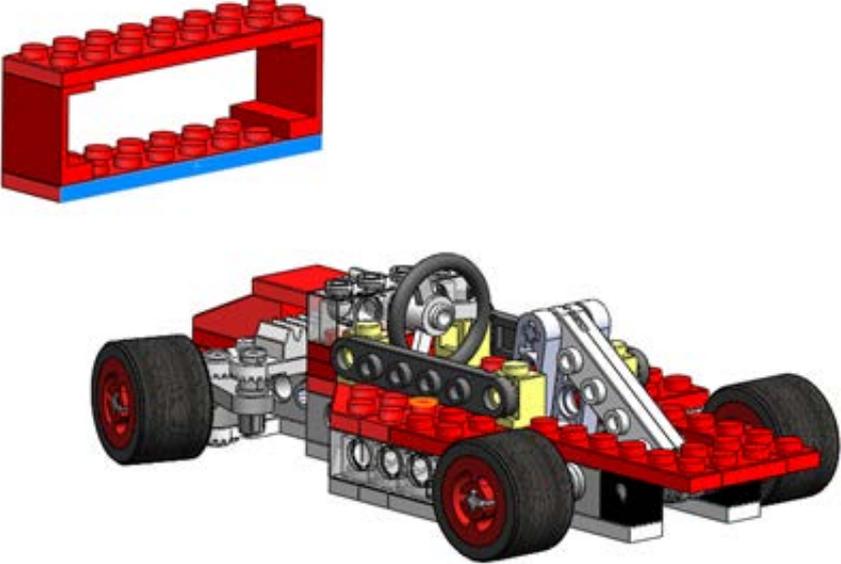
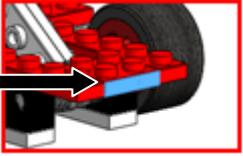
<p>188</p> <p>さらに部品を追加していきます。</p> <p>1. 右マウスボタンでエッジをクリックします。</p> <p>ボタンを押したまま部品を回転し、図のような向きにします。</p>  <p>2. 右の図を参考にしてください。</p>	
<p>189</p> <p>1. 次の部品も同じように回転します。</p> <p>2. 右マウスボタンでエッジをクリックします。</p>  <p>ボタンを押したまま部品を回転し、図のような向きにします。</p> <p>3. 右の図を参考にしてください。</p>	
<p>190</p> <p>1. 左マウスボタンでエッジをクリックします。</p>  <p>ボタンを押したまま部品をシフトし、図のような位置にし</p>	

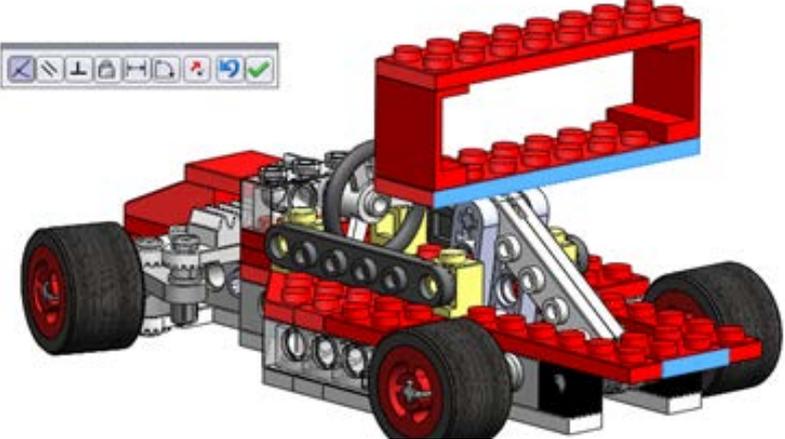
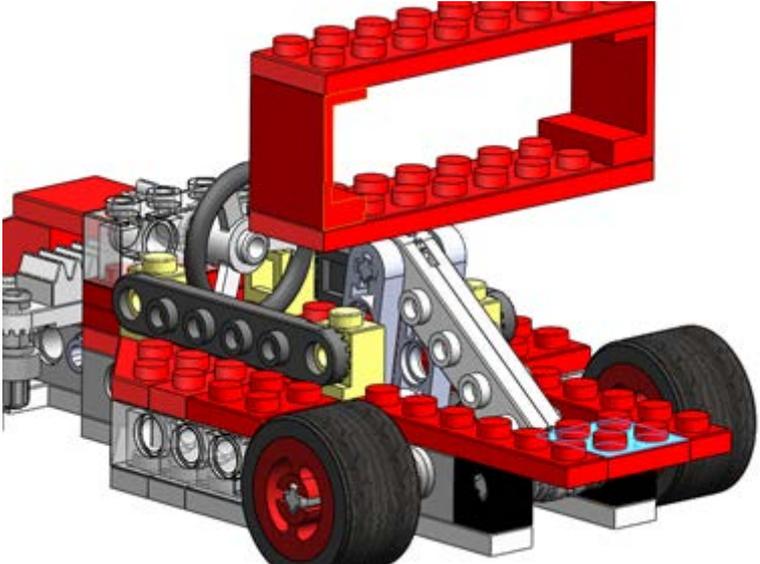
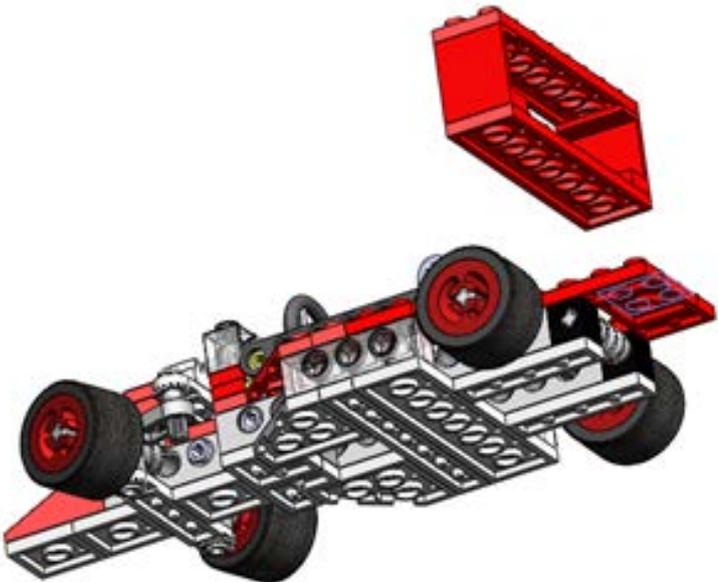
	<p>ます。</p> <p>2. 右の図を参考にして下さい。</p>	
191	<p>1. 左マウスボタンを使って、2番目の部品のエッジをクリックします。</p>  <p>ボタンを押したまま部品をシフトし、図のような位置にします。</p> <p>2. 右の図を参考にして下さい。</p>	
192	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルをズームします。右の図のように表示します。</p>  <p>1. クリック :</p>	
193		

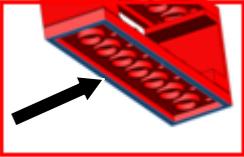
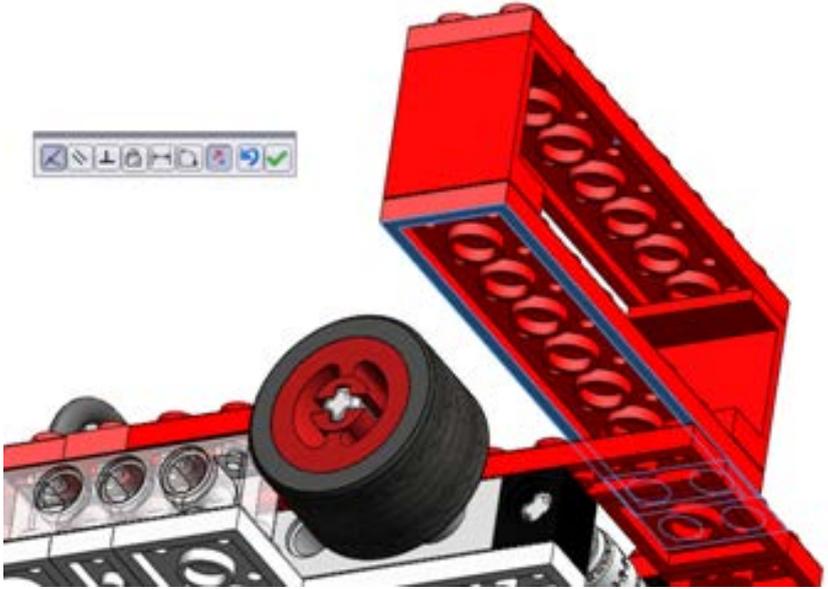
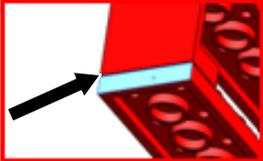
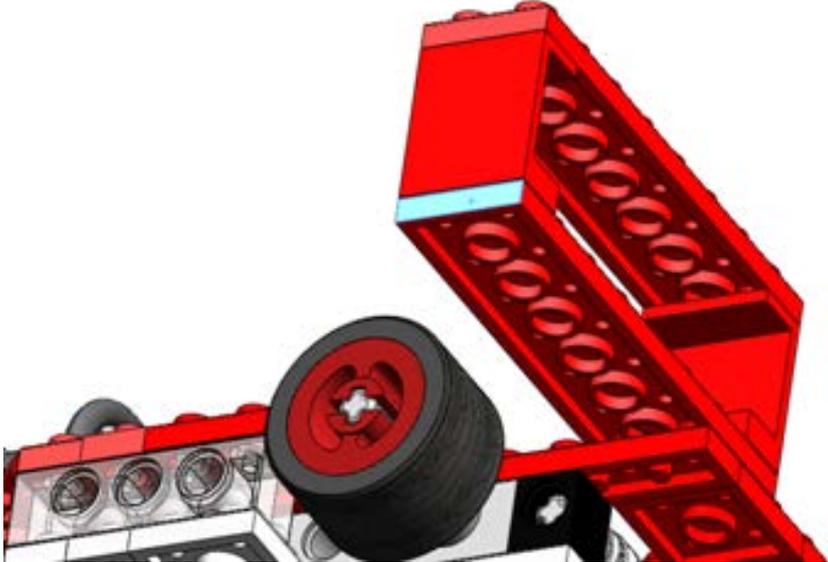
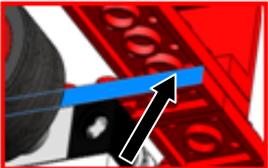
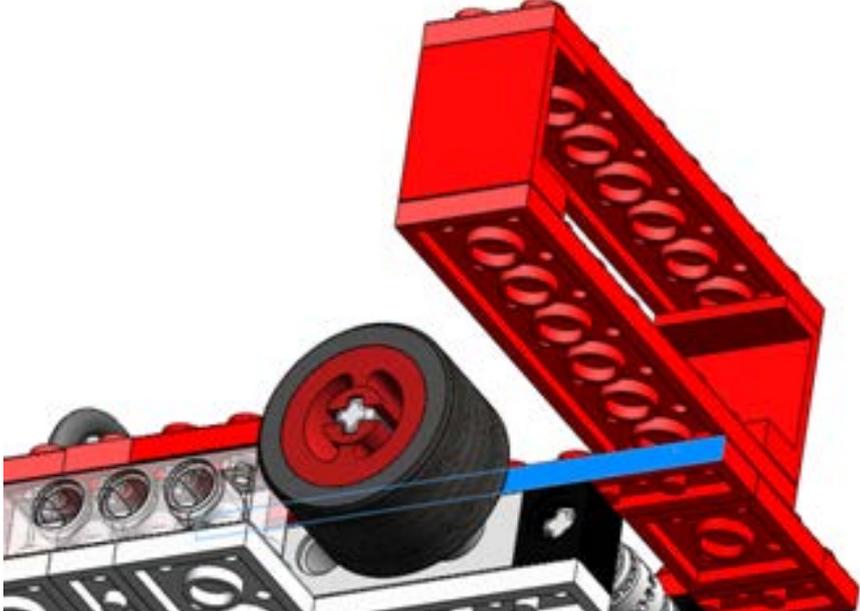
<p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>190</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : <input checked="" type="checkbox"/></p>	
<p>191</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : <input checked="" type="checkbox"/></p>	

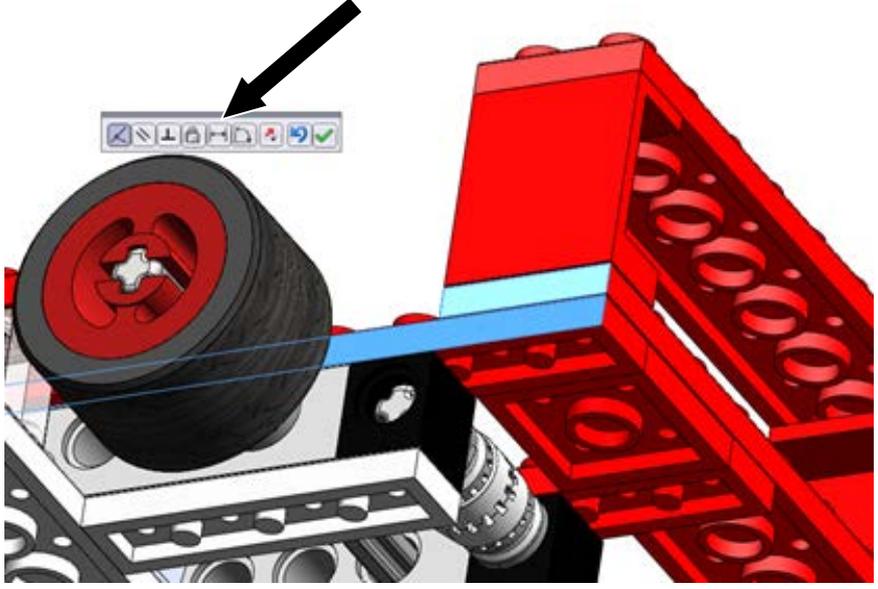
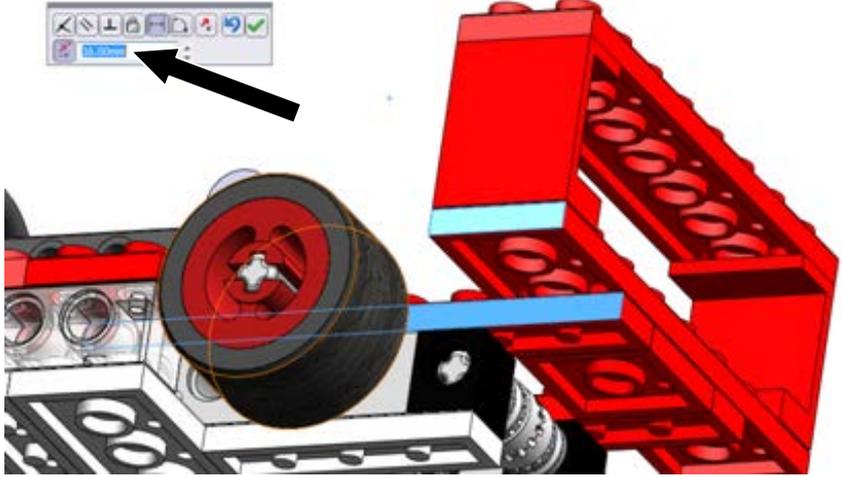
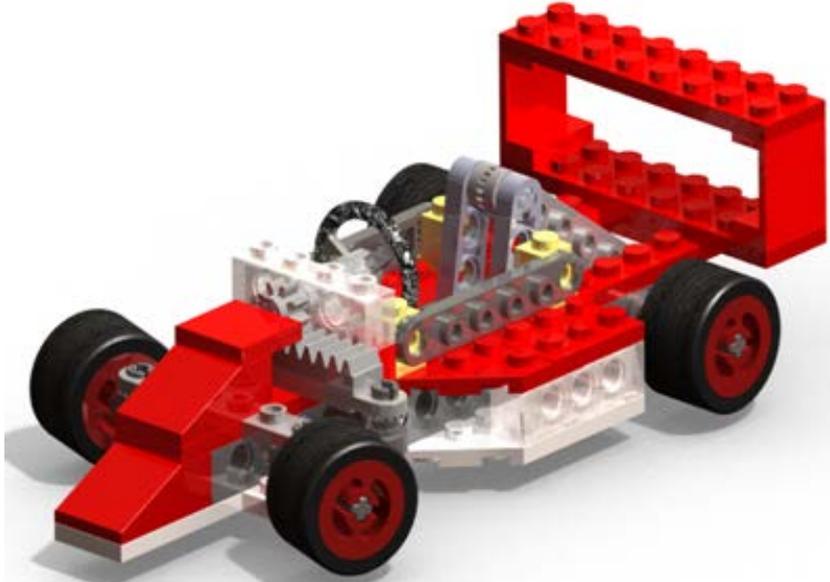
<p>192</p> <p> ズームインします。</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>注意 : エッジをクリックしてください。</p> <p>3. OK をクリックします : </p>	
<p>193</p> <p> ズームアウトします。</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>194</p> <p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p> <p>2. クリック :</p> 	

<p>195</p>	<p>1. OK をクリックします : </p>	
<p>196</p>	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. クリック :</p>  <p>3. OK をクリックします : </p>	
<p>197</p>	<p> 結果は右の図を参考にしてください。</p> <p>念のため、データをまた保存しておきましょう。 保存(Save)をクリックします。</p>	

		
<p>198</p>	<p>また倉庫に戻って新しい部品を探します。</p> <p>1. クリック : </p> <p>2. クリック : </p> <p>3. 以下の部品を探します :</p> <p></p>	
<p>199</p>	<p>1. クリック : </p> <p>2. クリック : </p>	
<p>200</p>	<p>1. クリック : </p> <p>2. OK をクリックします : </p>	

		 <p>A 3D perspective view of a LEGO kart chassis. A red 1x10 Technic beam is being attached to the top of the chassis. A toolbar with various icons is visible in the top left corner of the assembly area.</p>
201	 <p>ズームインします。</p> <p>1. クリック :</p> 	 <p>A closer 3D perspective view of the LEGO kart chassis, showing the red 1x10 Technic beam more clearly. The zoomed-in view shows the connection points between the beam and the chassis.</p>
202	<p>1. スクロールホイールを使ってモデルを回転します。右の図のように表示します。</p>	 <p>A 3D perspective view of the LEGO kart chassis from a different angle. A red 1x10 Technic beam is shown detached and floating above the chassis, indicating a rotation or movement of the model.</p>
203	 <p>ズームインしま</p>	

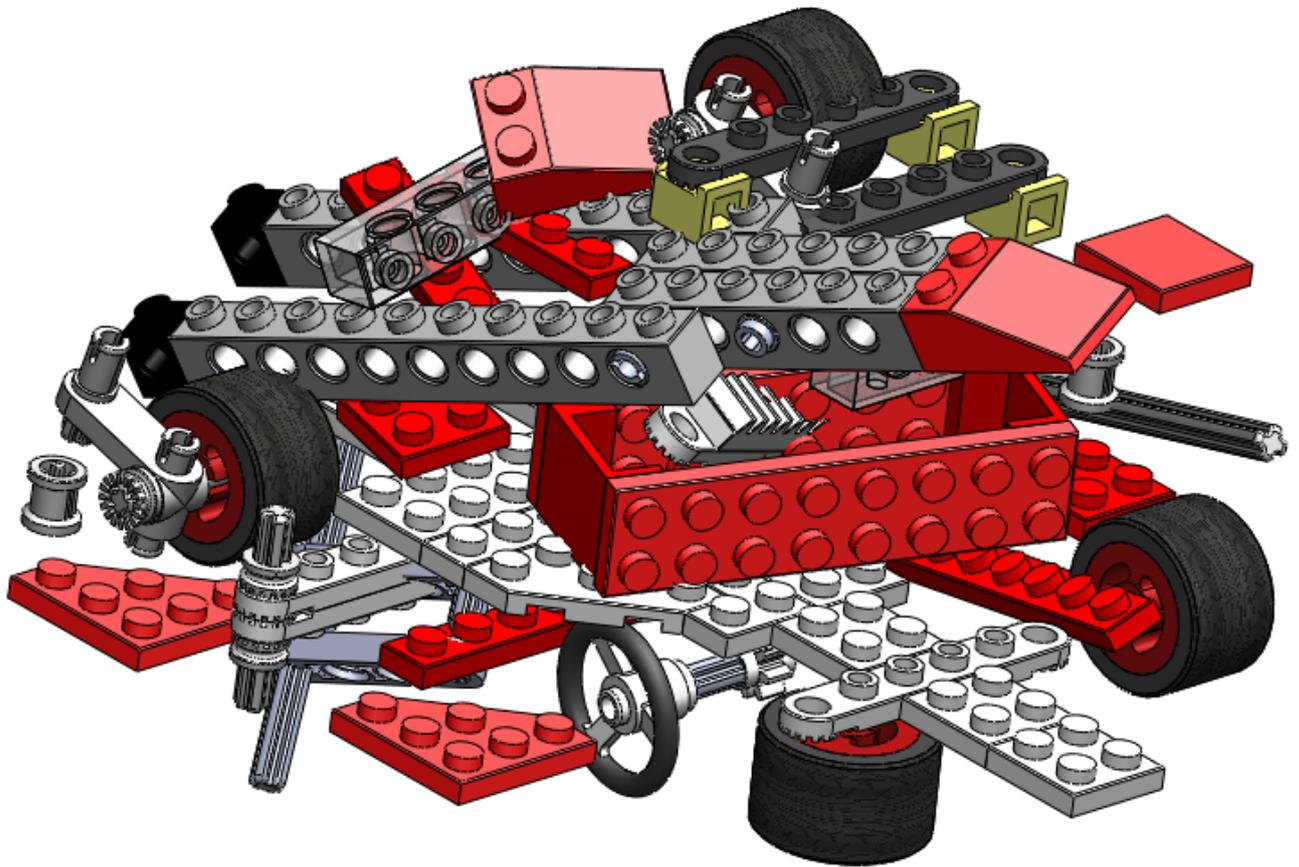
<p>す。</p> <p>1. クリック :</p>  <p>2. OK をクリックします : </p>	
<p>204</p> <p>1. クリック :</p> 	
<p>205</p> <p>1. クリック :</p> 	

<p>206</p> <p>2. クリック :  距離 (Distance)</p>	
<p>207</p> <p>1. 部品全体が最初の位置に戻ります。</p> <p>2. 値として 16mm と入力します :</p> <p></p> <p>3. OK をクリックします : </p>	
<p>208</p> <p></p> <p><b>できました！</b></p> <p>SolidWorks® の 3D ソフトウェアを使ったブロックの組み立てができあがりました。</p>	



## このチュートリアルが気に入って頂けましたか？

これを授業に使用したい場合、必要なモデル（SolidWorks の部品およびアセンブリ）を入手する必要があります。



SolidWorks® Educational Release 2010-2011 用

SolidWorks® を使った当チュートリアルの 3D モデルをご希望の方は、チュートリアルの作成者である Jack van den Broek までご依頼ください。  
[j.vandenbroek@vakcollege.nl](mailto:j.vandenbroek@vakcollege.nl)